Garage Launch - Semana 1 - 15/03/2022

Publicado por Grazielli Lima Berti março 15, 2022

Durante a primeira aula, momento em que os professores apresentaram as instruções da disciplina, formamos a equipe Garage Launch, composta por Gabriel Ruiz, Grazielli Berti, Gustavo Freitas, João Bispo, Tayna França, Vinicius Almeida e Viviane de Santana.

Depois da equipe formada, realizamos um brainstorming via Discord, onde cada membro apresentou suas ideias e principais pontos. Esse brainstorming gerou algumas ideias. Realizamos a criação do blog e o logo do grupo.

Garage Launch - Semana 2 - 22/03/2022

Publicado por Gabriel Ruiz março 22, 2022

Durante a segunda semana de projeto, já com a retomada das aulas presenciais, durante um brainstorming a ideia da aplicação foi revisada e remodelada, acrescentando, por exemplo, a funcionalidade de localização, divisão de áreas do fórum e organização do feed de notícias.

Nesta semana também foram organizados como seriam feitos e quem seriam os responsáveis por cada tópico da documentação e apresentação.

Garage Launch - Semana 3 -28/03/2022

Publicado por Grazielli Lima Berti março 28, 2022

Nessa semana fizemos a divisão das tarefas para a primeira entrega e apresentação. Sendo assim ficou definido como:

Gabriel de Morais Ruiz: Desenvolvimento da Análise Comparativa de outras Aplicações

Grazielli Lima Berti: Desenvolvimento das Ideas e Objetivos

Gustavo Lourenço de Freitas: Desenvolvimento Possíveis Integrações e Parcerias com outras aplicações

João Vitor Silva Bispo: Desenvolvimento das Tecnologias a serem utilizadas

Vinicius Almeida Soares: Desenvolvimento do Latex

Viviane de Santana Queiroz: Desenvolvimento das Tecnologias a serem utilizadas

Tayna Rita de França Souza: Responsável pelo Slide do Projeto

Também, no dia anterior a apresentação, fizemos uma reunião no Discord para pontuar alguns pontos para apresentação e finalizar o documento.

Garage Launch - Semana 4 -03/04/2022

Publicado por Gustavo Freitas abril 04, 2022

Na terceira semana de projeto, fizemos a apresentação da ideia com alguns tópicos como tecnologia, possíveis integrações, funcionalidades e análise de concorrência para a sala de aula e professores apresentarem pontos de melhorias e aprovação ou não do projeto.

Fizemos a reunião semanal para lidar com dúvidas que os professores apresentaram na reunião como qual bando de dados utilizar e qual metodologia ágil vamos colocar em prática. Discutimos também sobre qual é a melhor maneira para dividir tópicos para fazer o trabalho andar e não sobrecarregar tudo para perto das futuras apresentações e quais dúvidas vamos sanar com os orientadores em sala de aula.

O grupo está se enturmando bem, todos tem vozes para discussão e apontar o que acha que deve ser melhorado e esperamos dar um avanço na realização da parte 3.

Garage Launcher - Semana 5 - 12/04/2022

Publicado por João Bispo abril 16, 2022

Nessa semana, o time esteve focado nas seguintes tarefas:

- Apuração dos Requisitos Funcionais e Não Funcionais pela Grazielli.
- Formulação da viabilidade financeira dos custos do Projeto pelo Gabriel e Vinícius.
- Desenho da arquitetura e seleção dos Design Patterns pelo João e Viviane.
- Desenho do planejamento do projeto pelo Gustavo.
- Contextualização, problematização e escolha de algumas ferramentas como de Testes e Análise Estática pela Tayna.

E além das dailys, no último Domingo fizemos uma reunião de 3 horas de setup da infraestrutura de desenvolvimento em que gravamos e disponibilizamos no seguinte link: https://youtu.be/li0kzF3Kk04

Garage Launcher - Semana 6 - 20/04/2022

Publicado por Tayna França abril 20, 2022

Essa semana, o time esteve focado nas seguintes tarefas:

- -Apuração dos requisitos funcionais e não funcionais, caso de uso e análise de negócio (Grazielli).
- Regra de Negocio (Gabriel)
- Viabilidade financeira de mantenimento da aplicação considerando o caso real sem a utilização das cotas gratuitas, necessidade de escabilidade, critérios de segurança/privacidade/lesgilação (Gabriel e Vinicius)
- Desenvolvimento do Látex (Vinicius)
- Regra de negócio, descrição das análises de requisitos, metodologias de gestão de projeto, desenvolvimento utilizadas, organização da equipe e gestão do tempo (Gustavo)
- Introdução contendo: contextualização, problematização, objetivos, justificativa, análise de concorrência refinada e revisão bibliográfica pertinente ao projeto.
- Apuração da arquitetura de solução, Tecnologias a serem utilizadas, ferramentas compatíveis com as tecnologias escolhidas para testes automatizados e analise estática, sistema de log para Toda aplicação, processo de integração contínua, especificação de "Coding Convetion" e Design Patterns pertinente a aplicação e Diagrama de classe. (João e Viviane)

E além das dailys, no último Domingo e terça-feira.

