

# Surface Reconstruction

Ožbolt Menegatti  
Anej Placer  
Jurij Slabanja

## 1 Opis problema

Cilj projekta je bil rekonstruirati površino iz oblaka točk s pomočjo topoloških konceptov kot so Čechov in Vietoris-Rips kompleks ter alfa oblike. Potrebno je bilo vizualizirati rezultate in izračunati nekatere topološke invariante kot so homologija in Eulerjeva karakteristika. V nadaljevanju tega poglavja na kratko opišemo te topološke koncepte.

### 1.1 Čech kompleks

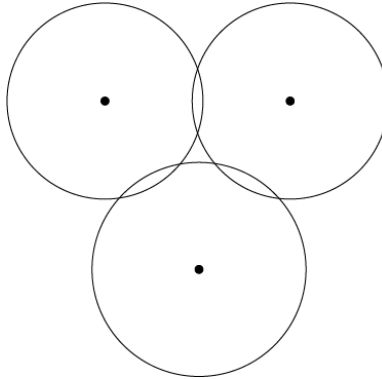
Izmed implementiranih metod je Čechov kompleks najbolj osnoven. Če imamo oblak točk, si lahko predstavljamo, da ga naredimo tako, da okoli vsake točke očrtamo navidezno kroglo s polmerom  $\delta$ . Na podlagi teh krogel točke povežemo v simplekse in sicer tako, da povežemo točke katerih krogle imajo neničelni presek. Na primer če imamo dve krogli, ki se sekata, potem moramo njuni središči (njuni točki v oblaku točk) povezati v 1-simplex oz. rob. Če imamo tri krogle, ki se sekajo ena z drugo vendar ne vse hkrati, dobimo prazen trikotnik. Če je presek vseh treh krogel neničelen dobimo polni trikotnik itd.

Problem s Čechovim kompleksom je, da je potrebno zelo pazljivo izbrati  $\delta$  parameter, saj lahko zelo hitro dobimo visoko dimenzijske simplekse, kar ni vedno zaželeno. Do istega problema pride, če oblak točk ni homogeno porazdeljen, ampak so točke ponekod bolj gosto posejane. V takih delih oblaka tudi zelo hitro dobimo visoko dimenzijske simplekse.

### 1.2 Vietoris-Rips

Vietoris-Rips kompleks je v osnovi zelo podoben Čechovemu kompleksu, vendar tu ne operiramo več z navideznimi krogli ampak z radaljami med pari točk. Za Vietoris-Ripsa velja, da je nek simpleks del kompleksa, če je

premer simpleksa manjši ali enak  $2\delta$ . Razliko s Čechom se najlažje vidi, če vzamemo za oblak točk oglišča enakostraničnega trikotnika in za  $\delta$  parameter približno polovico dolžine stranice, kot je prikazano na Sliki 1. S Čechovim kompleksom dobimo samo prazni trikotnik, medtem ko z Vietoris-Ripsom dobimo poln 2-simpleks.



Slika 1: Z Vietoris-Ripsom dobimo polni trikotnik, za razliko od Čehovega kompleksa, kjer dobimo praznega

Izkaže se, da si laično lahko Vietoris-Ripsa razlagamo kot Čechov kompleks, pri katerem so dodani simpleksi, ki imajo vsa svoja lica vključena v Čechovem kompleksu. Iz tega sledi, da je Čechov kompleks podmnožica Vietoris-Ripsovega kompleksa. Seveda naj opomnimo, da morata pri tem imeti Vietoris-Rips in Čechov kompleks enak parameter  $\delta$ .

Prav tako kot Čechov kompleks ima tudi Vietoris-Rips probleme z visoko dimenzijskimi simpleksi.

### 1.3 Alpha shapes

### 1.4 Homologija

### 1.5 Euler

## 2 Pristop

Uporabili smo knjižico Dyonisus za izračun topologij in knjižico QT za izris in nadzor aplikacije. Implementirali smo več pristopov, Vietoris-Rips kompleks, Alfa oblike ter Čechov kompleks. Izkazalo se je, da je Čech izjemno počasen, tako da je bil kanseje odstranjen, še vedno pa ga lahko najdete v zakomentiranem delu kode.

