

APLICAÇÕES TÉCNICAS

EXAME 03	1ª DEFESA E ATAQUE SONGAHM 01	ARMAS ("V")	CIRCUITO	DEFESA PESSOAL (TEÓRICO)
1	Defesa alta recuando	Gira o SJB para frente/lado (furacão)	Desafios de agilidade (Zig-Zag / Amarelinha/ ponte maluca)	Obedecer os pai/ responsáveis de primeira (Não sair sozinho)
2	2 Golpes de punho na altura da barriga	Perna / Mochila (lado contrário)	Desafios com saltos (escudos / argolas)	Saber o nome completo (da criança e dos responsáveis)
3	Defesa alta recuando + 2 Golpes de punho na altura da barriga + 1 golpe de punho na altura do rosto	Perna / Ombro / Perna / Mochila	Desafios de força (parade homem aranha / flexão toque no ombro/ salto escudos)	Saber o telefone de um dos responsáveis / Endereço de casa
4	Defesa baixa com pulo para trás	Perna / Ombro / Perna / Furacão / Mochila	Desafios de coordenação (amarelinha/ saltos argolas direita/ esquerda / corda bamba com espaguete)	Contar tudo o que acontece na escola / taekwondo para os pais
5	Defesa alta recuando + 2 Golpes de punho (barriga) + 1 golpe de punho (rosto) + Defesa baixa com pulo p/ trás	Se fácil, olho fechado	Desafio de concentração (técnica em um pé só / arremeço de argolas/ estatua 10s)	Não falar com estranhos / Não aceitar coisas de estranhos
NIVEL 1	SEGMENTOS	ARMAS	SPARRING	DEFESA PESSOAL
1	Golpe de canto, dupla def. média canto, frontal, semicircular.	Triangulo e 360	Lateral Slide 2x	Saída do agarre de uma mão no pulso
2	Def. Baixa canto, Def. Alta canto	V e laço 1	Semicircular Slide	Variação do agarre no pulso
3	Ponta de dedos 2x, Golpe de punho 2x	Triangulo + frontal 3	Punho, punho reverso e semicircular	Contra ataque com golpe de canto
4	Def. Baixa, golpe de punho reverso, frontal saltando, golpe de punho reverso	"360"/Lateral/"V"	Lateral Siri	Saída + Contra ataque
5	Golpe de canto, golpe de falange	Triângulo/Frontal3 + "360"/Lateral/"V" + Laço n.1	Completo	Fadiga de defesa pessoal (joelhada / cotovelada / chute baixo)
NIVEL 2	SEGMENTOS	ARMAS	SPARRING	DEFESA PESSOAL
	Dupla def. média canto, cotovelo, circular para dentro, giro lateral, cotovelo para trás	ARMAS 9 Linhas: espelho, escudo/torre	SPARRING Lateral Slide 2x	DEFESA PESSOAL Saída do agarre de duas mãos no pulso
Г	Dupla def. média canto, cotovelo, circular para dentro, giro			
1 ² 3	Dupla def. média canto, cotovelo, circular para dentro, giro lateral, cotovelo para trás Dupla def. média, semicircular repetido, dupla defesa média Defesa em quadro, frontal + lateral	9 Linhas: espelho, escudo/torre	Lateral Slide 2x	Saída do agarre de duas mãos no pulso
1 ² 3	Dupla def. média canto, cotovelo, circular para dentro, giro lateral, cotovelo para trás Dupla def. média, semicircular repetido, dupla defesa média	9 Linhas: espelho, escudo/torre 9 Linhas: duplas	Lateral Slide 2x Semicircular Slide	Saída do agarre de duas mãos no pulso Variação da saída
1 2 2 3 4 G	Dupla def. média canto, cotovelo, circular para dentro, giro lateral, cotovelo para trás Dupla def. média, semicircular repetido, dupla defesa média Defesa em quadro, frontal + lateral Golpe de punho vertical, golpe de	9 Linhas: espelho, escudo/torre 9 Linhas: duplas Bloqueio linha 3/4 + contra ataque	Lateral Slide 2x Semicircular Slide Punho, punho reverso e semicircular	Saída do agarre de duas mãos no pulso Variação da saída Contra ataque (golpes de cotovelo)
1	Dupla def. média canto, cotovelo, circular para dentro, giro lateral, cotovelo para trás Dupla def. média, semicircular repetido, dupla defesa média Defesa em quadro, frontal + lateral Golpe de punho vertical, Golpe de punho vertical, golpe de punho avançando, golpe de canto Dupla defesa média baixa, dupla defesa média canto, ponta de dedos, chute circular para fora, defesa média canto	9 Linhas: espelho, escudo/torre 9 Linhas: duplas Bloqueio linha 3/4 + contra ataque Bloqueio linha 1/2 + helice Habilidades da arma	Lateral Slide 2x Semicircular Slide Punho, punho reverso e semicircular Lateral Siri Completo	Saída do agarre de duas mãos no pulso Variação da saída Contra ataque (golpes de cotovelo) Saída + Contra ataque Fadiga de defesa pessoal (joelhada / cotovelada / chute baixo)
1 2 2 3 4 G	Dupla def. média canto, cotovelo, circular para dentro, giro lateral, cotovelo para trás Dupla def. média, semicircular repetido, dupla defesa média Defesa em quadro, frontal + lateral Golpe de punho vertical, Golpe de punho vertical, golpe de punho avançando, golpe de canto Dupla defesa média baixa, dupla defesa média canto, ponta de dedos, chute circular para fora, defesa média canto	9 Linhas: espelho, escudo/torre 9 Linhas: duplas Bloqueio linha 3/4 + contra ataque Bloqueio linha 1/2 + helice	Lateral Slide 2x Semicircular Slide Punho, punho reverso e semicircular Lateral Siri	Saída do agarre de duas mãos no pulso Variação da saída Contra ataque (golpes de cotovelo) Saída + Contra ataque Fadiga de defesa pessoal (joelhada / cotovelada / chute baixo) DEFESA PESSOAL
