

# Gramática para lenguaje basado en reglas

12 de diciembre de 2014

Programa	→	Nombre Importacion Metodos Main Estados
Metodos		Percepciones Acciones
Nombre	→	“PROGRAM” cadena “;”
Importacion	→	“IMPORT” Lista “;”
Percepciones	→	Percepcion
	→	
	→	
	→	

```

1
2
3
4  --> ( )
5
6 Percepcion --> "INPUT" string "(" Params ")" "{" BLOQUE "}"
7
8
9 Acciones --> "OUTPUT" string "(" Params ")" "{" BLOQUE "}"
10
11 BLOQUE --> (Instruccion)
12
13
14 Reglas --> (Regla)*
15
16 Regla --> Conjunciones "-->" Conjunciones
17
18 Conjunciones --> (Token)*
19
20 Token --> PalabraReservada
21 | String "(" Params ")"

```