

The background is a dark navy blue. In the top-left corner, there are two overlapping triangles: a blue one on the left and a light green one on the right. In the bottom-left corner, there is a circular inset showing a detailed, grayscale image of a printed circuit board (PCB) with various electronic components. In the top-right corner, there is a grayscale image of a complex, layered circuit board pattern.

Urban City

García de Quirós Cánovas, Manuel Jesús

Índice

Visión general

Tecnologías

Análisis de los problemas

Objetivo del proyecto

Audiencia objetivo

Tendencias de mercado

Diagrama de ciclo





Visión general

¿Qué es Urban City?

Urban City es una tienda de ropa cuya función es vender ropa desclasificada, de outlet y ShowRooms. A diferencia de una tienda convencional, Urban City se encarga de comprar prendas que pueden tener siguiendo usos y darles una segunda vida.

El target principal de la tienda son personas las cuales sus estilos de vida y vestimentas sean urbanos debido al crecimiento de esta moda en los últimos años. Este estilo se basa en colores oscuros o blancos los cuales pueden ser lo más habituales utilizados en cualquier distrito de una ciudad.



Tecnologías

La tienda está construida con las siguientes Tecnologías:

- Java Servlet: Todo el Back-End de la aplicación está construida con Java Servlets para trabajar a la par con la tecnología Front-End JSP.
- JSP: El Front-End está maquettato y creado con archivos JSP, lo cual incrementa nos permite utilizar muchas herramientas de dicha tecnología como por ejemplo:
 - JSP Tags.
 - JSP Beans.
 - JSP Include.
- JQuery y JavaScripts: Estas tecnologías son utilizadas para animaciones y control de formularios en la aplicación.
- Bootstrap: Se ha utilizado este FrameWork para el maquettato, diseño y posicionamiento del Web.

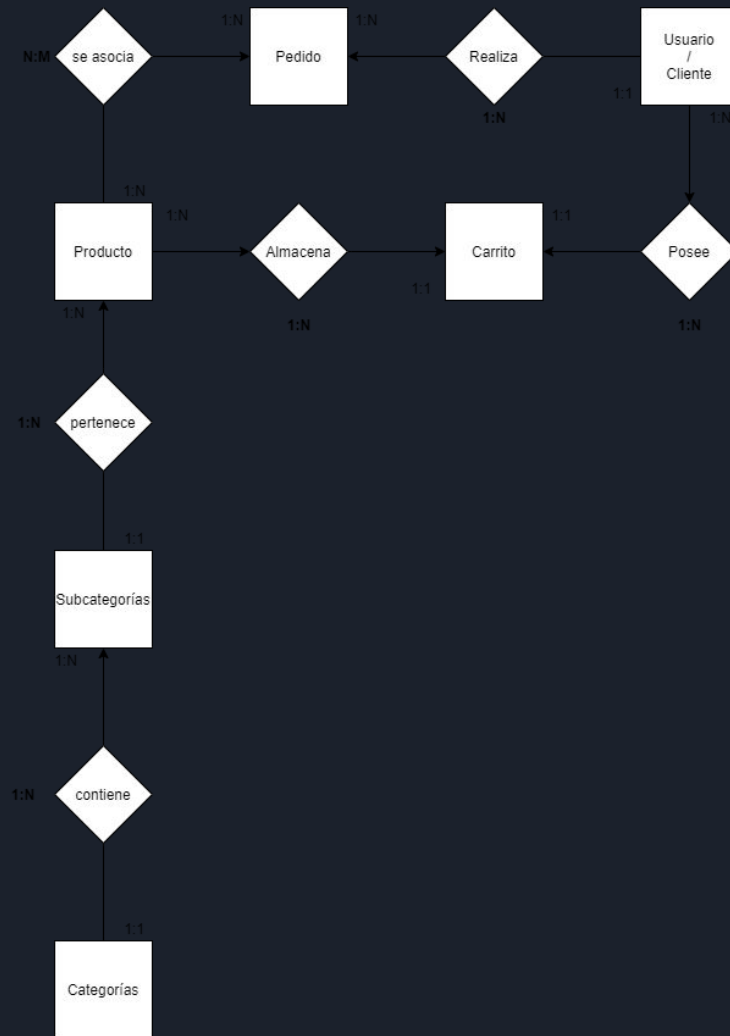
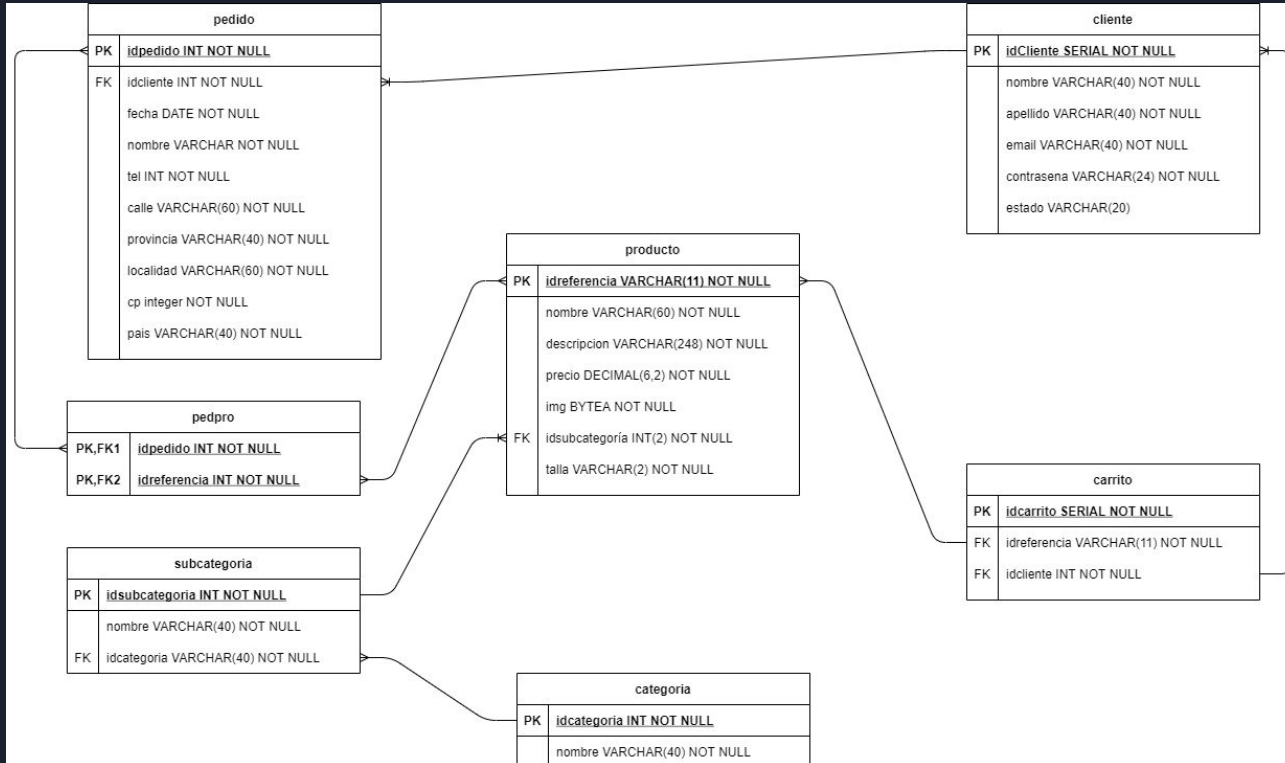


