

1. Identificação

Número do Aluno	8230178
Nome do Aluno	João Fontes e Lima
Número do Grupo	80
Ponto de Controlo	2 milestone 19/5/2025

2. Tarefas Executadas*

Tarefa	Descrição	Contribuição
Implementação dos menus (GameMenu, Engine)	Desenvolvi o menu principal e o submenu para a navegação, a seleção de formações, a visualização das equipas, o calendário, classificação e estatísticas.	Baixa
Criação das interfaces para menus (classes GameMenu e Engine)	Defini as interfaces IGameMenu e IEngine para garantir modularidade e facilitar a manutenção dos menus.	Alta
Implementação das classes de estatísticas	Criei as classes PlayerStats, MatchStats, HeadToHead para o cálculo e visualização de estatísticas individuais dos jogadores, do jogo e do histórico de confrontos entre 2 equipas.	Baixa
Integração das estatísticas nos menus	Integrei as opções de estatísticas e relatórios no menu principal, permitindo ao utilizador consultar golos, assistências, posse de bola, remates e histórico de confrontos.	Média

Implementação dos Html Generators	Desenvolvi as classes clubHtmlGenerator, leagueHtmlGenerator, matchHtmlGenerator, seasonHtmlGenerator para exportação dos dados do simulador para ficheiros HTML .	Alta
-----------------------------------	--	------

* Adicione as linhas que achar necessário.

3. Dificuldades Encontradas*

Tarefa	Descrição	Contribuição
Integração dos geradores HTML	Ajustar os dados exportados para garantir compatibilidade com os contratos e o formato HTML.	Alta
Sincronização de eventos no simulador	Dificuldade em sincronizar os eventos ao simulador	Baixa

* Adicione as linhas que achar necessário.

4. Reflexão e Próximos Passos

Reflexão sobre a Semana (Breve resumo sobre o trabalho da semana, pontos fortes e áreas a melhorar)	<ul style="list-style-type: none"> • Pontos fortes: <ul style="list-style-type: none"> ○ Conclusão da estrutura principal do projeto (ligas, jogadores, eventos). ○ Implementação da importação de dados a partir dos ficheiros JSON disponibilizados . ○ Sistema de simulação com vários eventos . ○ Implementação dos menus ○ Implementação dos HTML generators e relatórios de estatísticas • Áreas a melhorar: <ul style="list-style-type: none"> ○ Otimização do código para evitar repetições. ○ Melhor tratamento de erros em ficheiros corrompidos.
Objetivos para a Próxima Semana (Lista das principais tarefas a serem realizadas na próxima semana, com foco em melhoria contínua)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Implementar a persistência de dados (guardar/carregar o estado do jogo). 2. Realizar testes exaustivamente e corrigir possíveis erros 3. Completar a documentação JavaDoc e cabeçalhos de identificação.

Outros Comentários (Espaço para incluir qualquer outro feedback, sugestões, ou notas relevantes que não se enquadram nas seções anteriores)	Acrescentar mais algumas funcionalidades , se tivermos tempo , de tornar o jogo mais realista e melhorar a experiência do utilizador
--	--