Garage Launcher - Semana 7 - 27/04/2022

Publicado por Vinicius abril 27, 2022

Essa semana, o time esteve focado nas correções pós entrega de documento, e na preparação da apresentação. As tarefas realizadas foram:

- Idealização e realização dos modelos no figma (Grazielli)
- Atualização e correções do Diagrama de Classes da aplicação (João e Viviane)
- Atualização do SVN (Viviane)
- Metodologia de gestão de projeto e desenvolvimento utilizada (Gustavo)
- Preparação do ambiente de desenvolvimento (João, Gabriel, Gustavo, Vinicius e Tayna)
- -Preparação dos tópicos da apresentação:

Objetivo e justificativa (Tayna)

Diagrama de classe (Viviane e Vinicius)

Casos de Uso(Grazielli e Gabriel)

Tecnologia/Arquitetura(João e Tayna)

Tabela de Fases de Entrega/Viabilidade Financeira(Gustavo e Gabriel)

- Slides da apresentação (Tayna)

Garage Launcher - Semana 8 - 08/05/2022

Publicado por Viviane de Santana Queiroz maio 08, 2022

Nessa última semana, ocorreu a apresentação do Desenho do Projeto da equipe. Nos reunimos anteriormente via Discord para organização e definimos a seguinte disposição que seguimos na apresentação:

Tayna abordou Justificativa e o Objetivo do nosso app diversaGente;

Grazielli e Gabriel apresentaram os wireframes junto ao Diagrama de Caso de Uso a fim de facilitar o entendimento das funcionalidades:

Vinicius e eu, Viviane, apresentamos o Diagrama de Classe, também o correlacionando com as funcionalidades do app;

Tayna apresentou todas as tecnologias que estão presentes em nosso projeto e o João apresentou a Arquitetura e onde cada tecnologia será usada dentro dela;

Por fim, Gustavo e Gabriel apresentaram uma Tabela de Fases de entrega considerando a POC, MVP e Projeto Final, além da Viabilidade Financeira para construção da aplicação.

Após recebermos os feedbacks de melhoria, definimos um dia e horário para reunião a fim de alinhar os ajustes necessários e quais os próximos passos, visando a POC como nossa próxima grande entrega.

Garage Launcher - Semana 9 - 15/05/2022

Publicado por Gabriel Ruiz maio 15, 2022

Nesta semana a equipe esteve focada na conclusão dos requisitos de entrega da POC e organização das responsabilidades referentes a entrega do MVP, as tarefas foram distribuídas da seguinte forma:

Gabriel - Apresentação da infraestrutura frontend, apoio na entrega da POC, postagem semanal do blog e ambiente de desenvolvimento pronto.

Grazielli - Correção e conclusão da autenticação OAuth2 no login social para a POC, apresentação do vídeo mostrando o funcionamento atual da aplicação e correções de Casos de Uso.

Gustavo - Gestão dos requisitos de entrega da POC, planilha de notas, acompanhamento do avanço do desenvolvimento e apoio na apresentação.

João - Foco na parte de código do projeto, conclusão e validação dos vínculos de comunicação da infra da POC, finalização das models necessárias para o MVP e inserção da funcionalidade de geolocalização.

Tayna - Preparação dos slides da apresentação, ajuda na documentação, parte visual da aplicação e preparação do ambiente de desenvolvimento.

Vinicius - Preparação do ambiente de desenvolvimento, apresentação da infra backend da POC, correção de parte de relatórios e início dos CRUDs.

Viviane - Criação da tela de perfil da POC, controle/acompanhamento do SVN, criação de componentes e estilização com o react native.

Garage Launcher - Semana 10 - 15/05/2022

Publicado por Grazielli Lima Berti maio 23, 2022

Nessa semana, a organização do grupo para realizar a documentação do projeto e execução do MVP ficou divida da seguinte forma:

Gabriel: Trabalhou no backend na realização dos CRUDS e processos para a MVP e ajudou a inserir a documentação no LATEX.

Grazielli: Trabalhou na parte de frontend montando as telas e fazendo as integrações dos endpoints e refez o diagrama de casos de usos para inserir no documento final.

Gustavo: Ficou responsável pela documentação fazendo os tópicos que faltam entrega do documento e refazendo alguns pontos do documentos solicitados pelos professores.

João: Trabalhou no backend na realização dos CRUDS e processos para a MVP, ajudou na organização da arquitetura da parte mobile e iniciou a parte de integração e montagem das telas de localização.

Tayná: Organizações das cores e imagens para utilizarmos no projeto e refazendo alguns pontos do documentos solicitados pelos professores.

Vinicius: Trabalhou no backend na realização dos CRUDS e processos para a MVP e ajudou na organização do LATEX.

Viviane: Trabalhou na parte de frontend montando as telas e fazendo as integrações dos endpoints.