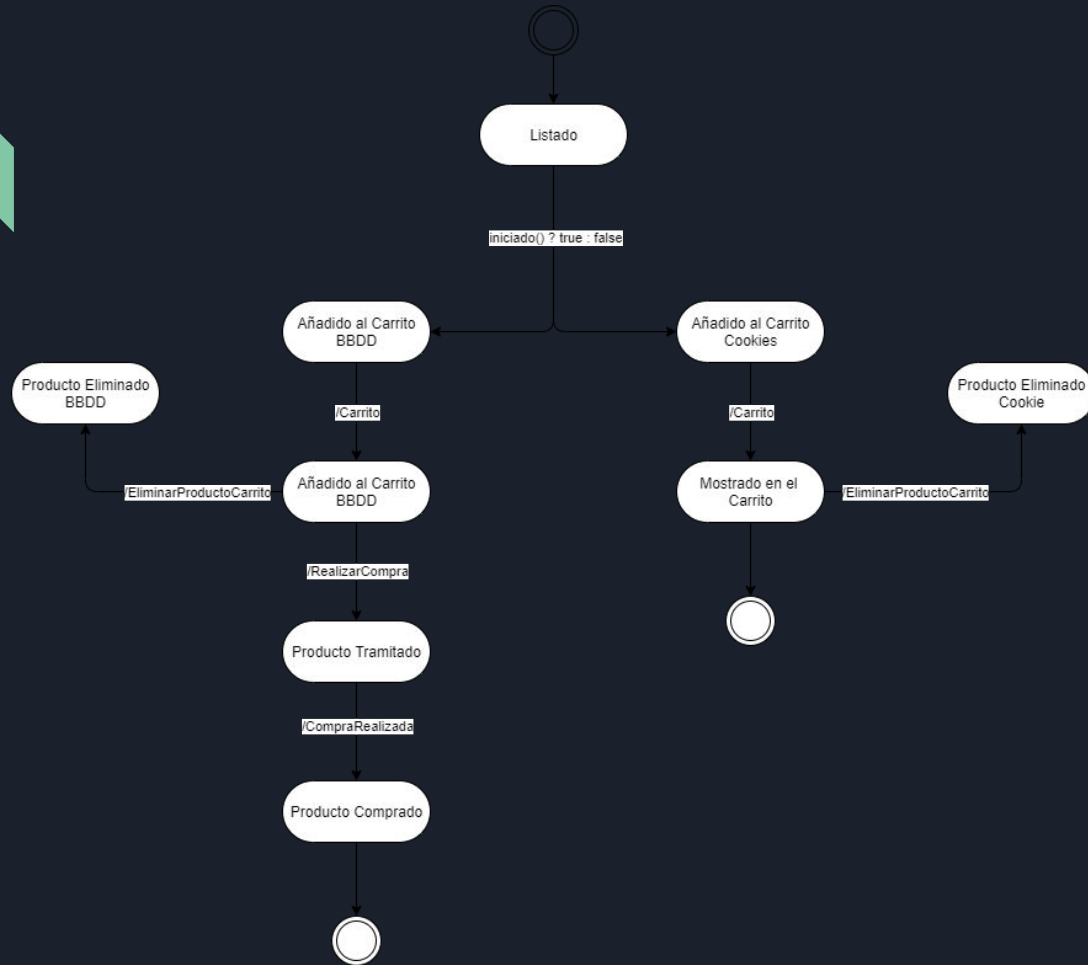
Diagrama Entidad - Relación

Diagrama Modelo Relacional





Flujo Producto





Análisis de los problemas

- 01 Lentitud a la hora de cargar muchos pedidos o productos a la vez lo que puede retrasar para todos los usuarios las búsquedas.
- 02 Se necesita un mejor control de errores en el apartado de Front-End debido a las inyecciones SQL.
- 03 El apartado de Administración necesitaría un mejor pulido para su uso correspondiente.



Objetivo del proyecto

El objetivo principal de la aplicación es crear una tienda en la que los usuarios puedan comprar ropa, buscar artículos por nombre, categoría o subcategoría y ver dicho producto. Además podrán tener un pequeño acceso para modificar su contraseña o datos del cliente.

En el apartado de Administración podrán listar, modificar, crear y eliminar productos. Los usuarios no podrán ser modificados por la administración.

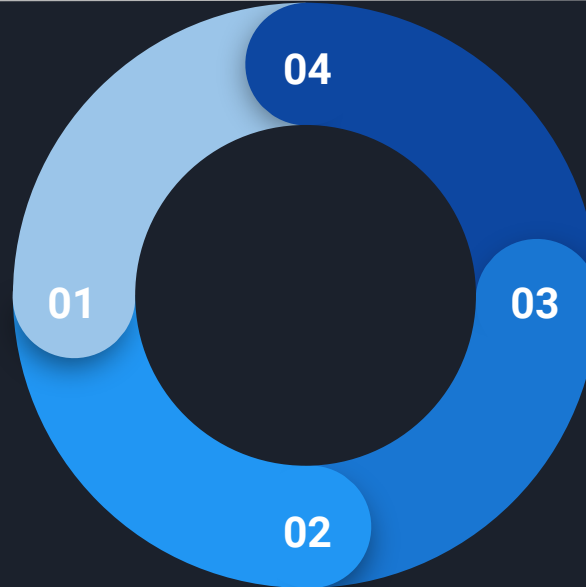
Diagrama de ciclo

Crear el prototipo

Diseño del prototipo y maquetado HTML.

Creación de lógica

Tanto en Back-End como Front-End, se programará que tiene que hacer cada Servlet y JSP



Perfeccionarlo

Pulir cada error posible y cada pequeño fallo hasta dejarlo totalmente óptimo.

