**Negocio**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numero:** | **Título:** Seleccionar Método de pago | |
| **Descripción:** Se describe el proceso para poder seleccionar cuantas entradas se van a requerir como pagarlas. | | |
| **Actor:** Vendedor | | **Responsable:** Esteban García Warnecke  **Versión:** 1.0  **Fecha:** 8-05-2017 |
| **Precondición:** El usuario se debe encontrar logueado en el sistema, poseer las patentes necesarias y estar dentro de la segunda pantalla de venta de entradas, que corresponde a la selección de método de pago y cantidad de entradas. | | |
| **Flujo Principal** | | **Flujo Alternativo** |
| El usuario selecciona cantidad entradas de una o más promociones que se listan en pantalla. | | Cuando el usuario selecciona la promoción en el apartado del total debe mostrarse el total por la cantidad requerida de cierta promoción. La fórmula que se aplica para determinar el valor de las entradas con el descuento de la promoción es: *(cantidad\_entradas \* precio\_general) \* (1 - descuento\_promocion)*  Al mismo tiempo debe mostrarse el total general de la suma de las promociones seleccionadas reflejando el valor total de la transacción. |
| El usuario selecciona continuar | | Si uno de los datos anteriores no se encuentra seleccionado el botón continuar se encontrará bloqueado.  Si se aprieta en el botón cancelar, se volverá a la pantalla de inicio. |
| **Postcondición:** El usuario se dirigirá a la pantalla de combos de snaks. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numero:** | **Título:** Seleccionar Asientos | |
| **Descripción:** Se describe el proceso para poder seleccionar los asientos requeridos según la cantidad de entradas requeridas. | | |
| **Actor:** Operador | | **Responsable:** Esteban García Warnecke  **Versión:** 1.0  **Fecha:** 8-05-2017 |
| **Precondición:** El usuario se debe encontrar logueado en el sistema, poseer las patentes necesarias y estar dentro de la pantalla de selección de asientos, se requiere que el número de asientos requeridos esté especificado. | | |
| **Flujo Principal** | | **Flujo Alternativo** |
| El usuario selecciona los asientos que corresponden a su cantidad de entrada. | | Si la cantidad de entradas es mayor a una, la cantidad mínima de asientos que deben dejar libres al ocuparse, deben ser dos. |
| El usuario selecciona continuar | | Los asientos seleccionados deben coincidir con la cantidad de entradas requeridas de otro modo se avisará al usuario con un mensaje de error al momento de intentar continuar el proceso de compra.  Si se aprieta en el botón cancelar, se volverá a la pantalla de inicio. |
| **Postcondición:** El usuario se dirigirá a la pantalla de selección de método y promociones de pago. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numero:** | **Título:** Seleccionar Snacks | |
| **Descripción:** Se describe el proceso para poder seleccionar las promociones de combo de snacks que ofrece el CandyBar del cine. | | |
| **Actor:** Vendedor | | **Responsable:** Esteban García Warnecke  **Versión:** 1.0  **Fecha:** 8-05-2017 |
| **Precondición:** El usuario se debe encontrar logueado en el sistema, poseer las patentes necesarias y estar dentro de la pantalla de selección de snacks. | | |
| **Flujo Principal** | | **Flujo Alternativo** |
| El usuario selecciona la cantidad de promociones que solicita para una promoción o promociones. | | Cuando el usuario selecciona la promoción en el apartado del total debe mostrarse el total por la cantidad requerida de cierta promoción. La fórmula que se aplica para determinar el valor de las entradas con el descuento de la promoción es: *(cantidad\_promociones \* precio\_general) \* (1 - descuento\_promocion)*  Al mismo tiempo debe mostrarse el total general de la suma de las promociones seleccionadas reflejando el valor total de la transacción.  El usuario podría no seleccionar combos sin restricción alguna. Este paso es opcional. |
| El usuario selecciona continuar | | Si se aprieta en el botón cancelar, se volverá a la pantalla de inicio. |
| **Postcondición:** El usuario se dirigirá a la pantalla de selección de visualización de detalle de la compra. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numero:** | **Título:** Realizar Pago | |
| **Descripción:** Se describe el proceso de visualización del detalle de la compra, como se realiza el pago de la misma y como se imprimen | | |
| **Actor:** Operador | | **Responsable:** Esteban García Warnecke  **Versión:** 1.0  **Fecha:** 24-05-2017 |
| **Precondición:** El operador se debe encontrar logueado en el sistema, poseer las patentes necesarias y estar dentro de la pantalla de realización del pago. | | |
| **Flujo Principal** | | **Flujo Alternativo** |
| El operador ingresa los datos de pago del usuario: Número de tarjeta, Nombre estampado en tarjeta, fecha de vencimiento y código de seguridad. Y presiona en Pagar. | | Los datos se verificarán a nivel de interfaz para comprobar su formato valido. Número de tarjeta: XXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXX (X es un numero), Vencimiento en formato MM-YY (MesMes- AñoAño) y Código de seguridad tres números consecutivos. |
