

1. Identificação

| | |
|-------------------|---------------------------|
| Número do Aluno | 8230235 |
| Nome do Aluno | Luís Pedro Ribeiro Garcês |
| Número do Grupo | 80 |
| Ponto de Controlo | 2 milestone 19/5/2025 |

2. Tarefas Executadas*

| Tarefa | Descrição | Contribuição |
|---|---|--------------|
| Implementação dos menus (GameMenu, Engine) | Desenvolvi o menu principal e o submenu para a navegação, a seleção de formações, a visualização das equipas, o calendário, classificação e estatísticas. | Alta |
| Criação das interfaces para menus (classes GameMenu e Engine) | Defini as interfaces IGameMenu e IEngine para garantir modularidade e facilitar a manutenção dos menus. | Baixa |
| Implementação das classes de estatísticas | Criei as classes PlayerStats, MatchStats, HeadToHead para o cálculo e visualização de estatísticas individuais dos jogadores, do jogo e do histórico de confrontos entre 2 equipas. | Alta |
| Integração das estatísticas nos menus | Integrei as opções de estatísticas e relatórios no menu principal, permitindo ao utilizador consultar golos, assistências, posse de bola, remates e histórico de confrontos. | Média |
| Implementação dos Html Generators | Desenvolvi as classes clubHtmlGenerator, leagueHtmlGenerator, matchHtmlGenerator, seasonHtmlGenerator para exportação dos dados do simulador para ficheiros HTML . | Baixa |

* Adicione as linhas que achar necessário.

3. Dificuldades Encontradas*

| Tarefa | Descrição | Contribuição |
|---------------------------------------|--|--------------|
| Integração dos geradores HTML | Ajustar os dados exportados para garantir compatibilidade com os contratos e o formato HTML. | Baixa |
| Sincronização de eventos no simulador | Dificuldade em sincronizar os eventos ao simulador | Alta |

* Adicione as linhas que achar necessário.

4. Reflexão e Próximos Passos

| | |
|--|--|
| Reflexão sobre a Semana (Breve resumo sobre o trabalho da semana, pontos fortes e áreas a melhorar) | <ul style="list-style-type: none"> • Pontos fortes: <ul style="list-style-type: none"> ○ Conclusão da estrutura principal do projeto (ligas, jogadores, eventos). ○ Implementação da importação de dados a partir dos ficheiros JSON disponibilizados . ○ Sistema de simulação com vários eventos . ○ Implementação dos menus ○ Implementação dos HTML generators e relatórios de estatísticas • Áreas a melhorar: <ul style="list-style-type: none"> ○ Otimização do código para evitar repetições. ○ Melhor tratamento de erros em ficheiros corrompidos. |
| Objetivos para a Próxima Semana (Lista das principais tarefas a serem realizadas na próxima semana, com foco em melhoria contínua) | <ol style="list-style-type: none"> 1. Implementar a persistência de dados (guardar/carregar o estado do jogo). 2. Realizar testes exaustivamente e corrigir possíveis erros 3. Completar a documentação JavaDoc e cabeçalhos de identificação. |
| Outros Comentários (Espaço para incluir qualquer outro feedback, sugestões, ou notas relevantes que não se enquadram nas seções anteriores) | Acrescentar mais algumas funcionalidades , se tivermos tempo , de tornar o jogo mais realista e melhorar a experiência do utilizador |