Pocket Mirror ~ GoldenerTraum LGTS%

Author: Butsuzo Game Version: 1.1.6 2024/02

攻略チャート

※事前準備と備考※

ゲームをクリアしたことがある場合、予めセーブデータを全て消去しておく 言語は中国語簡体が最速、常時ダッシュは非推奨、聴覚補助機能使用可 アイテムはなるべくショートカットから利用する

Opening

【左の部屋】

- "Pocket Mirror" を入手する
- 鏡を2度調べると"赤いビー玉"が出現するので入手して部屋を出る
- 左下の穴に "ビー玉" をはめて下の部屋に入る

【下の部屋】

- 右上の貼り紙 → 入口の扉 → 左上の茂み の順に調べて"緑のビー玉"を入手、部屋を出る
- 右下の穴に"ビー玉"をはめて右の部屋に入る

【右の部屋】

- 床の紙を調べてから机を右に動かす、穴から"紫のビー玉"を入手して部屋を出る(要連打)
- 右の穴に"ビー玉"をはめて上の部屋に入る

【上の部屋】

- 左上の壁を2回調べて"青いビー玉"を入手、部屋を出る(選択肢は任意)
- 上の穴にビー玉をはめて左の部屋に入る(選択肢:左)

【左の部屋】

- 床に落ちた指を調べてから左の壁を調べて部屋を出る
- 左上の窓を調べて"黄色いビー玉"を入手、穴にはめる
- 中央の穴で "Pocket Mirror" を使用すると道が開くので、鏡を回収してから進む

【書庫】

- 上階の左端にある日記を読む。
- 下階の鏡を調べる

Egliette 編

[Red Carpet]

- 中央右の石像を調べて左右の扉を開く
- 最初に右の部屋に入る

【Red Carpet 右の部屋】

- 左上の窪みに話しかける
- ガラスの破片を動かして光を反射させる
- "Pocket Mirror"を光の終点で使用してから窪みに話しかけて"赤い目玉"を入手
- "Pocket Mirror" を回収してから "Red Carpet" に戻り右の石像に目玉をはめる
- 左の部屋へ進む

【Red Carpet 左の部屋】

- 最奥にある絵を調べてから引き返すと呼び止められるので、再度調べる(選択肢:左)
- 向かいの絵を調べてから(選択肢:左)部屋を出る(要連打)
- "青い目玉"を入手後、再度入室して最奥の絵から "PocketMirror" を回収する
- "Red Carpet" の左の石像に目玉を使用して奥へ進む

【暗い廊下】

- 道なりに進み、分かれ道を左に進む
- 道中にある "Messor und Gabel" を回収

[Sugary Supper]

- テーブル上の灯りを入手してから右上のメニューを調べる
- テーブル右端の椅子を調べるとイベント、再度椅子を調べる(選択肢:左下)
- 左上の扉前の"小瓶"を回収する。扉に入った後に小瓶を使用してさらに奥へ進む

【ボールルーム】

- 右上の "ウサギの顔" に話しかけると、左の部屋が開くので進む

[Jack-in-the-Box]

- 奥に進み、4番の箱を調べる(選択肢:左)
- なぞなぞを解くと"輝く鍵"を入手(解答: 6-3-7-1-5-2-4-鍵)
- ボールルーム右下の部屋へ行き、鏡に入る

【鏡の世界】

- 鏡の世界のボールルームに行く
- 中央に行くとイベント、右上のソファに座る(選択肢:右)
- 死体の回収をしたら右下の部屋の鏡に戻り、ティールームへ行く
 - $O \times O \times$
 - ○○ ○○ (回収:○、無視:×)

【ティールーム】

- 中央右のウサギから"針と糸"をもらいボールルームに戻る

【ボールルーム】

- 左上の "ウサギの顔" に話しかけてから右上の "ウサギの顔" に話しかけて修復する
- 再度左上のウサギの元へ行き、"針と糸"を使用すると"特別な鍵"を入手
- ボールルーム上の扉で鍵を使用して進む

【劇場】

- まっすぐ進んで椅子を調べるとイベント、その後ボールルームへ戻る

【ボールルーム】

- マップ右の扉の先へ進む

[Yarn Hall]

- 右へ進むと"キャンディケイン"を取得

【玉座の間】

- 上へ進むとイベント発生、追いかけっこ開始
- 追いかけっこ中に "右側のケーキ" を調べ、女王が出ていった扉の先へ進む

【はりつけ部屋】

- 上へ進むとイベント発生
- 左の部屋に出入りしてから右の部屋に入る

【扉のパズル】

- 鍵を調べてから中央の扉
- 鍵を調べてから右の扉
- 鍵を調べてから右の扉
- 中央の "金色の鍵" を入手して左の部屋に行く

【チェスト部屋】

- 箱の前で "金色の鍵" を使用するとFletaが現れる(選択肢:左)
- Eglietteを助けに、はりつけ部屋へ行く

【はりつけ部屋】

- Eglietteへ近づくとイベント、その後チェスト部屋へ戻る
- 上へ進むとイベント発生、Rose Labyrinthへ

Fleta 編

[Rose Labyrinth]

- 先へ進むと木と会話イベント、その後左に進んだ直後の丁字路を上に直進すると東屋へワープ
- 東屋でのイベント後、上へ向かい左手法で進むとDollhouseに辿り着く
- 上に進んで建物に入る

【Dollhouse 1階】

- 2階へ上がる

【Dollhouse 2階】

- 左の部屋に入って神経衰弱(選択肢:任意)
- 3階へ上がる

神経衰弱のカードの位置

Egliette	3	1	2
2	1	Egliette	3

【Dollhouse 3階】

- 左の部屋に入るとイベント発生、中央の鏡を2回調べるとイベント(選択肢:任意)
- イベント終了後、4階へ上がる

【Dollhouse 4階】

- 右の部屋へ行き、おもちゃ部屋に入る

【おもちゃ部屋】

- 部屋中央の鳥かごを調べるとFletaとの蝶集めイベント(選択肢:任意)
- Fletataの退出後、1階へ行く

【Dollhouse 1階】

- 階段右側のFletaを調べた後、3階の左の部屋へ行く

【Dollhouse 3階】

- 鏡の部屋の中央の鏡を調べる
- 部屋の中で "手紙" を入手

[Forgotten Attic]

- 道なりに進み、ソファーの上にある灯りを取得する
- 上側へ進むと人形があるので調べると絵本が出現
- 絵本を読んで人形から"マッチ箱"を入手
- 中央右のイザベラを焼いて "錆びた鍵"を入手
- 近くの扉に鍵を使用して奥へ進み、"錆びたハサミ"を入手と"走り書き"を読んでから戻る
- オルゴールまで戻るとイベント、追いかけっこ開始
- 上の出口へ行く途中で"木の板"を拾って穴を塞ぎ、扉でハサミを使用する

[Their Beloved Garden]

- 上へ進むとFletaとの椅子取りゲーム
- "Fleta のレガリア" を取得
- 上へ進み、かぼちゃを調べる(セーブはしなくてよい)
- 穴を調べて飛び込む

Harpae 編

【穴の底】

- 道なりに進み、鏡を調べる

[Mirror Maze]

- 道なりに進むとセーブ画面が開くのでセーブしておく
- Lissete と追いかけっこ

2度目の暗転が起きたら1歩だけ引き返して進む、その後に1度メニューを開閉すると画面効果を消すことが出来るので安全に進行できる

[Secret Manor]

- 席に着くとイベント(選択肢:任意)
- Harpaeがお茶を淹れに行くので扉前で待機、音がしたら部屋を出て階段を上る

[Closed Doors]

- 中央の書斎へ向かう

【書斎】

- 書斎の3階左側へ行くと本棚から本が落ちるので調べる
- 書斎を出て "Closed Doors" 左下の部屋へ向かう

[Closed Doors]

- 左下の部屋へ入ろうとすると謎解き発生、鍵を入手
- 手順: L6歩 \rightarrow E1 \rightarrow L6 \rightarrow E1 \rightarrow E1 \rightarrow E2 \rightarrow E3 \rightarrow E4 \rightarrow E5 \rightarrow E6 \rightarrow E7 \rightarrow E8 \rightarrow E9 \rightarrow E1 \rightarrow E1 \rightarrow E1 \rightarrow E1 \rightarrow E2 \rightarrow E3 \rightarrow E4 \rightarrow E5 \rightarrow E6 \rightarrow E7 \rightarrow E8 \rightarrow E9 \rightarrow E1 \rightarrow E1 \rightarrow E1 \rightarrow E1 \rightarrow E1 \rightarrow E2 \rightarrow E3 \rightarrow E1 \rightarrow E1
- 鍵を入手したら左下の扉の鍵を開ける、しかし、入室はしないこと
- 右下の階段を上るとHarpeに応接室へ連れていかれる

【応接室】

- Harpaeとの会話、最初の選択肢は任意、次の選択肢では"いいえ"を選ぶ
- 応接室の上側にある扉の先へ進むとイベント、応接室を出る

[Dusk]

- 何もせず直進して踊り場へ出てHarpeを追い階段を1つ上る
- Harpeを無視して上階の部屋に入る

[Nuit]

- 入口から左回りで進み、顔のないドレスに話しかける
- 中庭を通って浴室(右の廊下中央の部屋)に入る
- 右上のロザリオを入手して部屋から出る(要連打)
- 中庭を経由せず廊下を通って再度ドレスに話しかける
- パーティ会場に入る

【パーティ会場】

- 会場中央にいる紫ドレスの隣でイベント開始まで待機する
- イベント後、物置(左廊下の左下の部屋)へ向かう

【物置部屋】

- 鏡を調べると犯人探し開始、客室を聞き耳を立てて回る(選択肢:右) 左廊下の中央部屋 → 右廊下の上部屋 → 右廊下の下部屋
- 各部屋を訪問後、会場前の主催者に話しかける(選択肢:右)
- 会場で犯人当て(選択肢:左下 → 左)
- 暗い部屋へ送られる