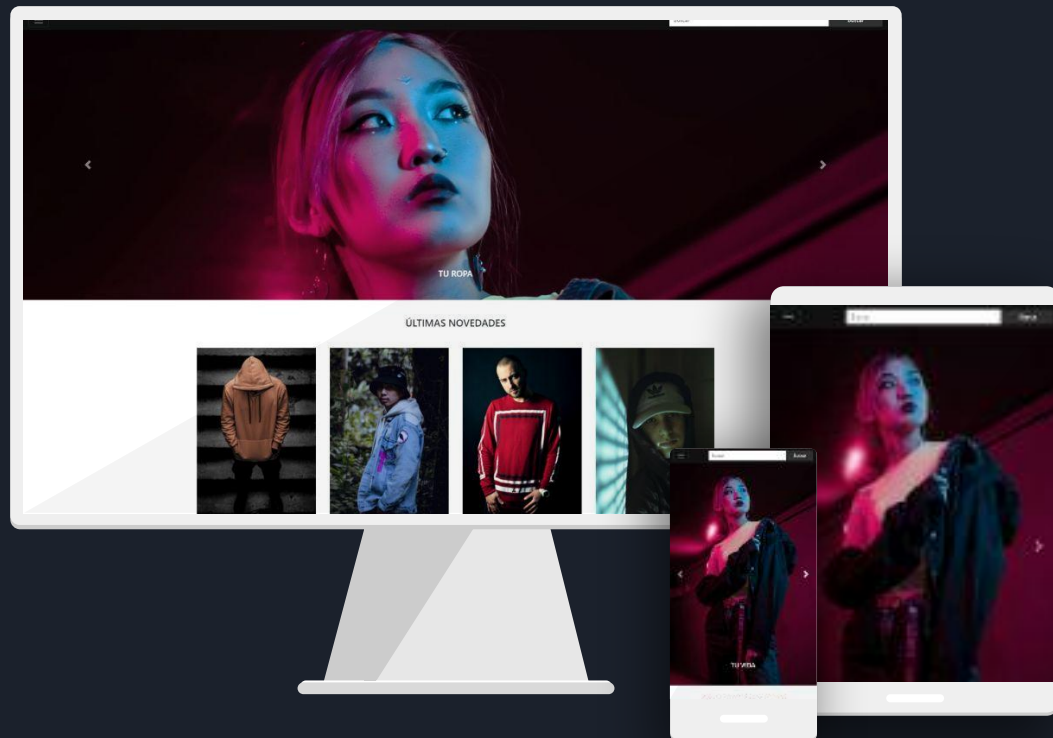
Realizar Pruebas

Se realizarán Pruebas para comprobar si cumplen su tareas sin errores y sin dañar la Base de datos.

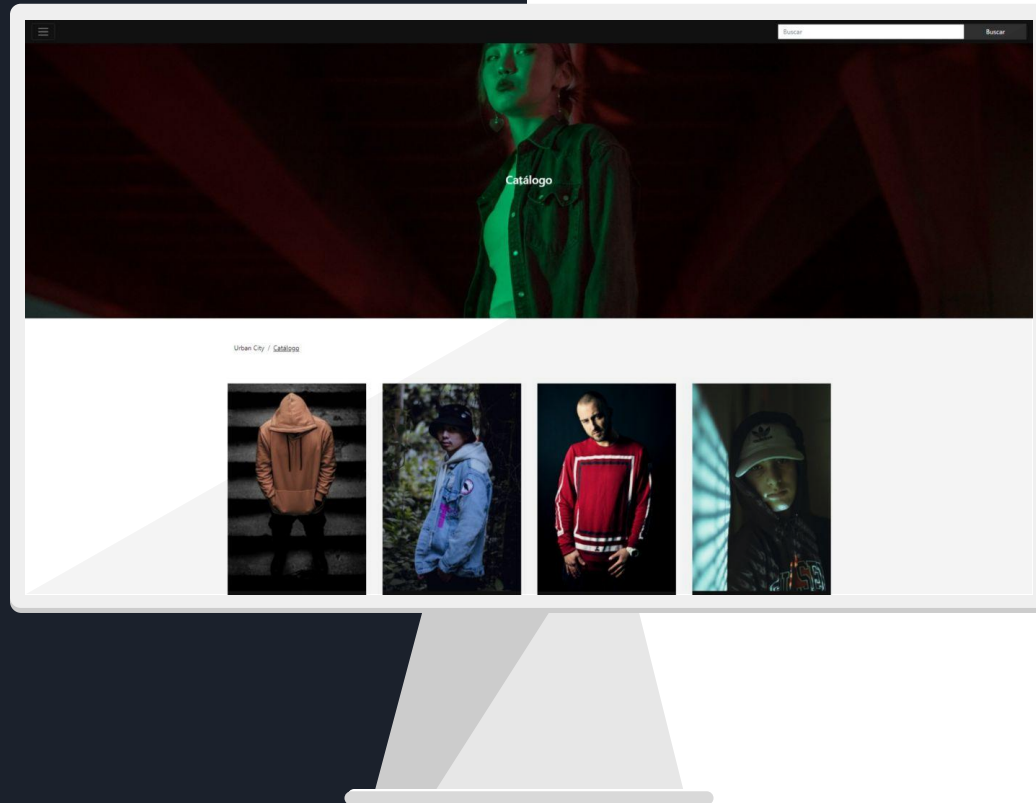


Pantallas de Urban City

Ahora veremos las siguientes pantallas que se pueden acceder en la App.



Foco en ordenadores





Foco en móviles





¡Gracias!