Za prikaz imamo več opcij, prosojnost pogleda, izris povezav in izbor oblaka točk. Za potrebe naloge smo implementirali tudi možnost izbire parametra  $\delta$  ter procenta izbranih točk na kompleksu.

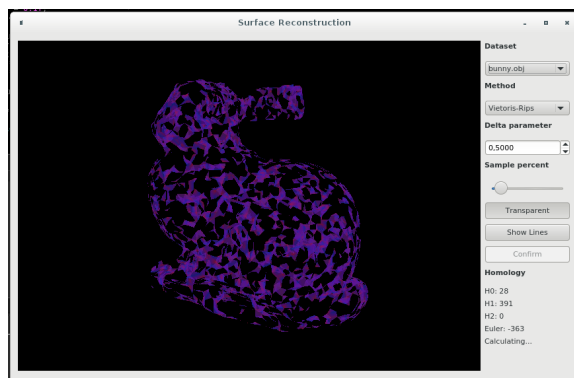
### 3 Težave

Težave smo imeli z več detajli, a izpostavimo dva:

1. Čechove metode nam ni uspelo z omejenim pomnilnikom izvesti v normalnem času.
2. Alpha oblike so drugačne, kot na vajah. Namreč v strukturi data ne najdemo podatkov o dolžini povezave, da bi lahko uspešno filtrirali za dan delta. Problem smo ročno zaobšli, vendar rešitev ne dela optimalno.

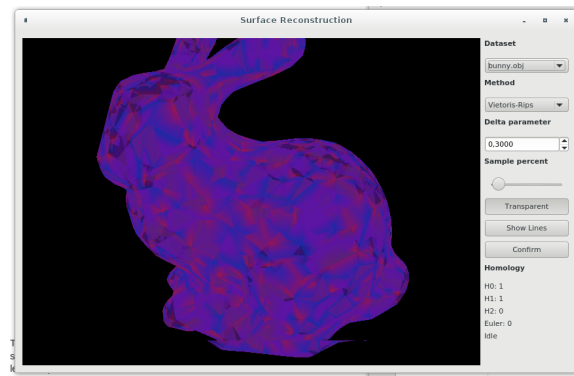
### 4 Rezultati

Iz slik v nadaljevanju si lahko pogledate delovanje programa. Program je priložen v zip datoteki.

