





Ingeniería en Sistemas de Información

Programación Orientada a Objetos

Facilitador: José A. Durán G.

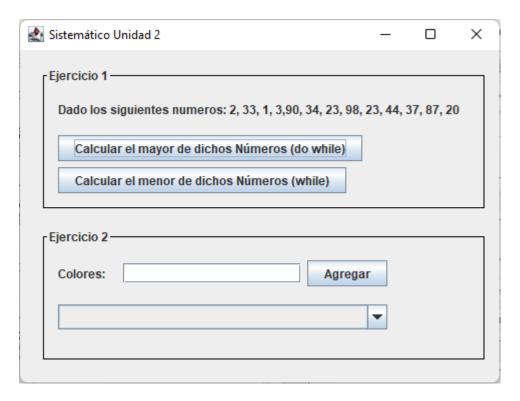
Evaluación Unidad 2– Tecnologías para el desarrollo orientado a objetos

Octubre, 2022

www.uca.edu.ni

Instrucciones.

- Cree un proyecto llamado "Sist" + su primer nombre y primer apellido. Ejemplo: "SistOscarBonilla"
- 2. Cree la siguiente interfaz GUI



Observaciones:

En el ejercicio 2 agregue los colores a un ArrayList y muéstrelo en el combobox utilice el for each

Guía de evaluación

| Criterio | Nota | Observación |
|--|------|-------------|
| Abstracción | 6 | |
| Crea una o más abstracciones de clase para almacenar los datos y operaciones necesarias para darle funcionalidad a las operaciones esperadas en la GUI | | |
| Implementación | 3 | |
| Implementa correctamente la o las clases anteriormente creadas en la GUI | | |

Evaluación – Unidad 2

| Excepciones | 3 | |
|--|----|--|
| Utilice las excepciones necesarias para validar la entrada de los datos. | | |
| GUI | 2 | |
| Crea una interfaz de usuario de grafica para poder manipular las operaciones propuesta en el ejercicio | | |
| Repositorio | 1 | |
| Comparte un archivo TXT con el enlace a su repositorio. | | |
| Total | 15 | |

Nota: Si el repositorio posee algún cambio después de la hora de fin del sistemático se anulará la revisión.