

Problema del Viajante

García Prado, Sergio
sergio@garciparedes.me

24 de abril de 2017

Resumen

[TODO]

1. INTRODUCCIÓN

[TODO]

2. PROBLEMA DEL VIAJERO (TSP)

[TODO]

2.1 Estrategia Exacta

[TODO]

2.2 Estrategia Greedy

[TODO]

2.3 Estrategia 2-OPT

[TODO]

2.4 Estrategia GRASP

[TODO]

2.5 Estrategia Simulated Annealing

[TODO]

3. PROBLEMA DEL VIAJERO CON VENTANA DE TIEMPO (TSPTW)

[TODO]

4. RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

4.1 burma14

[TODO]

4.2 br17

[TODO]

4.3 n21_1

[TODO]

4.4 n21_2

[TODO]

4.5 n21_3

[TODO]

4.6 n21_4

[TODO]

4.7 n21_5

[TODO]

4.8 tsp_60_1

[TODO]

4.9 tsp_60_2

[TODO]

4.10 tsp_60_3

[TODO]

4.11 tsp_100_1

[TODO]

4.12 tsp_100_2

[TODO]

4.13 n40w20.001

[TODO]

4.14 n40w60.004

[TODO]

4.15 n60w20.005

[TODO]

REFERENCIAS

- [1] AGUADO, J. S. Modelos de Investigación Operativa, 2016/17.
- [2] GARCÍA PRADO, S. Mosel Examples. <https://github.com/garciparedes/mosel-examples>.