

## [2º semestre] Semana 1 - 18/05 - Apresentação do cronograma



Publicado por **João Bispo** agosto 24, 2022

Nesta primeira semana das aulas da disciplina de Projeto Integrado II, o time fez o desenho do cronograma para o segundo semestre e posterior apresentação em sala de aula desse.

Seguindo o modelo ágil, houve a manutenção de um ciclo de desenvolvimento dentro do modelo de sprints dado o foco na entrega de funcionalidades de valor ao cliente final de forma eficiente e capaz de adaptar-se à possível repriorização que o desenvolvimento pode sofrer ao longo dos próximos meses, em decorrência, por exemplo, de impedimentos não mapeados com antecedência.

Assim, o time elencou fatores chaves para a criação de 16 sprints:

- Priorizar as features que mais compõe valor ao aplicativo (em ordem de prioridade: fórum e chat, além das melhorias na feature já implementada de locais avaliados);
- Desenvolvimento colaborativo em que todos do time contribuem na construção do app, com pessoas como pontos focais para dúvidas, tarefas mais complexas e organização geral;

Após a apresentação aos docentes, foram recebidos feedbacks quanto a qualidade da escrita da descrição de cada sprint (ortografia e semântica), aumentar a granularidade na especificação das tarefas, criar um plano de testes e organizar de forma cronológica o desenvolvimento.

Nas próximas semanas, o time se prepara para seguir um fluxo de desenvolvimento mais próximo ao que foi proposto pelos professores.

## Garage Launger - [2º semestre] - Semana 2 - 29/08/2022



Publicado por **Gustavo Freitas** agosto 29, 2022

Nessa semana a equipe está focando em deixar as telas prontas no figma para dar direcionamento no front-end, esse que já começou a ser desenvolvido. Começo da solução de um bug na aplicação que não está fazendo log in social pelo google. Início dos testes unitários com 6% de cobertura de testes, querendo subir em torno de 2%+ na próxima semana. Criação do DIFF com paração ao PIA5.

Thayna e Viviane - Criação de telas no FIGMA

Gustavo e Gabriel - Criação do DIFF

Gustavo - Levantamento do que é necessária adicionar

Gabriel, João e Vinicius - Início da porcentagem de testes unitários

Grazi - Início do desenvolvimento da parte do front

João - Solução do bug de log in social.

## Garage Launger - [2º semestre] - Semana 3 - 05/09/2022



Publicado por **Gustavo Freitas** setembro 05, 2022

Na semana 3 da sprint a equipe colocou esforços em aumentar a cobertura de testes unitários saindo a porcentagem de 6% de cobertura para 46% o que é um avanço maior do que esperávamos para a semana. Começamos a dar uma atenção maior para as telas do front-end, já que são algumas e não temos nenhuma finalizada, e quando falamos finalizada é com as páginas com integrações/lógicas feitas. Com o feedback dos professores começamos a alterar o necessário no wireframe de grande fidelidade com planejamento de finalizar na próxima sprint. O bug que existia na parte de login social com o google foi solucionado. A documentação passou por uma filtragem e verificar com os Professores possíveis atualizações e adições para esse semestre.

Thayna e Viviane - Finalização do wireframe de grande finalidade

Gustavo - Verificar o que precisa atualizar na documentação e preparar o que precisa ser feito.

Gabriel, João e Vinicius - Aumento em mais de 40% de cobertura de testes unitários.

Grazi - Desenvolvimento de telas estáticas do front

João - Solução do bug de log in social.

## Garage Launcher - [2º semestre] - Semana 5 - 19/09/2022



Publicado por **Gabriel Ruiz** setembro 19, 2022

Na semana 5 da sprint, a equipe esteve 100% voltada a entrega do plano de testes, com prazo máximo estipulado para o dia 18/09. A entrega pôde ser realizada com êxito devido a organização feita previamente pela equipe e pelo apoio dos professores com as dúvidas que a equipe teve durante a aula presencial. O primeiro plano da equipe era fazer esta entrega por meio dos boards do GitHub, porém, ao conversar com os professores, foi visto que fazendo-a desta forma, não seria cumprido o objetivo corretamente, portanto foi seguido o modelo proposto pelos professores, a planilha excel disponibilizada para os alunos.

Gustavo, Grazi, João, Tayna e Viviane - Levantamento dos casos de teste e da rota na documentação swagger a qual o teste diz respeito;

Gabriel e Vinicius - Transposição dos dados para a planilha e associação com os requisitos e regras de negócio.

