

**Ime in priimek:****Datum:****Reševanje problema: Multithread Socket - generator serijskih številk****Namen projekta** je:

- Postaviti socket strežnik za generator serijskih števik

**Implementirajte univerzalni unikatni identifikator, ki podpira več odjemalcev**

Postavite strežnik po navodilih iz vaje socket, ki za vsako povezano odjemalca ustvari svojo nit na strežniku. Osnutek kode za strežnik in client sem vam pripravil na: <https://www.dropbox.com/sh/rub9ty1pe2uw5zs/AABi8fi6-cRzN3tP4ekbwDoa?dl=0>.

Kodo prevedete z ukazom:

```
gcc server.c -o server -luuid
gcc client.c -o client -luuid
```

In poženete z ukazom (port in IP sta zapečena v kodi in ju ni potrebno navajati):

```
./server
./client
```

V kodo za server vstavite kodo iz drugega dela projekta, t.j. strežnik naj sledi naslednjim navodilom.

- Na prejeto sporočilo »GET« naj odgovori s zaporedno številko in serijsko številko. Serijski številki dodajte presledek in CRC32 kodo zaporedne in serijske številke (uporabite kodo iz 1. dela reševanja problema). Na primer: 00000001-xxxxxxxx-xxxx-Mxxx-Nxxx-xxxxxxxxxx 86E0E903
- Odjemalec bo na to sporočilo odgovoril s nekim tekstrom, na primer:  
»PREJETO D5A07B2F«, torej TEXT in CRC32 koda teksta. Vaš strežnik mora obravnavati dve možnosti:
  - CRC32 koda sporočila je pravilna: v tem primeru, si povečate števec serijskih številk.
  - CRC32 koda sporočila ni pravilna: odgovorite s sporočilom »NAPAKA 4900B4DB«. Števca serijskih številk v tem primeru ne povečate.
- Na kakršnokoli drugo sporočilo odjemalca naj strežnik odgovori s sporočilom »NEPREPOZNAVEN UKAZ«.

Pri tem tem naj, če je ena nit v fazi pridobivanja serijske številke, druga nit čaka na odgovor. Na primer:

- Nit1 zahteva serijsko številko s sporočilom "GET".
- Server niti1 odgovori s serijsko številko po zgornjih navodilih.
- Nit2 zahteva serijsko številko s sporočilom "GET".
- Server mora počakati na Nit1, da odgovori s sporočilom PREJETO .....
- Nit1 odgovori "PREJETO ....."
- Server niti2 odgovor z naslednjo serijsko številko po navodilih.
- ...