Universidad del Valle de Guatemala

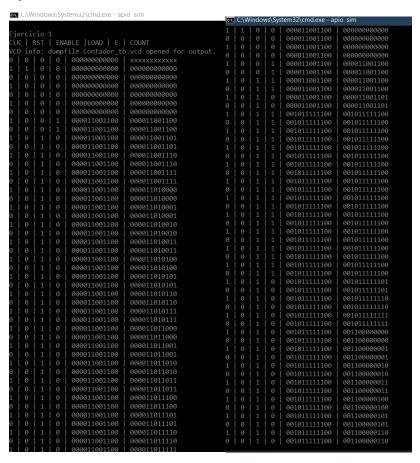
Digital 1

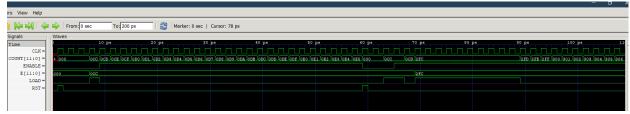
Rodrigo García 19085

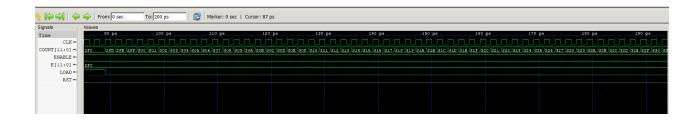
## Laboratorio #08

<u>Link a Repositorio:</u> <a href="https://github.com/gar19085/Digital-1-Garcia19085.git">https://github.com/gar19085/Digital-1-Garcia19085.git</a>

## Ejercicio 01

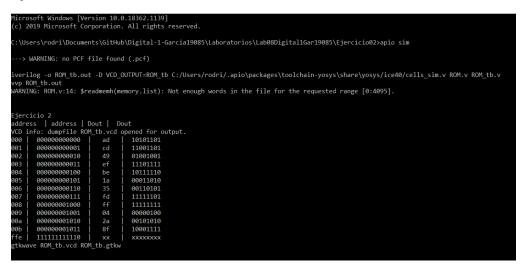


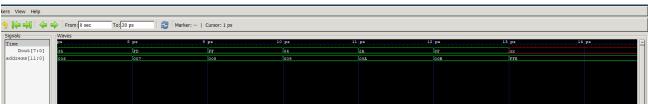




Mi contador consistió en crear un módulo llamado "Counter" el cual consiste con una serie de comandos que dependen de ciertos inputs para que funcionen. Primero es el load que el cual si este se activa pasara la información del input al contador. Luego el Enable cuando este se active comenzara a contar si el Load no esta activado, si esta activado este mantendrá el valor del load, y por último el reset que cuando este se active limpia el contador.

## Ejercicio 02





Mi ROM de 4k x 8 consistió en crear un modulo llamado "ROM4Kx8" el cual consiste en un input (address) y un output (Dout), los cuales son necesarios para poder leer la información almacenada en el archivo memory.list. Para indicar el tamaño de la ROM indique las columnas y filas con el siguiente código: "reg [7:0] memory[0:4095]" la cuál corresponde a 8 columnas y 4096 filas. El address llama el dato guardado en el archivo, y el Dout lo muestra.

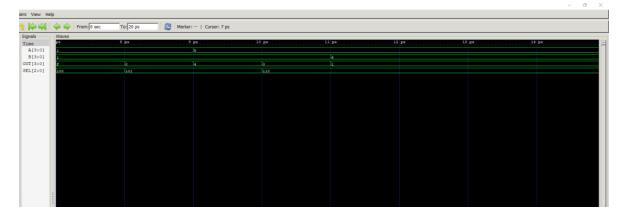
Array: Para implementar un array de datos se le da un nombre el cual va a tener declarado el mínimo y máximo índice, para establecer los límites.

\$readmemh: Funciona para leer datos en hexadecimal.

\$readmemb: Funciona para leer datos en binario.

## Ejercicio 03

```
(c) 2019 Microsoft Corporation. All rights reserved.
 :\Users\rodri\Documents\GitHub\Digital-1-Garcia19085\Laboratorios\Lab08Digital1Gar19085\Ejercicio03>apio sim
 --> WARNING: no PCF file found (.pcf)
iverilog -o ALU_tb.out -D VCD_OUTPUT=ALU_tb C:/Users/rodri/.apio\packages\toolchain-yosys\share\yosys/ice40/cells_sim.v ALU.v ALU_tb.vvvp ALU_tb.out
CD info: dumpfile ALU_tb.vcd opened for output.
       0000
                            0000
                            0000
        0001
                            0001
        0001
                   001
                            0001
                   010
        0001
                            1111
        0001
                   100
                   101
                  101
110
        0001
        0001
```



La implementación de la ALU consistió en crear un modulo llamado "ALU" en el cuál se indicaron las entradas y la salida de 4 bits, y el selector de 3 bits por el tamaño de operaciones que utiliza la ALU. El funcionamiento del mismo depende de la configuración "case()" cuyo funcionamiento es realizar una tabla en la que se le asigna un espacio en el selector a cada operación de la ALU para qué cuando se llame a dicha posición del selector realice la operación almacenada ahí.