

# **Actividad 5(b):**

## **Transformaciones geométricas**

Procesamiento de Imágenes

Ingeniería en Computación

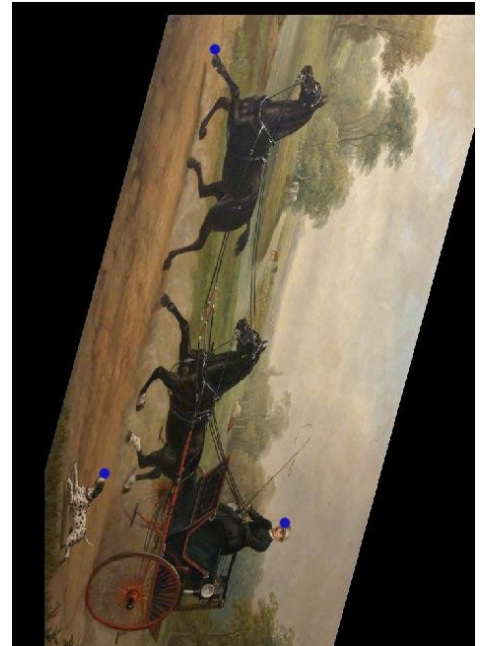
Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación

Universidad Nacional del Sur

Segundo cuatrimestre - 2020

# Imagen #1

Las imágenes originales, sin modificar y transformada, son:



A partir de la cual, utilizando el siguiente mapeo de puntos, respectivamente marcados en las fotos,

1.  $(207, 51) \rightarrow (106, 597)$
2.  $(277, 528) \rightarrow (729, 173)$
3.  $(95, 478) \rightarrow (699, 585)$

se obtuvo la siguiente imagen:



## Imagen #2

Las imágenes originales, sin modificar y transformada, son:



A partir de la cual, utilizando el siguiente mapeo de puntos, respectivamente marcados en las fotos,

1. (237, 149)  $\rightarrow$  (168, 104)
2. (4, 588)  $\rightarrow$  (33, 436)
3. (430, 587)  $\rightarrow$  (300, 437)

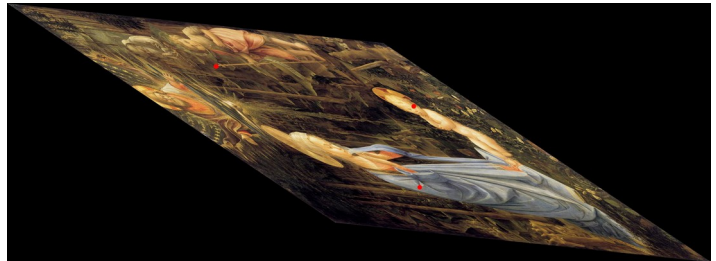
se obtuvo la siguiente imagen:





## Imagen #3

Las imágenes originales, sin modificar y transformada, son:



A partir de la cual, utilizando el siguiente mapeo de puntos, respectivamente marcados en las fotos,

1. (335, 857)  $\rightarrow$  (2455, 632)
2. (218, 400)  $\rightarrow$  (1265, 375)
3. (753, 480)  $\rightarrow$  (2492, 1100)

se obtuvo la siguiente imagen:



## Imagen #4

Las imágenes originales, sin modificar y transformada, son:



A partir de la cual, utilizando el siguiente mapeo de puntos, respectivamente marcados en las fotos,

1.  $(174, 43) \rightarrow (0, 0)$
2.  $(92, 220) \rightarrow (0, 170)$
3.  $(321, 253) \rightarrow (256, 170)$

se obtuvo la siguiente imagen:

