

## MODIFICACIÓN SISITEMAS OPERATIVO PE203 Entrega 1 programación 23/11/2023.

Añade una nueva opción a tu programa -s o --size . Si el usuario especifica esta opción, una vez ha enviado el archivo por red deberá imprimir por la consola el siguiente mensaje:

Se ha enviado el fichero con nombre XXXXX  
Que tiene YYYYY bytes

Donde XXXXX es el nombre del archivo especificado como argumento e YYYYY es el número de bytes. Para obtener el número de bytes puedes usar la llamada al sistema stat o fstat, cuyas cabeceras son:

```
int stat(const char* file_name, struct stat* buf);  
int fstat(int filedes, struct stat* buf);
```

Estas llamadas son explicadas en el guion en el apartado 4.4. Como se puede comprobar, en el struct stat que se rellena, existe un campo st\_size que contendrá el número de bytes del fichero.

Para poder usar esta llamada (stat o fstat) al sistema debes incluir los siguientes archivos de cabecera:

```
#include <sys/types.h>  
#include <sys/stat.h>  
#include <unistd.h>
```

**NOTA:** puedes usar las páginas de manual de stat (busca en Google “stat man page”) para que veas la forma de la estructura, o también usar el guion y mirar el apartado 4.4. **No puedes usar una IA para hacer la modificación.**