## Garage Launcher - [2º semestre] - Semana 4 - 12/09/2022



Publicado por **Gabriel Ruiz** setembro 12, 2022

Nesta semana 4, a equipe se reorganizou devido a necessidade de mudança de foco, na qual a equipe passou a voltar maior atenção para o frontend da aplicação, já que este está bem menos avançado do que o backend. Além disso, foram realizadas outras tarefas como a verificação da documentação LaTeX para erros percebidos pela própria equipe, uma conferência no Discord para passagem de conhecimento realizada no dia 10/09 e, por fim, foi acordada a melhor forma de se cumprir os requisitos exigidos do plano de teste a ser entregue no dia 18/09, mantendo a ferramenta que já estava sendo utilizada pela equipe, os boards de planejamento GitHub, no qual será inserido o roteiro de teste na descrição de cada

Tayna - Criação da tela de perfil e header do aplicativo;

Gabriel e Gustavo - Revisão do documento LaTeX para correção de erros pontuais, uma maioria de erros gramaticais;

Vinicius - Continuidade nos testes;

Grazi e Viviane - Criação do formulário de criação de post no front-end;

João - Solução do bug de login social e condução da conferência de repassagem de conhecimento.

## Garage Launcher - [2º semestre] - Semana 6 - 26/09/2022



Publicado por **Gustavo Freitas** setembro 26, 2022

Na 6 semana de sprint a equipe começou a integração de algumas telas estáticas com o back-end. Ainda é preciso fazer o desenho de alta fidelidade das telas no FIGMA, para quando for desenvolvê-las fique fácil e também foi escolhido fontes e elementos que o framework que está sendo utilizado possui. A criação de um plano de testes para entrega. Aumento da cobertura de teste.

João e Viviane - Integração da tela de criar post, feed, home.

Thayna e Grazi - Criação da telas no FIGMA

Grazi - Criação das telas estáticas que foram desenhadas no FIGMA

Gabriel e Vinícius - Aumento da cobertura de teste

Gabriel, Gustavo e Vinícius - Criação do plano de teste.

## Garage Launcher - [2º semestre] - Semana 7 - 03/10/2022



Publicado por **Gustavo Freitas** outubro 03, 2022

Na semana 7 da sprint foi basicamente para solucionar bugs, desenvolver novas telas estáticas, aumentar a cobertura de testes e prosseguir com a atualização da documentação.

Viviane e João - Arrumar bug de scroll infinito no feed de notícia.

Grazi e Thayna - desenvolvimento de telas estáticas

Gabriel e Vinícius - Aumento da cobertura de testes

Gustavo - Atualização da documentação

## Garage Launcher - [2º semestre] - Semana 8 - 10/10/2022



Publicado por **Gustavo Freitas** outubro 10, 2022

Na sprint 8 a equipe conseguiu resolver o bug da sprint anterior relacionado ao scroll infinito e por isso conseguimos avançar para outras funcionalidades que estavam mapeadas. Avançamos no desenvolvimento de telas estáticas que precisam ser integradas com a API. Criamos umas das últimas telas necessárias no FIGMA. Avançamos na cobertura de teste e criação dos casos de testes para entrega.

Viviane e João - Páginas de categoria e subcategorias se tornaram funcionais, telas de detalhamento de posts.

Gabriel e Vinícius - Aumento da cobertura de teste

Gustavo - Criação dos casos de testes.

Grazi - Criação de telas estáticas.

Thayna - Desenho das telas de alta fidelidade relacionada ao perfil no FIGMA

# Garage Launcher - [2º semestre] - Semana 9 - 17/10/2022



Publicado por **Gustavo Freitas** outubro 17, 2022

Na Sprint 9 a reta final do projeto, precisamos dar um gás para finalizar tanto o código quanto a documentação para ser entregue, já que um é dependente do outro. Pegamos o código para atualizar a cobertura de teste, já que o código é bem flutuante conforme vamos avançando com o desenvolvimento.

João e Viviane - Criação do filtro de categoria, implementação do ver mais na aplicação. Verificar quais foram as pessoas que curtiram os posts. Mostrar de maneira dinâmica o último post.

Gabriel e Vinícius - Aumento da cobertura de testes

Vinícius - Integração de algumas telas estáticas com o back-end

Grazi e Tayna - Criação das telas finais

Gustavo - Documentação Latex.