Universidad del Valle de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Electrónica Digital 3

Rodrigo García 19085

Fecha 6/11/2021

## Laboratorio No.8

## **Observaciones:**

En este laboratorio de los problemas más difíciles a enfrentar era al momento de mandar un VOTE y que el programa lograra identificar quien ganaba entre todas las votaciones que entraban. Además de esto el siguiente problema que fue más difícil de resolver fue al momento de que existiera un empate determinar quien gano, buscar la manera de separar la IP y determinar quien ganaba con la IP fue un reto bastante entretenido ya que había que buscar la manera de como hacerlo sin tener que cambiar mucho la estructura con la que se hizo el programa.

El aspecto que más me llamo la atención fue que al tener varios servidores funcionando ninguno afectaba al otro y como el programa por si mismo leía cada voto que entraba sin confundirlo con el propio o con los demás que entraban.