

Экзаменационный лист

« 12 » 01 20 21 г. дисциплина ОС
начало 9 : 00 билет № группа ИУ7-52Б
окончание : студент Тарасев Никита Алексеевич
оценка экзаменатор Язганова Катяна Юрьевна

подпись

Вариант 4.

Повторно-

1. Путики: Обнаружение путиков для повторно используемых ресурсов методов редукции графа, способы представления графа, алгоритмы обнаружения путиков. Пример анализа составных систем метод редукции графа. Методы восстановления работоспособности системы.

Повторно-используемые ресурсы - кол-во в системе постоянно и при использовании они не изменяются: аппаратура, рендеризуемые коды, системные таблицы, процедуры ОС.

Потребляемые ресурсы - количество в ОС переменное и произвольное: сообщения. Процесс может создать любое кол-во сообщений.

Путик - ситуация, которая возникает в результате монопольного использования разнородных ресурсов, когда процесс, владея ресурсами, запрашивает другой ресурс, занятый непосредственно или через цепочку запросов другим процессом, ожидающим освобождения ресурса, занятого первым процессом.

В теории путиков принято различать два типа ресурсов:

- повторно-используемые ресурсы
- потребляемые ресурсы

①

Экзаменационный лист

« ____ » ____ 20 ____ г. дисциплина ____
начало ____ : ____ билет № ____ группа ____
окончание ____ : ____ студент ____
оценка ____ экзаменатор ____ подпись ____

Условия возникновения тупика:

- Взаимное исключение. Возникает, когда процесс полностью использует ресурсы.
- Ожидание. Когда процесс удерживает занятые или ресурсы, ожидая предоставления им дополнительных ресурсов.
- Неразрешимость. Когда ресурсы нельзя отобрать у процесса до их завершения.
- Круговое ожидание. Возникает замкнутая цепь запросов процессов на дополнительные ресурсы.

Методы борьбы с тупиками

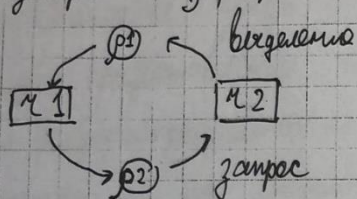
1. Предотвращение или недопущение
2. Обход или недопущение
3. Обнаружение и восстановление

Обнаружение происходит с помощью графовой модели. Система может быть описана двудольным направленным графом.

Множества вершин: процесс и ресурс. Дуга из ресурса к процессам — выделение или приобретение ресурсов. Дуга из вершин процессов к ресурсам называется запросом.

Графовая модель Калта

- приобретение - (r, p)
- запрос - (p, r)



Обнаружение тупиков по графовой модели выполняется методом редукции графа. Этот метод основан на предположении, что незаблокированный в тупике процесс может запрашивать приобретение новых нужных

ресурсов, а затем освободить их. Освободившиеся ресурсы могут быть выделены или распределены другим процессам, которые их ожидают.

~~Метод~~ Метод прямого обнаружения.

Последовательно рассматриваются запросы каждого процесса и определяется, может ли запрос быть удовлетворен.

Способы представления графа.

Формальный граф может быть описан 2 матрицами или 2 связными списками. Матричное представление более удобно.

Восстановление системы.

1. Перезагрузка системы

- Гораздо решение, так как будет потеряна вся продуманная незавершенная процессами работа

- Для системы, работающей долгое время, невозможно

2. Последств. завершить процесс ^{работы} павшие в туник.

- В результате, процессы, ^{работы} ~~от~~ завершаются, вернут зачисленные ресурсы

- Продуманная работа - потеряна

3. Завершать процесс, не имеющие отношения к тунику.

- решается на основе приоритетов

~~Отсутствие~~

Вопрос 2. Задача "Обедаящие философы" - модели распределения ресурсов ВС. Известные семафоры PHI : см. вызовы, поддержка в системе, пример из ж/р. "производство-потребление".

На круглом столе лежат 5 тарелок. Напротив каждой тарелки - философ. Каждое - то время философ думает, какое - то ест. Если философ имеет только с помощью двух приборов. 4 тарелки изначально 1 прибор. При споре действия:

1. Каждый пытается взять две вилки и ест, если может

начало _____ : _____
окончание _____ : _____
оценка _____

билет № _____ группа _____
студент _____
экзаменатор _____

подпись _____

2. Философ пытается взять правую вилку, после чего, удерживая ее, пытается взять левую
3. -||- (левая и правая пальцы нестали)

1 способ - бесконечное откладывание. Какой-то философ может умереть голодной смертью.

2 способ - все философы одновременно берут правую вилку и сломают друг друга

3 способ - -||-

Современные ОС поддерживают наборе семафоров. Самое важное св-ва набора семафоров: каждый отдельный командой можно изменить все или часть семафоров набора.

