**Negocio**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numero:** | **Título:** Seleccionar Método de pago | |
| **Descripción:** Se describe el proceso para poder seleccionar cuantas entradas se van a requerir como pagarlas. | | |
| **Actor:** Vendedor | | **Responsable:** Esteban García Warnecke  **Versión:** 1.0  **Fecha:** 8-05-2017 |
| **Precondición:** El usuario se debe encontrar logueado en el sistema, poseer las patentes necesarias y estar dentro de la segunda pantalla de venta de entradas, que corresponde a la selección de método de pago y cantidad de entradas. | | |
| **Flujo Principal** | | **Flujo Alternativo** |
| El usuario selecciona cantidad entradas de una o más promociones que se listan en pantalla. | | Cuando el usuario selecciona la promoción en el apartado del total debe mostrarse el total por la cantidad requerida de cierta promoción. La fórmula que se aplica para determinar el valor de las entradas con el descuento de la promoción es: *(cantidad\_entradas \* precio\_general) \* (1 - descuento\_promocion)*  Al mismo tiempo debe mostrarse el total general de la suma de las promociones seleccionadas reflejando el valor total de la transacción. |
| El usuario selecciona continuar | | Si uno de los datos anteriores no se encuentra seleccionado el botón continuar se encontrará bloqueado.  Si se aprieta en el botón cancelar, se volverá a la pantalla de inicio. |
| **Postcondición:** El usuario se dirigirá a la pantalla de combos de snaks. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numero:** | **Título:** Seleccionar Asientos | |
| **Descripción:** Se describe el proceso para poder seleccionar los asientos requeridos según la cantidad de entradas requeridas. | | |
| **Actor:** Vendedor | | **Responsable:** Esteban García Warnecke  **Versión:** 1.0  **Fecha:** 8-05-2017 |
| **Precondición:** El usuario se debe encontrar logueado en el sistema, poseer las patentes necesarias y estar dentro de la pantalla de selección de asientos, se requiere que el número de asientos requeridos esté especificado. | | |
| **Flujo Principal** | | **Flujo Alternativo** |
| El usuario selecciona los asientos que corresponden a su cantidad de entrada. | | Si la cantidad de entradas es mayor a una, la cantidad mínima de asientos que deben dejar libres al ocuparse, deben ser dos. |
| El usuario selecciona continuar | | Los asientos seleccionados deben coincidir con la cantidad de entradas requeridas de otro modo se avisará al usuario con un mensaje de error al momento de intentar continuar el proceso de compra.  Si se aprieta en el botón cancelar, se volverá a la pantalla de inicio. |
| **Postcondición:** El usuario se dirigirá a la pantalla de selección de método y promociones de pago. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numero:** | **Título:** Seleccionar Snacks | |
| **Descripción:** Se describe el proceso para poder seleccionar las promociones de combo de snacks que ofrece el CandyBar del cine. | | |
| **Actor:** Vendedor | | **Responsable:** Esteban García Warnecke  **Versión:** 1.0  **Fecha:** 8-05-2017 |
| **Precondición:** El usuario se debe encontrar logueado en el sistema, poseer las patentes necesarias y estar dentro de la pantalla de selección de snacks. | | |
| **Flujo Principal** | | **Flujo Alternativo** |
| El usuario selecciona la cantidad de promociones que solicita para una promoción o promociones. | | Cuando el usuario selecciona la promoción en el apartado del total debe mostrarse el total por la cantidad requerida de cierta promoción. La fórmula que se aplica para determinar el valor de las entradas con el descuento de la promoción es: *(cantidad\_promociones \* precio\_general) \* (1 - descuento\_promocion)*  Al mismo tiempo debe mostrarse el total general de la suma de las promociones seleccionadas reflejando el valor total de la transacción.  El usuario podría no seleccionar combos sin restricción alguna. Este paso es opcional. |
| El usuario selecciona continuar | | Si se aprieta en el botón cancelar, se volverá a la pantalla de inicio. |