【暗い部屋】

- 左下の女の子に話しかけた後、上の椅子を調べる(選択肢:左)
- 少し動いていると椅子の下側に紙が落ちるので調べる
- Pocket Mirror を下向きで使用すると左上に鍵が出現するので入手
- 女の子に話しかけて部屋を出る
- 階段を上り、4階のHollowに向かう

[Hollow]

- 左右の部屋を一度ずつ出入りした後、中央の壁を調べると扉出現、そのまま入る
- 部屋に入るとHarpeと会話、上に進む

会話選択肢:助けない(右)→手を繋ぐ(左)

- ガラクタ部屋の奥に進むとHarpeと会話、迷路を進む(選択肢:右)
- 迷路脱出後、Harpeと会話して進む(選択肢:右)

[Respite]

- 上へ進むとHarpeと会話、エレベータに乗る(選択肢:右)

【エレベータ】

- エレベータ内でHarpeと会話後、降りて進む(選択肢:左 → 左)

【エレベーターの外】

- フルートを回収しながら道なりに進む
- 最奥の扉の穴にフルートをはめて先に進む

左端の穴から順番に 赤 → 黒 → 黄 → 青

【チョークの世界】

- 直進する

[Proscenium]

- 左右のどちらかから奥へ進み舞台の前でイベント発生
- 戻ってエレベーターに乗る

【月の廊下】

- 右へ進み、ろうそくの部屋に入ったら右 → 上へ行くとイベント
- Harpeがベッドの上にいればGoodEnd、Harpeのレガリアを入手
- イベント後、下へ進み "手紙"を取得する。

Lisette 編

[Night Mere]

- 舟に乗り、向こう岸へ渡る

[Fathoms]

- 左に進み、ロープを上側から引いて穴の中を調べる
- 下に進み、上側からかぼちゃを調べる
- ロープまで戻りハサミを回収してかぼちゃに使用
- かぼちゃを持って左に進む

【暗い廊下】

- 左手法で進むとイベント

[Oubliette]

- 机上の写真を調べて左に進むを数回繰り返すとイベント

【Lisetteのお茶会】

- イベント終了後、上に向かい穴を降りる(会話選択肢:右)
- 途中セーブ確認

【鳥かごの中のLisette】

- 右上に進みLisetteと会話
- 道なりに進む(要連打)

【ガラスの棺】

- 赤光の下で "Pocket Mirror" を使い、現れた本を調べて"赤い欠片"を入手(選択肢:右下)
- "Pocket Mirror" を回収して欠片を赤光の下で使用(選択肢:右)
- 青光の下で "Pocket Mirror" を使い、現れた本を調べて"青い欠片"を入手(選択肢:左下)
- "Pocket Mirror" を回収して欠片を青光の下で使用(選択肢:左)
- "Pocket Mirror" を紫光の下で使い、現れた本を調べてから再度回収する

[Cerberus]

- 奥へ行くとイベント、"キャンディケイン"を渡して手前に戻る(選択肢:右)
- 右へ進む、小さな扉の前に辿り着いたら左に進んで大きな扉に入る

【鏡の床の部屋】

- 奥に進んで紙を調べたら戻る
- 下に進んで手紙を回収していくとイベント

[Midnight Circus]

- 進んで行くとイベント(選択肢:左)
- 奥へ進むと追いかけっこ開始、分かれ道を左 \rightarrow 右 \rightarrow 左 と進むとイベント(選択肢: 左)
- 道なりに進み部屋に着いたら、ハサミで留められた紙2枚と落ちてくる紙を調べるとイベント

【教会】

- 直進して行くとイベント

[Dull Glass]

- 上の鏡を調べて鏡を割る
- 上に進んで "錆びたハサミ" を回収、中央に戻る
- 左に進んで行き、映らない鏡を調べる
- 左手法で進んで行き、赤く光る鏡で "錆びたハサミ"を使用
- 奥に進んで鏡を調べるとイベント
- ひび割れに入った後、右に進んでLisetteに話しかけると"Lisetteのレガリア"を入手

Enjel 編

【デジャヴュ】

- 道なりに進み、分かれ道で左へ進んで部屋に入る
- 物置の一番奥にある鏡を調べて Enjel を呼ぶ

[Elysion]

- 道なりに進んで月に乗る

[Purgatorium]

- 道なりに進んでいくと謎解き

扉に入る順番: 赤 \rightarrow 青 \rightarrow 緑 \rightarrow 黄 \rightarrow 青 \rightarrow 赤

- 問題を解き終えたら、道なりに進む

[Styx]

- 進んでいくと追いかけっこ開始、障害物を避けながらひたすら右に進む
- 逃げ切った後、道なりに進む

[Hades]

- Enjelの回想イベント、道なりに進めばよい
- 回想終了後、Enjel を追いかける

【精神世界】

- 最後の追いかけっこ開始

階段:右 → 右 → 中央

螺旋:連打

虚空:上に直進

- エンドで表示される1枚絵の暗転後に出現するテキストをスキップした時点で終了
- スタッフロールをスキップしてセーブ画面でIGTを確認して終了

参考

Nurikabeさんの攻略メモ: <u>Pocket Mirror 攻略チャート - Google ドキュメント</u>

Speedrun VOD: https://youtu.be/bVPM_pllXfo