

### Universidad de Valladolid

### Facultad de Ciencias

Trabajo Fin de Grado

Grado en Estadística

El problema de recogidas y entregas (Pickup and Delivery Problem) [TODO: Concretar nombre]

Autor: Sergio García Prado



#### Universidad de Valladolid

### Facultad de Ciencias

Trabajo Fin de Grado

Grado en Estadística

El problema de recogidas y entregas (Pickup and Delivery Problem) [TODO: Concretar nombre]

Autor:

Sergio García Prado

Tutor:

Jesús Saez Aguado

Δ	bstra	ct
$\boldsymbol{A}$	usura	υu

[TODO]

#### Resumen

[TODO]

Este trabajo puede ser consultado a través del siguiente enlace: https://github.com/garciparedes/tfg-pickup-and-delivery

## Agradecimientos

## Prefacio

# Índice general

	Res	umen	
	Agr	adecimientos	9
	Pre	facio	Ē
1.	Intr	roducción	ę
	1.1.	Introducción	Ć
	1.2.	Objetivos	Ć
	1.3.	Metodología	Ć
	1.4.	Problema de recogidas y envíos	Ć
	1.5.	Aplicaciones	Ć
	1.6.	Conclusiones	(
2.	Fori	mulación del Problema	11
	2.1.	Introducción	11
	2.2.	Notación	11
	2.3.	Formulación básica	11
	2.4.	Restricciones Addicionales	12
	2.5.	Funciones Objetivo	12
	2.6.	Tiempo Real	13
	2.7.	Conclusiones	13
3.	Mét	todos de Resolución Exactos	15
	3.1.	Introducción	15
	3.2.	Conclusiones	15
4. He	Heu	ırísticas	17
	4.1.	Introducción	17
	4.2.	Greedy	17
	4.3.	Metropolis Hastings	17
	1.1	Conclusiones	15

<b>5.</b>	Metaheurísticas	19		
	.1. Introducción	. 19		
	.2. GRASP	19		
	3. Simulated Anneling	. 19		
	.4. Tabu Search	. 19		
	.5. Ant Colony	19		
	.6. Variable Neighborhood Search	. 19		
	7.7. Large Neighborhood Search	19		
	8. Conclusiones	20		
6.	mplementación	21		
	.1. Introducción	21		
	2.2. Conclusiones	21		
7.	Resultados	23		
	.1. Introducción	23		
	7.2. Conclusiones	23		
8.	Conclusiones Generales y Próximos pasos			
	.1. Introducción	25		
	2.2. Conclusiones	25		
	Bibliografía	25		

## Introducción

1.1. Introducción

[TODO]

1.2. Objetivos

[TODO]

1.3. Metodología

[TODO]

1.4. Problema de recogidas y envíos

[TODO]

1.5. Aplicaciones

[TODO]

1.6. Conclusiones

## Formulación del Problema

#### 2.1. Introducción

[TODO]

### 2.2. Notación

[TODO]

- $V_i$ : [TODO]
- $A_l$ : [TODO]
- $K_k$ : [TODO]

[TODO]

#### 2.3. Formulación básica

[TODO]

$$\begin{aligned} & \text{Minimizar} & \sum_{k \in K} \sum_{(i,j) \in A} c_{ij}^k x_{ij}^k \\ & \text{sujeto a} & \sum_{k \in K} \sum_{j:(i,j) \in A} x_{0j}^k = 1, & \forall i \in P \cup D \\ & \sum_{j:(0,j) \in A} x_{i,n+\tilde{n}+1}^k = 1, & \forall k \in K \\ & \sum_{j:(i,n+\tilde{n}+1) \in A} x_{ij}^k = 1, & \forall k \in K \\ & \sum_{i:(i,j) \in A} x_{ij}^k - \sum_{j:(j,i) \in A} x_{ij}^k = 0, & \forall j \in P \cup D, \forall k \in K \\ & x_{ij}^k = 1, \implies B_j^k \geq B_i^k + d_i + t_{ij}^k & \forall (i,j) \in A, \forall k \in K \\ & x_{ij}^k = 1, \implies Q_j^k = Q_i^k + q_j & \forall (i,j) \in A, \forall k \in K \\ & x_{ij}^k = 1, \implies Q_j^k = Q_i^k + q_j & \forall (i,j) \in A, \forall k \in K \\ & max\{0,q_i\} \leq Q_i^k & \forall i \in V, \forall k \in K \\ & Q_i^k \leq min\{C^k,C^k+q_i\} & \forall i \in V, \forall k \in K \\ & x_j \in \{0,1\}, & \forall j \in \{1,...,n\} \end{aligned}$$

Ecuación 2.1: [TODO]

#### 2.4. Restricciones Addicionales

[TODO]

#### 2.4.1. Ventanas Temporales

[TODO]

#### 2.4.2. Duración de viaje

[TODO]

#### 2.4.3. Duración de ruta

[TODO]

#### 2.5. Funciones Objetivo

[TODO]

#### 2.5.1. Pickup and Delivery

#### 2.5.2. Dial a Ride

[TODO]

### 2.5.3. Taxi Sharing

[TODO]

## 2.6. Tiempo Real

[TODO]

### 2.7. Conclusiones

## Métodos de Resolución Exactos

### 3.1. Introducción

[TODO]
[TODO: Definir Secciones.]

### 3.2. Conclusiones

## Heurísticas

#### 4.1. Introducción

[TODO]

### 4.2. Greedy

[TODO]

#### 4.2.1. Criterios de Selección

[TODO]

#### 4.2.2. Randomized Greedy

[TODO]

### 4.3. Metropolis Hastings

[TODO]

#### 4.4. Conclusiones

### Metaheurísticas

#### 5.1. Introducción

[TODO]

#### **5.2.** GRASP

[TODO]

### 5.3. Simulated Anneling

[TODO]

#### 5.4. Tabu Search

[TODO]

### 5.5. Ant Colony

[TODO]

### 5.6. Variable Neighborhood Search

[TODO]

### 5.7. Large Neighborhood Search

### 5.8. Conclusiones

## Implementación

### 6.1. Introducción

[TODO]
[TODO: Definir Secciones.]

### 6.2. Conclusiones

## Resultados

### 7.1. Introducción

[TODO]
[TODO: Definir Secciones.]

### 7.2. Conclusiones

## Conclusiones Generales y Próximos pasos

#### 8.1. Introducción

[TODO]
[TODO: Definir Secciones.]

### 8.2. Conclusiones

## Bibliografía