2014년 9월 21일 일요일 오후 8:16

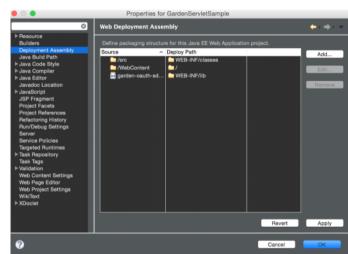
- \* 샘플 서블릿 컨트롤러 (ServletSample.java, ServletCallbackSample.java)를 다운로드 받아 추가하면 더욱 쉽게 구현할 수 있다.
  - 1. Garden Platform Developer Page에 가서 본인의 어플리케이션을 등록하여 Client ID와 Client Secret을 받는다.
    - \* 이때 redirect URL은 Authentication 과정을 위한 URL로,

실제로 로그인 후 redirect될 페이지가 아닌 임의의 콜백 URL로 지정한다. (실제 존재하는 페이지가 아니어도 됨.) Ex) http://localhost:8080/GardenServletSample/garden2callback

앱 등록하는 스크린 샷 넣자.

- 2. Garden-Oauth-SDK를 다운로드 받고, 본인의 IDE에 Import 한다.
  - 이클립스의 경우,
  - 1) 해당 프로젝트 우클릭 -> Properties 선택 -> Java Build Path메뉴에서 Libraries 탭 선택 후 Add External Jars 버튼 클릭 후 SDK 선택.
  - 2) 해당 프로젝트 우클릭 -> Properties 선택 -> Deployment Assembly 메뉴에서 Add 버튼 클릭 ->





3. Garden 로그인을 위한 서블릿 클래스(컨트롤러) 1개를 만든 후, AbstractAuthorizationCodeServlet를 상속하여, Implemented된 메소드들을 상속받는다.

4. Garden Platform에 앱을 등록할 때 입력한 Redirect URI와, 등록 후 받은 Client Id, Client Secret, Scope 를 String타입으로 선언 및 초기화한다. (Scope의 경우 현재 'read'권한만 제공한다.)

5. 상속받은 getRedirectUri 메소드내에 Redirect\_Uri를 리턴할 수 있도록 다음과 같은 코드를 추가한다.

```
GenericUrl url = new GenericUrl(req.getRequestURL().toString());
url.setRawPath(Redirect_Uri); // Redirect_uri는 Garden Platform 앱에 등록한 RedirectURL의 URI이다.
return url.build():
```

6. 상속받은 initializeFlow() 메소드 내에 다음과 같은 코드를 추가한다.

```
AuthorizationCodeFlow = new AuthorizationCodeFlow.Builder(
new BasicAuthentication(Garden_Client_ID, Garden_Client_Secret),Garden_Client_ID) // Garden_Client_ID, Garden_Client_Secret은 Garden Platform에서 서 발급 받은 값이다.
.setScopes(Arrays.asList(SCOPE)) // Scope는 현재 'read' 권한만 제공한다.
.setApprovalPrompt("auto")
.build();
return flow;
```

7. Oauth Callback을 위한 서블릿 클래스(컨트롤러)를 하나 더 만든 후, AbstractAuthorizationCodeServlet을 상속하여 Implemented된 메소드와 onError, on Success 메소드를 상속받는다.

8. 상속받은 onError 메소드 내에 redirectAfterErrorAuth 메소드를 넣어 에러 발생 시 Redirect될 주소를 지정한다.

```
protected void onError(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp,
AuthorizationCodeResponseUrl errorResponse)
throws ServletException, IOException {
redirectAfterErrorAuth(req,resp, "http://localhost:8080/GardenServletSample/"); // 세 번째 파라미터에는 에러 발생 시 Redirect 될 주소를 넣는다/
```

9. 상속받은 onSuccess 메소드 내에도 redirectAfterSuccessAuth 메소드를 넣어 로그인 성공시 Redirect될 주소를 넣는다.

```
protected void onSuccess(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp,
TokenResponse tokenResponse) throws ServletException, IOException {
redirectAfterSuccessAuth(req,resp, "http://localhost:8080/GardenServletSample/login_success"); // 세번 째 파라미터에는 로그인 성공 시 Redirect될 주소를 넣는다.
}
```

10. getRedirectUri 메소드와 initializeFlow 메소드 내에는 이전에 만들었던 서블릿 클래스 (GardenTutorial.java) 를 참조하여 다음과 같은 코드를 추가한다.

```
protected String getRedirectUri(HttpServletRequest req)
throws ServletException, IOException {
GenericUrl url = new GenericUrl(req.getRequestURL().toString());
url.setRawPath(GardenTutorial.Redirect_Uri);
return url.build();
}

protected AuthorizationCodeFlow initializeFlow() throws ServletException,
IOException {
AuthorizationCodeFlow flow = new AuthorizationCodeFlow.Builder(
new BasicAuthentication(GardenTutorial.Garden_Client_ID,
GardenTutorial.Garden_Client_Secret),GardenTutorial.Garden_Client_ID)
.setScopes(Arrays.asList(GardenTutorial.SCOPE))
.setApprovalPrompt("auto")
.build();
return flow;
```

11. web.xml에 만든 서블릿 컨트롤러를 추가하고 , url-pattern을 다음 주석과 같이 지정한다.

12. Garden Platform 전용 로그인 버튼을 만든 후 , 버튼을 누를 시 web.xml에서 지정한 url-pattern으로 GET Method로 Request 보내도록 한다. (로그인 버튼 이미지 다운로드 받을 수 있도록 할까요..?)

13. 만든 로그인 버튼을 눌렀을 때, Authorization 과정에 진행되고, Redirect될 페이지로 성공적으로 Redirect 된 경우 연동에 성공한 것이다. Redirect된 페이지 내 세션에서 다음과 같이 Access Token 정보를 확인할수 있다. 사용자 정보를 가져오는 등 API를 호출하는 것은 API Guide 참조.

```
protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletException, IOException {
   HttpSession session = request.getSession();
   String accessToken = (String)session.getAttribute("access_token");
   System.out.println("success session tests: " + accessToken);
   }
}
```