# Pocket Mirror GoldenerTraum LGTS% Memo

**Butsuzo** 

**Game Version:1.1.6** 

2024/02

# 攻略チャート

#### ※備考※

ゲームをクリアしたことがある場合、予めセーブデータを全消去しておく。

(Ver1.1.6より、クリア履歴があるとチャプターセレクトが発生するためタイムロス)

言語は中国語がおそらく最速。アイテムはなるべくショートカットから利用する。常時ダッシュは文字 送りから動き出しが遅くなる可能性があるので非推奨。聴覚補助機能使用可。

# **Opening**

#### 【左の部屋】

- "Pocket Mirror" を入手する
- 鏡を2度調べると"赤いビー玉"が出現するので入手して部屋を出る
- 左下の穴に "ビー玉" をはめて下の部屋に入る

#### 【下の部屋】

- 右上の貼り紙 → 入口の扉 → 左上の茂み の順に調べて"緑のビー玉"を入手、部屋を出る
- 右下の穴に"ビー玉"をはめて右の部屋に入る

#### 【右の部屋】

- 床の紙を調べてから机を右に動かす、穴から"紫のビー玉"を入手して部屋を出る(要連打)
- 右の穴に"ビー玉"をはめて上の部屋に入る

#### 【上の部屋】

- 左上の壁を2回調べて"青いビー玉"を入手、部屋を出る(選択肢は任意)
- 上の穴にビー玉をはめて左の部屋に入る(選択肢:左)

#### 【左の部屋】

- 床に落ちた指を調べてから左の壁を調べて部屋を出る
- 左上の窓を調べて"黄色いビー玉"を入手、穴にはめる
- 中央の穴で "Pocket Mirror" を使用すると道が開くので、鏡を回収して進む

#### 【書庫】

- 上階の左端にある日記を読む。
- 下階の鏡を調べる

# Egliette 編

#### [Red Carpet]

- 中央右の石像を調べて左右の扉を開く
- 最初に右の部屋に入る

#### 【Red Carpet 右の部屋】

- 左上の窪みに話しかける
- ガラスの破片を動かして光を反射させる
- "Pocket Mirror"を光の終点で使用してから窪みに話しかけて"赤い目玉"を入手
- "Pocket Mirror" を回収してから "Red Carpet" に戻り右の石像に目玉をはめる
- 左の部屋へ進む

# 【Red Carpet 左の部屋】

- 最奥にある絵を調べてから引き返すと呼び止められるので、再度調べる(選択肢:左)
- 向かいの絵を調べてから(選択肢:左)部屋を出る(要連打)
- "青い目玉"を入手後、再度入室して最奥の絵から "PocketMirror" を回収する
- "Red Carpet" の左の石像に目玉を使用して奥へ進む

#### 【暗い廊下】

- 道なりに進み、分かれ道を左に進む
- 道中にある "Messor und Gabel" を回収

# [Sugary Supper]

- テーブル上の灯りを入手してから右上のメニューを調べる
- テーブル右端の椅子を調べるとイベント、再度椅子を調べる(選択肢:左下)
- 左上の扉前の"小瓶"を回収する。扉に入った後に小瓶を使用してさらに奥へ進む

#### 【ボールルーム】

- 右上の "ウサギの顔" に話しかけると、左の部屋が開くので進む

#### [Jack-in-the-Box]

- 奥に進み、4番の箱を調べる(選択肢:左)
- なぞなぞを解くと"輝く鍵"を入手(解答: 6-3-7-1-5-2-4-鍵)
- ボールルーム右下の部屋へ行き、鏡に入る

#### 【鏡の世界】

- 鏡の世界のボールルームに行く
- 中央に行くとイベント、右上のソファに座る(選択肢:右)
- 死体の回収をしたら右下の部屋の鏡に戻り、ティールームへ行く
  - $O \times O \times$
  - ○○ ○○ (回収:○、無視:×)

#### 【ティールーム】

- 中央右のウサギから"針と糸"をもらいボールルームに戻る

#### 【ボールルーム】

- 左上の "ウサギの顔" に話しかけてから右上の "ウサギの顔" に話しかけて修復する
- 再度左上のウサギの元へ行き、"針と糸"を使用すると"特別な鍵"を入手
- ボールルーム上の扉で鍵を使用して進む

#### 【劇場】

- まっすぐ進んで椅子を調べるとイベント、その後ボールルームへ戻る

#### 【ボールルーム】

- マップ右の扉の先へ進む

#### [Yarn Hall]

- 右へ進むと"キャンディケイン"を取得

#### 【玉座の間】

- 上へ進むとイベント発生、追いかけっこ開始
- 追いかけっこ中に "右側のケーキ" を調べ、女王が出ていった扉の先へ進む

#### 【はりつけ部屋】

- 上へ進むとイベント発生
- 左の部屋に出入りしてから右の部屋に入る

#### 【扉のパズル】

- 鍵を調べてから中央の扉
- 鍵を調べてから右の扉
- 鍵を調べてから右の扉
- 中央の "金色の鍵" を入手して左の部屋に行く

#### 【チェスト部屋】

- 箱の前で "金色の鍵" を使用するとFletaが現れる(選択肢:左)
- Eglietteを助けに、はりつけ部屋へ行く

#### 【はりつけ部屋】

- Eglietteへ近づくとイベント、その後チェスト部屋へ戻る
- 上へ進むとイベント発生、Rose Labyrinthへ

# Fleta 編

#### [Rose Labyrinth]

- 先へ進むと木と会話イベント、その後左に進んだ直後の丁字路を上に直進すると東屋へワープ
- 東屋でのイベント後、上へ向かい左手法で進むとDollhouseに辿り着く
- 上に進んで建物に入る

#### 【Dollhouse 1階】

- 2階へ上がる

#### 【Dollhouse 2階】

- 左の部屋に入って神経衰弱(選択肢:任意)
- 3階へ上がる

#### 神経衰弱のカードの位置

Egliette	3	1	2
2	1	Egliette	3

#### 【Dollhouse 3階】

- 左の部屋に入るとイベント発生、中央の鏡を2回調べるとイベント(選択肢:任意)
- イベント終了後、4階へ上がる

#### 【Dollhouse 4階】

- 右の部屋へ行き、おもちゃ部屋に入る

#### 【おもちゃ部屋】

- 部屋中央の鳥かごを調べるとFletaとの蝶集めイベント(選択肢:任意)
- Fletataの退出後、1階へ行く

#### 【Dollhouse 1階】

- 階段右側のFletaを調べた後、3階の左の部屋へ行く

## 【Dollhouse 3階】

- 鏡の部屋の中央の鏡を調べる
- 部屋の中で "手紙" を入手

#### [Forgotten Attic]

- 道なりに進み、ソファーの上にある灯りを取得する
- 上側へ進むと人形があるので調べると絵本が出現
- 絵本を読んで人形から"マッチ箱"を入手
- 中央右のイザベラを焼いて "錆びた鍵"を入手
- 近くの扉に鍵を使用して奥へ進み、"錆びたハサミ"を入手と"走り書き"を読んでから戻る
- オルゴールまで戻るとイベント、追いかけっこ開始
- 上の出口へ行く途中で"木の板"を拾って穴を塞ぎ、扉でハサミを使用する

#### [Their Beloved Garden]

- 上へ進むとFletaとの椅子取りゲーム
- "Fleta のレガリア" を取得
- 上へ進み、かぼちゃを調べる(セーブはしなくてよい)
- 穴を調べて飛び込む

