

Aprendizaje Basado en Instancias

García Prado, Sergio
sergio@garciparedes.me

8 de abril de 2017

Resumen

[TODO]

1. INTRODUCCIÓN

[TODO]

2. LA FIGURA 1 MUESTRA UN CONJUNTO DE ENTRENAMIENTO CON EJEMPLOS POSITIVOS (ESTRELLAS) Y NEGATIVOS (CÍRCULOS). SE DESEA CLASIFICAR LA NUEVA INSTANCIA $\langle 3, 3 \rangle$ MEDIANTE EL ALGORITMO K -VECINOS MÁS PRÓXIMOS. OBTENER LA CLASIFICACIÓN PARA LOS VALORES DE $K = \{1, 3, 5\}$ UTILIZANDO LAS DISTANCIAS INDICADAS A CONTINUACIÓN

[TODO]

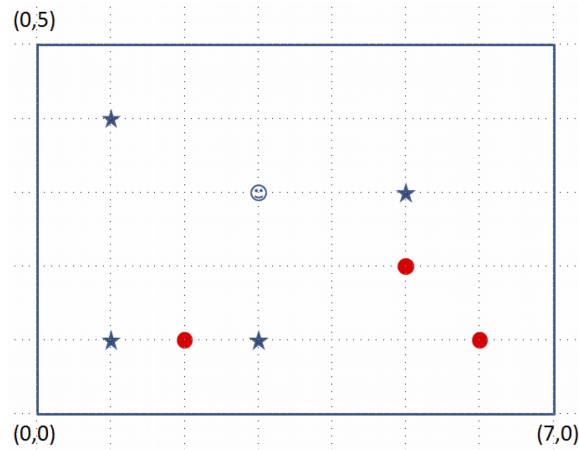


Figura 1: Representación Gráfica del problema 2

2.1. DISTANCIA EUCLÍDEA

[TODO]

2.2. DISTANCIA EUCLÍDEA PONDERADA: $w_x = 0,2, w_y = 0,8$

[TODO]

2.3. DISTANCIA DE MANHATTAN

[TODO]

2.4. DISTANCIA DE HAMMING

[TODO]

3. DÍGITOS MANUSCRITOS

[TODO]

REFERENCIAS

- [CCAG17] Teodoro Calonge Cano and Carlos Javier Alonso González. Técnicas de Aprendizaje Automático, 2016/17.
- [GP17] Sergio García Prado. Aprendizaje basado en instancias. <https://github.com/garciparedes/machine-learning-instance-based>, 2017.
- [too] Weka. <http://www.cs.waikato.ac.nz/ml/weka/>.