|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | 쪽지 시험(6/15) |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 훈련과정 | [디지털컨버전스]자바(JAVA) 안드로이드 웹 & 앱 개발자 혼합A | 출 제 자 | |  |  | | --- | --- | | 윤 대 명 | (인) | | | 교과목 | 웹 & 앱 개발 | 훈 련 생 | |  |  | | --- | --- | | 안상진 | (인) | | |  | 1. MVC패턴에 대해 동작방식을 설명해주세요.  model,view,controller로 나뉘어서 작동되는 방식이고  model: 명령을 처리한느곳  view: 사용자가 보고 명령을 전달하는곳  controller: view에서 받은 명령을 모델로 전달하는곳  2. JSTL은 무엇이고 사용하는 이유는 무엇인가요?  반복문이나 조건문들을 사용할떄 자바코드를 사용하지 않기 위해 사용됨.  3. JSP에서 세션에 값을 저장하고 꺼내는 방법은 무엇인가요?  세션을 선언하고 키를 지정하여 값을 저장하고 그후 지정한 키에 맞는 값을 꺼내올수 있다  4. jsp에서 한글이 깨지는 문제가 발생시 어떻게 해야 하나요?  인코딩 방식을 변경한다  5. JSP는 무엇인가요?  HTML 코드에 java를 넣어 동적웹페이지를 생성하는 웹어플리케이션 도구  6. Servlet이란 무엇인가요?  웹페이지를 동적으로 생성하기 위한 서버측 프로그램  7. ajax란 무엇인가요?  페이지 전체를 리프레쉬 하지 않고 수행되는 비동기식 정보교환방식  8. RESTful은 무엇이라고 생각하시나요?  자원에 접근하여 관리할수 있도록 하는 인터페이스  9. 세션과 쿠키의 차이점은 무엇인가요  쿠키는 개인 pc에 저장되고 세션은 웹서버에 장된다  10. Get/Post 전송방식의 특징을 말해주세요.  Get: URL에 전송되는 파라미터가 직접보이는 전송 방식  Post: URL에 전송되는 파라미터가 숨겨지는 전송 방식  11. 프로젝트에서 유효성 검증은 어떤방식을 사용했나요?  값이 없거나 맞지않은 값을 작성했을 경우 알림창을 띄우고 값이 안넘어가게 만들어서 유효성 검증을 실행함.  12. 스프링 프레임워크의 특징에 관해 설명해 주세요.  경량 컨테이너로 자바 객체를 담고 직접 관리합니다. 객체의 생성 및 소멸  그리고 라이프 사이클을 관리하며 언제든 Spring 컨테이너로 부터 필요한 객체를 가져와 사용할 수 있습니다.  13. DI란 무엇인가요?  의존성 주입으로 모듈화를 통해 유현성 있는 프로그램을 설계하고 코드를 재사용하거나 유지보수 하기 편하기 위해 사용  14. 자동으로 DI해주는 어노테이션은 어떤 것들이 있나요?  @Resource 지정한 이름과 같은 객체로 의존성 주입을 함  @Aurowired 같은 클래스인 객체로 의존성 주입을 함  15. AOP란 무엇이고 어드바이스 종류를 말해주세요.  관점 지향 프로그래밍으로 Aspect를 모듈화 할 수 있는 프로그램 기법으로 관점에 따라 각각 모듈화 하는 프로그래밍 방식  Around Adive: 대상 객체의 메서드 실행 전, 후 또는 익셉션 발생 시점에 공통 기능을 실행하는데 사용됨.  After Advice: 종료 후에 무조건 실행되는 어드바이스  16. springMVC 동작방식을 설명해 주세요.  클라이언트가 요청한 URL을 DispatcherServlet이 가로챈다.  가로챈 정보를 HandlerMapping에게 보내 요청을 처리할 수 있는 Controller를 찾아낸다  요청을 찾은 컨트롤러에게 보낸다.  컨트롤러에서 해당 요청 처리 후 요청을 응답받을 View의 이름을 리턴.  해당 View가 존재한다면 처리결과를 View에 보낸 후 결과를 다시 DispatcherServlet에게 전달. DispatcherServlet은 최종 결과를 클라이언트에게 전송 | | | |