# Harpae 編

#### 【穴の底】

- 道なりに進み、鏡を調べる

#### [Mirror Maze]

- 道なりに進むとセーブ画面が開くのでセーブしておく
- Lissete と追いかけっこ

2度目の暗転が起きたら1歩だけ引き返して進む、その後に1度メニューを開閉すると画面効果を消すことが出来るので安全に進行できる

#### [Secret Manor]

- 席に着くとイベント(選択肢:任意)
- Harpaeがお茶を淹れに行くので扉前で待機、音がしたら部屋を出て階段を上る

#### [Closed Doors]

- 中央の書斎へ向かう

#### 【書斎】

- 書斎の3階左側へ行くと本棚から本が落ちるので調べる
- 書斎を出て "Closed Doors" 左下の部屋へ向かう

#### [Closed Doors]

- 左下の部屋へ入ろうとすると謎解き発生、鍵を入手

手順: 上に6歩  $\rightarrow$  左に1歩  $\rightarrow$  上に6歩  $\rightarrow$  扉音まで静止  $\rightarrow$  右に3歩  $\rightarrow$  扉音まで静止  $\rightarrow$  右に歩く

- 鍵を入手したら左下の扉の鍵を開ける、しかし、入室はしないこと
- 右下の階段を上るとHarpeに応接室へ連れていかれる

#### 【応接室】

- Harpaeとの会話、最初の選択肢は任意、次の選択肢では"いいえ"を選ぶ
- 応接室の上側にある扉の先へ進むとイベント、応接室を出る

#### [Dusk]

- 何もせず直進して踊り場へ出てHarpeを追い階段を1つ上る
- Harpeを無視して上階の部屋に入る

#### [Nuit]

- 入口から左回りで進み、顔のないドレスに話しかける
- 中庭を通って浴室(右の廊下中央の部屋)に入る
- 右上のロザリオを入手して部屋から出る(要連打)
- 中庭を経由せず廊下を通って再度ドレスに話しかける
- パーティ会場に入る

#### 【パーティ会場】

- 会場中央にいる紫ドレスの隣でイベント開始まで待機する
- イベント後、物置(左廊下の左下の部屋)へ向かう

#### 【物置部屋】

- 鏡を調べると犯人探し開始、客室を聞き耳を立てて回る(選択肢:右) 左廊下の中央部屋 → 右廊下の上部屋 → 右廊下の下部屋
- 各部屋を訪問後、会場前の主催者に話しかける(選択肢:右)
- 会場で犯人当て(選択肢:左下 → 左)
- 暗い部屋へ送られる

#### 【暗い部屋】

- 左下の女の子に話しかけた後、上の椅子を調べる(選択肢:左)
- 少し動いていると椅子の下側に紙が落ちるので調べる
- Pocket Mirror を下向きで使用すると左上に鍵が出現するので入手
- 女の子に話しかけて部屋を出る
- 階段を上り、4階のHollowに向かう

#### [Hollow]

- 左右の部屋を一度ずつ出入りした後、中央の壁を調べると扉出現、そのまま入る
- 部屋に入るとHarpeと会話、上に進む

会話選択肢:助けない(右)→手を繋ぐ(左)

- ガラクタ部屋の奥に進むとHarpeと会話、迷路を進む(選択肢:右)
- 迷路脱出後、Harpeと会話して進む(選択肢:右)

# [Respite]

- 上へ進むとHarpeと会話、エレベータに乗る(選択肢:右)

#### 【エレベータ】

- エレベータ内でHarpeと会話後、降りて進む(選択肢:左 → 左)

#### 【エレベーターの外】

- フルートを回収しながら道なりに進む
- 最奥の扉の穴にフルートをはめて先に進む

左端の穴から順番に 赤 → 黒 → 黄 → 青

#### 【チョークの世界】

- 直進する

#### [Proscenium]

- 左右のどちらかから奥へ進み舞台の前でイベント発生
- 戻ってエレベーターに乗る

#### 【月の廊下】

- 右へ進み、ろうそくの部屋に入ったら右 → 上へ行くとイベント
- Harpeがベッドの上にいればGoodEnd、Harpeのレガリアを入手
- イベント後、下へ進み "手紙"を取得する。

