

Способы адресации: непосредственная, прямая, регистровая, неявная, косвенная, косвенная регистровая.

1. Непосредственная адресация.

Непосредственная адресация – это не адресация как таковая, это адресация вместо адреса команда содержит непосредственно операнд. К примеру, включаем число r_i сразу в команду. Является обязательной командой, которая всем нужна. Команда быстро выполняется. Но непосредственной операнд может не войти в команду.

2. Прямая адресация.

Адрес в команде является адресом операнда. Если операнд находится в памяти, то это самый быстрый способ указать на него. Но заранее определенный адрес влияет на переносимость программы, а также адрес занимает много места.

3. Неявная адресация.

Операнд подразумевается (следует из КОП). Команда занимает мало места. Но только такие команды нельзя использовать для построения всей системы команд.

4. Регистровая адресация.

Адрес в команде указывает не на ячейку ОП, а на регистр. Быстрее прямой адресации. Но количество регистров ограничено.

5. Косвенная адресация.

Адрес в команде указывает на ячейку памяти, в которой находится адрес операнда. Удобна для обработки структурных типов данных. Но приходится осуществлять много обращений к ОП.

6. Косвенная регистровая адресация.

В команде содержится номер регистра, в котором содержится адрес операнда. Быстрее косвенной адресации. Но для перемещения по ОП нужно менять содержимое регистра.