Набор семафора:

- Имя
- UID
- Права доступа
- Кол-во семафоров
- Время изменения семафора последним процессом
- Время изменен. управл. параметр
- указатель на массив семафоров

О каждом семафоре известно:

- значение
- ID процесса, к-м. оперирова с ним последний
- число процессов заблокированных на семафоре

На семафоре определено 3 операции:

- захват, декремент ($sem_op < 0$)
- освобождение, инкремент ($sem_op > 0$)
- проверка семафора на 0. ($sem_op = 0$)

Структура:

```
struct sembuf
{
    n_short sem_num; // index
    short sem_op; // операция
    short sem_flg; // флаги
}
```

$sem_op > 0$ IPC_NOWAIT

$sem_op < 0$ SEM_UNDO

$sem_op = 0$

Взаимоисключения, организация взаимного доступа процесса к разделяемой переменной.

Синхронизация, когда процесс заинтересован в действии другого процесса.

Задача производства-потребления, если потребитель работает быстрее производителя возникает ситуация, когда буфер пуст, потребитель будет ожидать когда производитель поместит что-нибудь в буфер, это важно при передаче сообщений, сообщения несут информацию, кто интересуется процессом, для того чтобы продолжить свое выполнение.

```
#define count_producer 3
#define count_consumer 3
#define n 20
#define sem_bin 0
#define sem_empty 1
#define sem_full 2

#define p 1
#define v 1

struct sembuf producer_start[2] = {
    {sem_empty, p, sem_undo},
    {sem_bin, p, sem_undo}
};

struct sembuf producer_stop[2] = {
    {sem_bin, v, sem_undo},
    {sem_full, v, sem_undo}
};

struct sembuf consumer_start[2] = {
    {sem_full, p, sem_undo},
    {sem_bin, p, sem_undo}
};
```

```

struct semaphore consumer {
    {sem_bin, v, sem_undo};
    {sem_empty, v, sem_undo};
};
int sem_id = -1;
int shm_id = -1;
int *shm = NULL; int *shm_prod = NULL; int *shm_cons = NULL;

void producer(const int id)
{
    while(1)
    {
        sleep(1);
        wait(sem_id, producer_start, 2);
        if (semop(sem_id, producer_start, 2) == -1)
            exit(1);

        *shm + *shm_prod) = *shm_prod;
        (*shm_prod)++;
        if (semop(sem_id, producer_stop, 2) == -1)
            exit(1);
    }
}

void consumer(const int id)
{
    while(1)
    {
        if (semop(sem_id, consumer_start, 2) == -1)
            exit(1);

        (*shm_cons)++;
        if (semop(sem_id, consumer_stop, 2) == -1)
            exit(1);
    }
}
    
```



```

void catch_sig(int sig_num)
{
    signal(sig_num, catch_sig);
    shmctl(shm_id, IPC_RMID, NULL);
    semctl(sem_id, 0, IPC_RMID, 0);
}

int main(void)
{
    sem_id = semget(IPC_PRIVATE, 3, IPC_CREAT | perms);
    if (sem_id == -1)
        exit(1);

    if (semctl(sem_id, sem_bin, setval, 1) == -1 ||
        semctl(sem_id, sem_empty, setval, 1) == -1 ||
        semctl(sem_id, sem_full, setval, 0) == -1)
        exit(1);

    shm_id = shmget(IPC_PRIVATE, (N+3) * sizeof(int), IPC_CREAT |
        perms);
    if (shm_id == -1)
        exit(1);
    shm_prod = shm;
    shm_cons = shm + 1;
    *shm_prod = 0;
    *shm_cons = 0;
    shm = shm + 2;

    for (int i = 0; i < count_producers; ++i)
    {
        const pid_t pid = fork();
        if (pid == -1)
            exit(1);
        else if (pid == 0)
        {
            producer(i);
            exit(1);
        }
    }
}

```

« _____ » _____ г.	дисциплина _____
начало _____ :	билет № _____ группа _____
окончание _____ :	студент _____
оценка _____	экзаменатор _____

подпись

```

for (int i=0; i < count_consumer; ++i)
{
    // - (producer → consumer замещения)
}

signal(SIGINT, catch_sig);
for (int i=0; i < cnt_cons + cnt_prod; ++i)
{
    int status;
    const pid_t child_pid = wait(&status);
    if (WIFEXITED(status))
        printf("process %d returns %d", child_pid, WEXITSTATUS(status));
    else if (WIFSIGNALED(status))
        // -
    else if (WIFSTOPPED(status))
        // -
    }

    shmctl(shm_id, IPC_RMID, NULL);
    semctl(sem_id, sem_bin, IPC_RMID, 0);
    return 0;
}

```