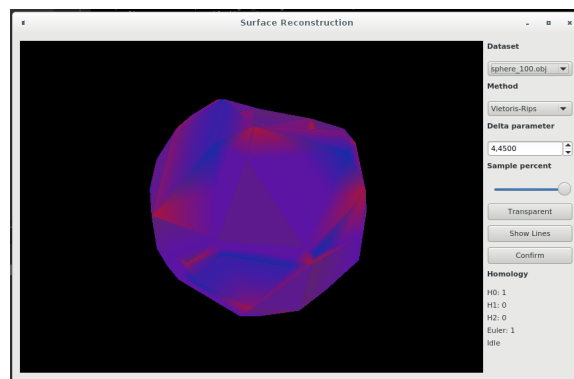


Slika 2: Izračun Vietoris-Ripsa s premajhnim delta

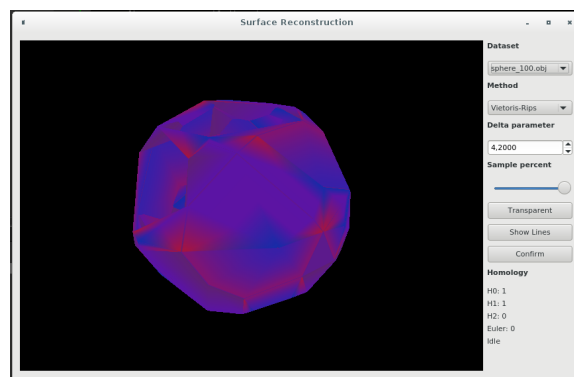
### 5 Delitev dela



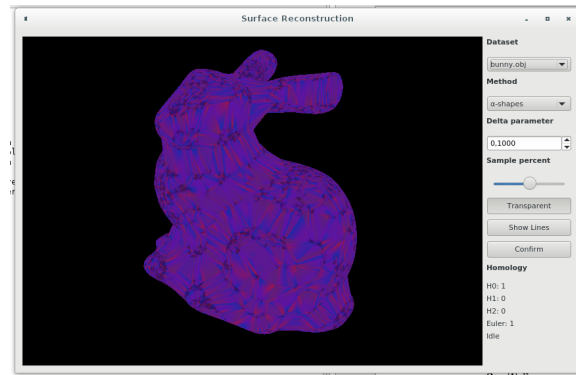
Slika 3: Izračun Vietoris-Ripsa z zadostnim delta, vendar malo točkami. Št. točk: 9639823



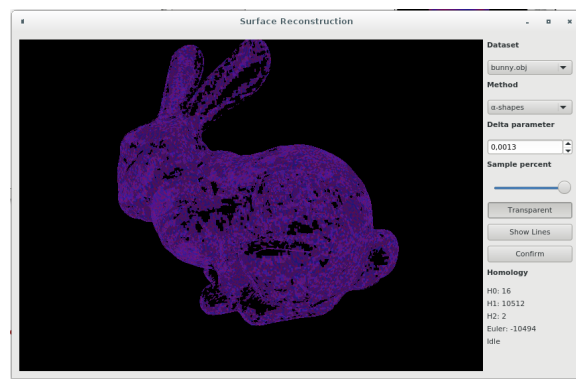
Slika 4: Izračun Vietoris-Ripsa n krogl: ena luknja



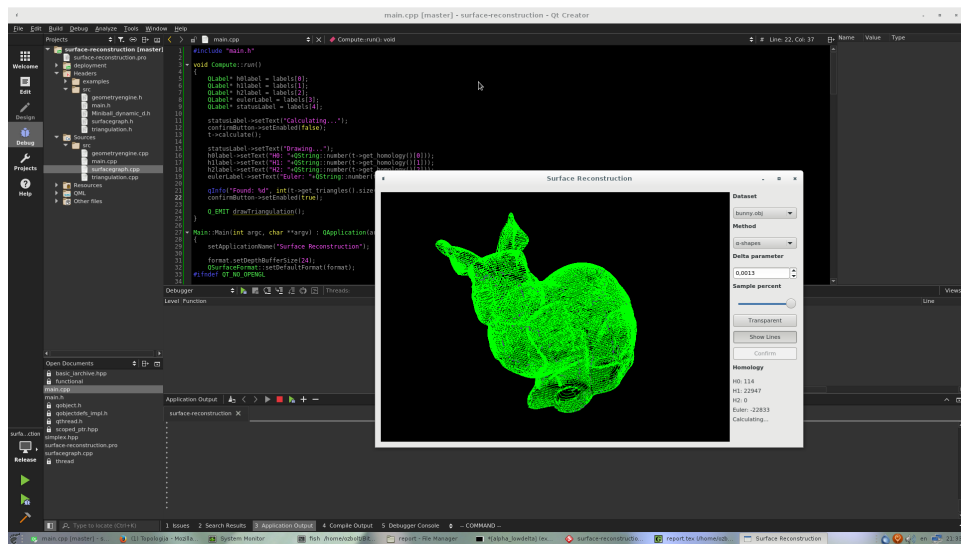
Slika 5: Izračun Vietoris-Ripsa n krogl: dve lunkji



Slika 6: Izračun  $\alpha$ -oblik: polno, ena lunkja na dnu zajca



Slika 7: Izračun  $\alpha$ -oblik: polno, Izračun na vseh točkah, a s premajhnim  $\delta$



Slika 8: Prikaz povezav