

Árboles de Decisión y Reglas

García Prado, Sergio
sergio@garciparedes.me

23 de marzo de 2017

Resumen

[TODO]

1. INTRODUCCIÓN

[TODO]

1.1. ALGORITMOS

[TODO]

- Iris:
- Labor:
- Image Segmentation:
- Soybean:
- Weather:

1.2. CONJUNTOS DE DATOS

[TODO]

- J48:
- 1R:
- PRISM:
- JRIP:
- PART:

2. EXPERIMENTO *Holdout* $\frac{2}{3}/\frac{1}{3}$ SOBRE *Iris*, *Labor*, *Soybean* Y *Weather*

[TODO]

Holdout 2/3, 1/3 Repetido					
Datos	Tasa de Error				
	<i>J48</i>	<i>1R</i>	<i>PRISM</i>	<i>JRIP</i>	<i>PART</i>
Iris	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
Labor	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
Soybean	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
Weather	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %

Tabla 1: *Tasas de Error mediante la metodología experimental Holdout 2/3, 1/3*

3. EXPERIMENTO SOBRE *Image Segmentation*

[TODO]

Holdout 2/3, 1/3 Repetido					
Datos	Tasa de Error				
	<i>J48</i>	<i>1R</i>	<i>PRISM</i>	<i>JRIP</i>	<i>PART</i>
Image Segmentation	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %

Tabla 2: *Tasas de Error [TODO]*

4. CONCLUSIONES

[TODO]

REFERENCIAS

- [CCAG17] Teodoro Calonge Cano and Carlos Javier Alonso González. Técnicas de Aprendizaje Automático, 2016/17.
- [GP17] Sergio García Prado. Técnicas de aprendizaje automático: Árboles de Decisión y Reglas. <https://github.com/garciparedes/machine-learning-decision-trees-and-rules>, 2017.
- [too] Weka. <http://www.cs.waikato.ac.nz/ml/weka/>.