| Se validan los datos de pago. | | En el caso de ser inválidos se notificará al usuario a través de un mensaje de error y se volverá a la pantalla de Realización de Pago. |
| Se realiza el pago de la venta. | | Este proceso se deriva en un servicio ya disponible en el sistema antiguo. Si hubiera algún error se notificará al usuario a través de un mensaje de error. |
| Se encripta la venta y se guarda | |  |
| El usuario selecciona finalizar para volver a la pantalla de inicio. | |  |
| **Postcondición:** El usuario se dirigirá a la pantalla de inicio. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numero:** | **Título:** Crear cartelera | |
| **Descripción:** Se describe el proceso para crear una cartelera nueva. | | |
| **Actor:** Sistema | | **Responsable:** Esteban García Warnecke  **Versión:** 1.0  **Fecha:** 8-05-2017 |
| **Precondición:** El sistema debe estar funcionando y debe ser día miercoles | | |
| **Flujo Principal** | | **Flujo Alternativo** |
| Se guarda en la base de datos una nueva cartelera con segmentos de de 2.30hs para cada película y intervalo de jueves a jueves. | | Los segmentos comienzan desde las 9.00 y son: 9.00, 11.30, 14.00, 16.30, 19.00, 21.30 y 00.00 siendo este representativo a la última función. |
| **Postcondición:** Se desplegará la pantalla donde se podrán asignar películas a horarios y días. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numero:** | **Título:** Agregar función a cartelera | |
| **Descripción:** Se describe el proceso para agregar una película a la nueva cartelera. | | |
| **Actor:** Administrador de cartelera | | **Responsable:** Esteban García Warnecke  **Versión:** 1.0  **Fecha:**25-05-2017 |
| **Precondición:** El usuario se debe encontrar logueado en el sistema y estar dentro de la pantalla de creación de cartelera, poseer las patentes necesarias, la próxima cartelera debe estar creada. | | |
| **Flujo Principal** | | **Flujo Alternativo** |
| El usuario crea una función asignando nombre de película, horario, idioma y tipo de función. | | Si algún dato faltase de advertirá al usuario mediante un mensaje de error.  Se puede crear una función por vez. Se dispondrá de un botón (<<) que permitirá realizar la acción de creado de función.  Cuando el usuario selecciona un horario para una película, este se replica en todos los días de la cartelera.  El horario selecciona se quitara de la lista de horarios disponibles cuando se genere la función. |
| **Postcondición:** La función se agrega a la lista de funciones de la cartelera. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numero:** | **Título:** Eliminar función a cartelera | |
| **Descripción:** Se describe el proceso para eliminar una película a la nueva cartelera. | | |
| **Actor:** Administrador de cartelera | | **Responsable:** Esteban García Warnecke  **Versión:** 1.0  **Fecha:**29-05-2017 |
| **Precondición:** El usuario se debe encontrar logueado en el sistema y estar dentro de la pantalla de creación de cartelera, poseer las patentes necesarias, la próxima cartelera debe estar creada y no activa. | | |
| **Flujo Principal** | | **Flujo Alternativo** |
| El usuario selecciona la fila o las filas que desea eliminar. | |  |
| El usuario presiona en el botón de eliminación (X) | | Cuando la función es eliminada el horario seleccionado se vuelve a agregar a la lista de horarios para ser seleccionado nuevamente. |
| **Postcondición:** La función se elimina a la lista de funciones de la cartelera. | | |

**Seguridad**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numero:** | **Título:** Escribir Bitácora | |
| **Descripción:** Se describe el proceso para escribir en la bitácora. | | |
| **Actor:** Sistema | | **Responsable:** Esteban García Warnecke  **Versión:** 1.0  **Fecha:** 9-05-2017 |
| **Precondición:** - | | |
| **Flujo Principal** | | **Flujo Alternativo** |
| El sistema guarda en la base de datos una acción realizada por el usuario. | | En la acción se contempla. Usuario acción, día y hora.  En caso de que no se pudiera realizar el guardado el sistema avisará de manera visual con un mensaje de error. |
| **Postcondición:** El sistema guarda exitosamente la acción en la bitácora | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numero:** | **Título:** Ver bitacora | |
| **Descripción:** Se describe el proceso paraver las acciones de la bitácora. | | |
| **Actor:** Sistema | | **Responsable:** Esteban García Warnecke  **Versión:** 1.0  **Fecha:** 9-05-2017 |
| **Precondición:** El usuario debe estar logueado, poseer las patentes necesarias. | | |
| **Flujo Principal** | | **Flujo Alternativo** |
| El usuario deberá ir a la barra de menú y presionar en la solapa de Bitácora - Ver. | | En caso de que el usuario no posea las patentes necesarias la opción deberá permanecer bloqueada. |
| **Postcondición:** El sistema muestra las acciones de la bitácora. | | |