

Ime in priimek:**Datum:****Reševanje problema: Multithread Socket - generator serijskih števil****Namen projekta je:**

- Postaviti socket strežnik za generator serijskih števil

Implementirajte univerzalni unikatni identifikator, ki podpira več odjemalcev

Postavite strežnik po navodilih iz vaje socket, ki za vsako povezavo odjemalca ustvari svojo nit na strežniku. Osnutek kode za strežnik in client sem vam pripravil na: <https://www.dropbox.com/sh/rub9ty1pe2uw5zs/AABl8fi6-cRzN3tP4ekbwDoa?dl=0>.

Kodo prevedete z ukazom:

```
gcc server.c -o server -luuid  
gcc client.c -o client -luuid
```

In poženete z ukazom (port in IP sta zapečena v kodi in ju ni potrebno navajati):

```
./server  
./client
```

V kodo za server vstavite kodo iz drugega dela projekta, t.j. strežnik naj sledi naslednjim navodilom.

- Na prejeto sporočilo »GET« naj odgovori s zaporedno številko in serijsko številko. Serijski številki dodajte presledek in CRC32 kodo zaporedne in serijske številke (uporabite kodo iz 1. dela reševanja problema). Na primer: 00000001-xxxxxxxx-xxxx-Mxxx-Nxxx-xxxxxxxxxxxx 86E0E903
- Odjemalec bo na to sporočilo odgovoril s nekim tekstom, na primer: »PREJETO D5A07B2F«, torej TEXT in CRC32 koda teksta. Vaš strežnik mora obravnavati dve možnosti:
 - CRC32 koda sporočila je pravilna: v tem primeru, si povečate števec serijskih števil.
 - CRC32 koda sporočila ni pravilna: odgovorite s sporočilom »NAPAKA 4900B4DB«. Števca serijskih števil v tem primeru ne povečate.
- Na kakršnokoli drugo sporočilo odjemalca naj strežnik odgovori s sporočilom »NEPREPOZNAVEN UKAZ«.

Pri tem tem naj, če je ena nit v fazi pridobivanja serijske številke, druga nit čaka na odgovor. Na primer:

- Nit1 zahteva serijsko številko s sporočilom "GET".
- Server niti1 odgovori s serijsko številko po zgornjih navodilih.
- Nit2 zahteva serijsko številko s sporočilom "GET".
- Server mora počakati na Nit1, da odgovori s sporočilom PREJETO
- Nit1 odgovori "PREJETO"
- Server niti2 odgovor z naslednjo serijsko številko po navodilih.
- ...