

			Examen DWECL - Bloque 2		DPTO INFORMÁTICA	
			22/02/2019		CURSO 18/19	
					2º	DAW
Nombre			Apellidos			Nota

1. Página de compra con jQuery

En un sitio web de venta de bicicletas y accesorios se desea, como parte del proceso de compra de un usuario que haya comprado una bicicleta, ofrecer la posibilidad de comprar accesorios adicionales.

1.1. El menú de accesorios

El control `select` con identificador `accesorios` del documento HTML está vacío. Debes rellenar sus opciones mediante AJAX a partir del fichero `accesorios.php`. El objetivo es que tu script añada automáticamente un elemento `option` por cada uno de los accesorios disponibles, de tal forma que el resultado final sea equivalente a que hubieses introducido los datos a mano.

Programa el código en una función, y **registra** dicha función para que se ejecute en cuanto el navegador haya cargado el árbol DOM del documento.

1.2. Compra de accesorios (primera aproximación)

Cuando el usuario presione el botón *Comprar*, debe añadirse el accesorio actualmente seleccionado a la lista de accesorios a comprar. **Programa** una función que tome el accesorio seleccionado y cree una nueva fila en la tabla, inmediatamente antes de la fila que muestra el importe total. **Registra** la función para que se ejecute cada vez que el usuario presione el botón.

De momento no te preocupes por el número de unidades (asume que se selecciona sólo una) ni actualices el importe total de la compra. Por simplicidad, añade siempre una fila nueva a la tabla, incluso aunque haya ya otras filas para el mismo accesorio en la tabla.

1.3. Compra de accesorios (segunda aproximación)

Mejora la función del apartado anterior para que se tenga en cuenta el número de unidades. La segunda columna debe mostrar el número de unidades seleccionadas y la tercera el precio total de todas las unidades. Además, debes actualizar el precio total de la compra sumando al total anterior el importe de los nuevos accesorios añadidos. Por último, restablece el valor 1 en el control que recoge el número de unidades, para que este sea el número de unidades por defecto si el usuario selecciona algún otro accesorio.

De momento, aunque el accesorio seleccionado esté ya en la tabla, se añade una nueva fila igualmente.

1.4. Compra de accesorios (tercera aproximación)

Mejora la función del apartado anterior para que, si se compra de nuevo un accesorio que ya esté en la tabla, se agreguen las unidades a la fila existente en vez de crear una nueva. Actualiza de forma consistente el valor total de la compra.

1.5. Compra de accesorios (cuarta aproximación)

Debes comprobar que hay stock del accesorio seleccionado, en caso de no tener la suficiente cantidad debes mostrar "Sin Stock" en el div creado para ello. Aumenta las palabras (3 segundos) y haz que desaparezcan poco a poco (3 segundos). Colorea de color rojo las celdas de aquellos productos de los cuales no hay suficiente stock.