



Ingeniería en Sistemas de Información

Programación Orientada a Objetos

Facilitador: José A. Durán G.

Evaluación Unidad 2– Tecnologías para el desarrollo orientado a objetos

Octubre, 2022

www.uca.edu.ni

Instrucciones.

1. Cree un proyecto llamado “Sist” + su primer nombre y primer apellido. Ejemplo:
“SistOscarBonilla”
2. Cree la siguiente interfaz GUI

Observaciones:

En el ejercicio 2 agregue los colores a un ArrayList y muéstrelo en el combobox utilice el for each

Guía de evaluación

Criterio	Nota	Observación
Abstracción Crea una o más abstracciones de clase para almacenar los datos y operaciones necesarias para darle funcionalidad a las operaciones esperadas en la GUI	6	
Implementación Implementa correctamente la o las clases anteriormente creadas en la GUI	3	

Excepciones Utilice las excepciones necesarias para validar la entrada de los datos.	3	
GUI Crea una interfaz de usuario de grafica para poder manipular las operaciones propuesta en el ejercicio	2	
Repositorio Comparte un archivo TXT con el enlace a su repositorio.	1	
Total	15	

Nota: Si el repositorio posee algún cambio después de la hora de fin del sistemático se anulará la revisión.