| **Postcondición:** El usuario se dirigirá a la pantalla de selección de visualización de detalle de la compra. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numero:** | **Título:** Visualizar detalle de compra | |
| **Descripción:** Se describe el proceso de visualización del detalle de la compra para poder imprimir o enviar por email | | |
| **Actor:** Vendedor | | **Responsable:** Esteban García Warnecke  **Versión:** 1.0  **Fecha:** 8-05-2017 |
| **Precondición:** El usuario se debe encontrar logueado en el sistema, poseer las patentes necesarias y estar dentro de la pantalla de visualización de detalle de compra. | | |
| **Flujo Principal** | | **Flujo Alternativo** |
| El usuario selecciona el botón imprimir para poder hacer entrega de las entradas al cliente. | | En las entradas se detalla, función y total de las transacción.  Alternativamente se puede optar por enviar por email al usuario las entradas y que él las traiga impresas el día de la función. |
| El usuario selecciona finalizar para volver a la pantalla de inicio. | |  |
| **Postcondición:** El usuario se dirigirá a la pantalla de inicio. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numero:** | **Título:** Crear cartelera | |
| **Descripción:** Se describe el proceso para crear una cartelera nueva. | | |
| **Actor:** Sistema | | **Responsable:** Esteban García Warnecke  **Versión:** 1.0  **Fecha:** 8-05-2017 |
| **Precondición:** El sistema debe estar funcionando y debe ser día miercoles | | |
| **Flujo Principal** | | **Flujo Alternativo** |
| Se guarda en la base de datos una nueva cartelera con segmentos de de 2.30hs para cada película y intervalo de jueves a jueves. | | Los segmentos comienzan desde las 9.00 y son: 9.00, 11.30, 14.00, 16.30, 19.00, 21.30 y 00.00 siendo este representativo a la última función. |
| **Postcondición:** Se desplegará la pantalla donde se podrán asignar películas a horarios y días. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numero:** | **Título:** Agregar función a cartelera | |
| **Descripción:** Se describe el proceso para agregar una película a la nueva cartelera. | | |
| **Actor:** Administrador de cartelera | | **Responsable:** Esteban García Warnecke  **Versión:** 1.0  **Fecha:** 8-05-2017 |
| **Precondición:** El usuario se debe encontrar logueado en el sistema y estar dentro de la pantalla de creación de cartelera, poseer las patentes necesarias y debe ser día miércoles. | | |
| **Flujo Principal** | | **Flujo Alternativo** |
| El usuario crea una función asignando nombre de película, imagen, idioma y tipo de función. | |  |
| El usuario selecciona un uno o más horarios para la función. | | Ese ese horario se replicará automáticamente para todos los días de la cartelera. |
| **Postcondición:** El agrega satisfactoriamente una función a la cartelera. | | |

**Seguridad**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numero:** | **Título:** Escribir Bitácora | |
| **Descripción:** Se describe el proceso para escribir en la bitácora. | | |
| **Actor:** Sistema | | **Responsable:** Esteban García Warnecke  **Versión:** 1.0  **Fecha:** 9-05-2017 |
| **Precondición:** - | | |
| **Flujo Principal** | | **Flujo Alternativo** |
| El sistema guarda en la base de datos una acción realizada por el usuario. | | En la acción se contempla. Usuario acción, día y hora.  En caso de que no se pudiera realizar el guardado el sistema avisará de manera visual con un mensaje de error. |
| **Postcondición:** El sistema guarda exitosamente la acción en la bitácora | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numero:** | **Título:** Ver bitacora | |
| **Descripción:** Se describe el proceso paraver las acciones de la bitácora. | | |
| **Actor:** Sistema | | **Responsable:** Esteban García Warnecke  **Versión:** 1.0  **Fecha:** 9-05-2017 |
| **Precondición:** El usuario debe estar logueado, poseer las patentes necesarias. | | |
| **Flujo Principal** | | **Flujo Alternativo** |
| El usuario deberá ir a la barra de menú y presionar en la solapa de Bitácora - Ver. | | En caso de que el usuario no posea las patentes necesarias la opción deberá permanecer bloqueada. |
| **Postcondición:** El sistema muestra las acciones de la bitácora. | | |