1	Dupla def. média canto, cotovelo, circular para dentro, giro lateral, cotovelo para trás Dupla def. média, semicircular repetido, dupla defesa média Defesa em quadro, frontal + lateral Golpe de punho vertical, Golpe de punho vertical, golpe de punho avançando, golpe de canto Dupla defesa média baixa, dupla defesa média canto, ponta de dedos, chute circular para fora, defesa média canto SEGMENTOS Defesa em quadro canto, defesa baixa, golpe de punho reverso	9 Linhas: espelho, escudo/torre 9 Linhas: duplas Bloqueio linha 3/4 + contra ataque Bloqueio linha 1/2 + helice Habilidades da arma ARMAS Rotação da arma	Lateral Slide 2x Semicircular Slide Punho, punho reverso e semicircular Lateral Siri Completo	Saída do agarre de duas mãos no pulso Variação da saída Contra ataque (golpes de cotovelo) Saída + Contra ataque Fadiga de defesa pessoal (joelhada / cotovelada / chute baixo)
1	Dupla def. média canto, cotovelo, circular para dentro, giro lateral, cotovelo para trás Dupla def. média, semicircular repetido, dupla defesa média Defesa em quadro, frontal + lateral Golpe de punho vertical, Golpe de punho vertical, golpe de punho avançando, golpe de canto Dupla defesa média baixa, dupla defesa média canto, ponta de dedos, chute circular para fora, defesa média canto SEGMENTOS Defesa em quadro canto, defesa baixa, golpe de punho reverso Semicircular + lateral, dupla defesa média reversa, golpe de punho gancho, palma de mão avançando, palma de mão	9 Linhas: espelho, escudo/torre 9 Linhas: duplas Bloqueio linha 3/4 + contra ataque Bloqueio linha 1/2 + helice Habilidades da arma ARMAS	Lateral Slide 2x Semicircular Slide Punho, punho reverso e semicircular Lateral Siri Completo SPARRING	Saída do agarre de duas mãos no pulso Variação da saída Contra ataque (golpes de cotovelo) Saída + Contra ataque Fadiga de defesa pessoal (joelhada / cotovelada / chute baixo) DEFESA PESSOAL Saída do agarre no pescoço de frente com palma de
1	Dupla def. média canto, cotovelo, circular para dentro, giro lateral, cotovelo para trás Dupla def. média, semicircular repetido, dupla defesa média Defesa em quadro, frontal + lateral Golpe de punho vertical, Golpe de punho vertical, golpe de punho avançando, golpe de canto Dupla defesa média baixa, dupla defesa média canto, ponta de dedos, chute circular para fora, defesa média canto SEGMENTOS Defesa em quadro canto, defesa baixa, golpe de punho reverso Semicircular + lateral, dupla defesa média reversa, golpe de punho gancho,palma de mão avançando, palma de mão Chute frontal, golpe de cotovelo, defesa em quadro canto, troca de base saltando + dupla defesa média, semi circular saltando, dupla defesa média	9 Linhas: espelho, escudo/torre 9 Linhas: duplas Bloqueio linha 3/4 + contra ataque Bloqueio linha 1/2 + helice Habilidades da arma ARMAS Rotação da arma Duplo golpe com o cabo da arma + lateral,	Lateral Slide 2x Semicircular Slide Punho, punho reverso e semicircular Lateral Siri Completo SPARRING Lateral Slide 2x	Saída do agarre de duas mãos no pulso Variação da saída Contra ataque (golpes de cotovelo) Saída + Contra ataque Fadiga de defesa pessoal (joelhada / cotovelada / chute baixo) DEFESA PESSOAL Saída do agarre no pescoço de frente com palma de mão
1	Dupla def. média canto, cotovelo, circular para dentro, giro lateral, cotovelo para trás Dupla def. média, semicircular repetido, dupla defesa média Defesa em quadro, frontal + lateral Golpe de punho vertical, Golpe de punho vertical, golpe de punho avançando, golpe de canto Dupla defesa média baixa, dupla defesa média canto, ponta de dedos, chute circular para fora, defesa média canto SEGMENTOS Defesa em quadro canto, defesa baixa, golpe de punho reverso Semicircular + lateral, dupla defesa média reversa, golpe de punho gancho,palma de mão avançando, palma de mão Chute frontal, golpe de cotovelo, defesa em quadro canto, troca de base saltando + dupla defesa média, semi circular	9 Linhas: espelho, escudo/torre 9 Linhas: duplas Bloqueio linha 3/4 + contra ataque Bloqueio linha 1/2 + helice Habilidades da arma ARMAS Rotação da arma Duplo golpe com o cabo da arma + lateral, gancho e semi Estocada circular dupla + estocada circular	Lateral Slide 2x Semicircular Slide Punho, punho reverso e semicircular Lateral Siri Completo SPARRING Lateral Slide 2x Semicircular Slide	Saída do agarre de duas mãos no pulso Variação da saída Contra ataque (golpes de cotovelo) Saída + Contra ataque Fadiga de defesa pessoal (joelhada / cotovelada / chute baixo) DEFESA PESSOAL Saída do agarre no pescoço de frente com palma de mão Saída + Esgrima do braço