

RESUMEN DE PASOS PARA LA REALIZACIÓN DEL PROYECTO BDDemos

1. Crear proyecto BDDemo
2. Instalar sqlite-net-pcl (icono de una pluma)
3. Configuración de las constantes de conexión: crear clase Constant
4. Creamos el modelo Cliente
5. Aplicando atributos a la clase Cliente
6. DB Browser por SQLite - Solo 4 tipos de datos básicos. STRING, REAL, INT y BLOB
7. Crear el modelo Order
8. Crear carpeta Abstraction
 - a. Crear clase TableDate, la clase base para todos los modelos y las propiedades comunes. – Poner a los dos modelos que hereden de él.
 - b. Crear la interfaz IBaseRepository, interfaz con los diferentes métodos que queremos que implemente los diferentes repositorios. Indicaremos que reciba cualquier tipo, pero solo va a estar disponible para las clases TableData o que hereden de ella.
9. Crear la carpeta Repository. Creamos la clase BaseRepository, e implementamos todos los métodos.
10. Entrar en App.xaml.cs indicando que vamos a crear la instancia.
11. Y en maui program, tenemos que registrar el nuevo.
12. Instalar paquete Bogus para generar contenido aleatorio y ficticio para probar.
13. Crear el ViewModel
14. Crear el View.

Para las relaciones:

1. Instalar paquete SQLite Extensions
2. Crear modelo Passport.
3. Relaciones Uno a Uno: Modificamos clase Cliente, Creamos el repositorio para passport, hacemos los mismos pasos y en el refresh.
4. Relación Uno a Muchos: La clave foránea debe estar escrita en la relación tipo Muchos. 1 cliente - Muchos pasaportes.