

Actividad: Implementación de “Callback” en JQuery

Crear cinco efectos visuales, dos de ellos inmediatos en el tiempo y los tres restantes con una demora no inferior a los 3 segundos sobre un elemento DOM.

Posteriormente, mediante una función callback comprobar la diferencia resultante, distribuyendo los tiempos adecuadamente según el diseño propuesto.

El elemento pueden ser cualquier elemento DOM (visible). Comentar brevemente el proceso así como la elección de los diferentes efectos y elemento DOM.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
  </head>
  <script type="text/javascript" src="jquery-3.3.1.js"></script>
  <script type="text/javascript">
    $(document).ready(function(){
      $("#parrafo").click(function(evento){
        $("#parrafo").fadeOut();
        $("#parrafo").fadeIn();
        $("#parrafo").hide(4000,mostrar);
        $("#parrafo").slideUp(5000);
      });

      function mostrar () {
        $("#parrafo").show(6000);
      }
    });
  </script>
  <body>
    <p id="parrafo">Esto es un elemento de ejemplo</p>
  </body>
</html>
```

El elemento DOM elegido es un párrafo, realmente sencillo de manejar a la que vez que versátil. Los efectos se han dispuesto de manera que, en teoría al menos, se puedan percibir todos: uno esconde el elemento, el otro lo muestra, y así sucesivamente, aunque cada efecto lo hace a su manera.