#### Lisette 編

#### [Night Mere]

- 舟に乗り、向こう岸へ渡る

#### [Fathoms]

- 左に進み、ロープを上側から引いて穴の中を調べる
- 下に進み、上側からかぼちゃを調べる
- ロープまで戻りハサミを回収してかぼちゃに使用
- かぼちゃを持って左に進む

#### 【暗い廊下】

- 左手法で進むとイベント

#### [Oubliette]

- 机上の写真を調べて左に進むを数回繰り返すとイベント

#### 【Lisetteのお茶会】

- イベント終了後、上に向かい穴を降りる(会話選択肢:右)
- 途中セーブ確認

#### 【鳥かごの中のLisette】

- 右上に進みLisetteと会話
- 道なりに進む(要連打)

#### 【ガラスの棺】

- 赤光の下で "Pocket Mirror" を使い、現れた本を調べて"赤い欠片"を入手(選択肢:右下)
- "Pocket Mirror" を回収して欠片を赤光の下で使用(選択肢:右)
- 青光の下で "Pocket Mirror" を使い、現れた本を調べて"青い欠片"を入手(選択肢:左下)
- "Pocket Mirror" を回収して欠片を青光の下で使用(選択肢:左)
- "Pocket Mirror" を紫光の下で使い、現れた本を調べてから再度回収する

#### [Cerberus]

- 奥へ行くとイベント、"キャンディケイン"を渡して手前に戻る(選択肢:右)
- 右へ進む、小さな扉の前に辿り着いたら左に進んで大きな扉に入る

#### 【鏡の床の部屋】

- 奥に進んで紙を調べたら戻る
- 下に進んで手紙を回収していくとイベント

# [Midnight Circus]

- 進んで行くとイベント(選択肢:左)
- 奥へ進むと追いかけっこ開始、分かれ道を左  $\rightarrow$  右  $\rightarrow$  左 と進むとイベント(選択肢: 左)
- 道なりに進み部屋に着いたら、ハサミで留められた紙2枚と落ちてくる紙を調べるとイベント

#### 【教会】

- 直進して行くとイベント

#### [Dull Glass]

- 上の鏡を調べて鏡を割る
- 上に進んで "錆びたハサミ" を回収、中央に戻る
- 左に進んで行き、映らない鏡を調べる
- 左手法で進んで行き、赤く光る鏡で "錆びたハサミ"を使用
- 奥に進んで鏡を調べるとイベント
- ひび割れに入った後、右に進んでLisetteに話しかけると"Lisetteのレガリア"を入手

# Enjel 編

#### 【デジャヴュ】

- 道なりに進み、分かれ道で左へ進んで部屋に入る
- 物置の一番奥にある鏡を調べて Enjel を呼ぶ

# [Elysion]

- 道なりに進んで月に乗る

# [Purgatorium]

- 道なりに進んでいくと謎解き

扉に入る順番: 赤  $\rightarrow$  青  $\rightarrow$  緑  $\rightarrow$  黄  $\rightarrow$  青  $\rightarrow$  赤

- 問題を解き終えたら、道なりに進む

#### [Styx]

- 進んでいくと追いかけっこ開始、障害物を避けながらひたすら右に進む
- 逃げ切った後、道なりに進む

#### [Hades]

- Enjelの回想イベント、道なりに進めばよい
- 回想終了後、Enjel を追いかける

#### 【精神世界】

- 最後の追いかけっこ開始

階段:右 → 右 → 中央

螺旋:連打

虚空:上に直進

- エンドで表示される1枚絵の暗転後に出現するテキストをスキップした時点で終了
- スタッフロールをスキップしてセーブ画面でIGTを確認して終了

# 参考

Nurikabeさんの攻略メモ: Pocket Mirror 攻略チャート - Google ドキュメント