

Documento de Arquitetura- Med-On

1. Histórico

Data	Versão	Responsável	Alteração
19/09/2022	0.1	Leonardo Henrique, Henrique Lira, Ryan Pereira, Hugo Vitorino, Dayvison Ramos	Criação do documento.
22/09/2022	0.2	Leonardo Henrique, Henrique Lira, Ryan Pereira, Hugo Vitorino, Dayvison Ramos	Adição das Seções 2 a 4.
26/09/2022	0.3	Leonardo Henrique, Henrique Lira, Ryan Pereira, Hugo Vitorino, Dayvison Ramos	Adição das Seções 5 a 7.

2. Introdução

Este documento tem o objetivo de descrever a arquitetura do sistema Med-On um sistema de consultas médicas online. Nele estão presentes informações estruturais da aplicação, necessárias ao bom entendimento da disposição organizacional do mesmo. Nele consta a descrição de metas, restrições, padronização e visão geral da arquitetura deste sistema.

Sendo assim, este documento é destinado a pacientes e médicos. Onde os clientes necessitam de atendimento particular presencial, pois, existe dificuldade no deslocamento até hospitais ou clínicas médicas para realizar consultas. E médicos que procuram gerenciar melhor seus serviços e maior flexibilidade de horários nos seus atendimentos.

3. Representação Arquitetural

O padrão escolhido para o desenvolvimento deste projeto foi o MVC (do inglês, *Model-Vision-Control*). O MVC visa separar em três camadas interconectadas elas são lógica, visualização e controle, permitindo que os desenvolvedores possam fazer alterações sem prejudicar as outras partes do projeto.

O modelo MVC normalmente é usado em desenvolvimento de interface usuário, muito comum em aplicação web. Com o MVC, é possível separar os códigos relativo à interface do usuário das regras de negócio.

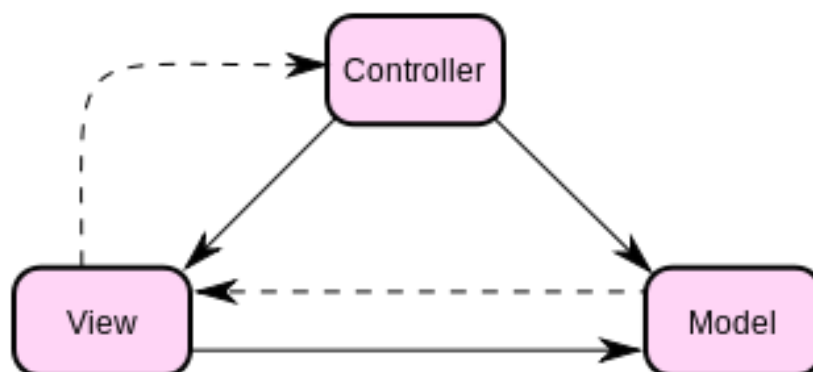


Figura 1 - Representação do Modelo MVC

4. Diagramas de Caso de Uso

Os casos de uso deste sistema são listados a seguir.

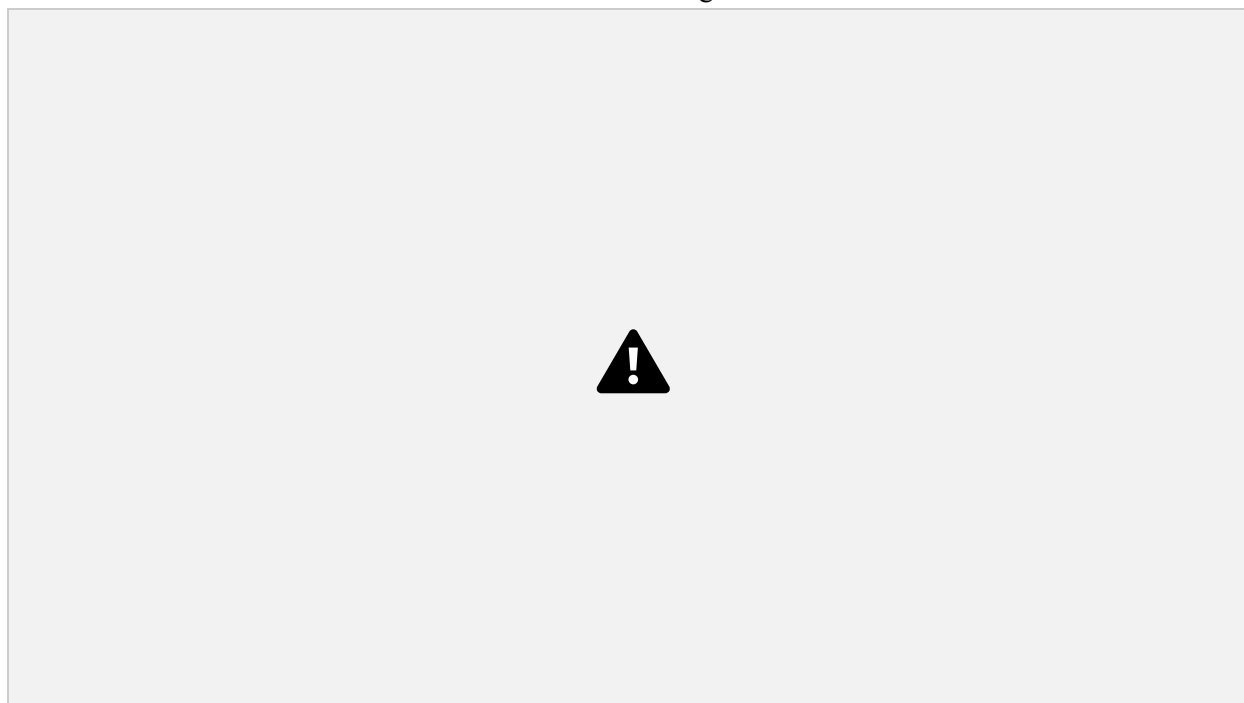


Figura 2 - Casos de Uso

5. Visão Lógica

5.1 Visão Geral

A visualização lógica da arquitetura, uma breve descrição, sua responsabilidade de gerenciar e controlar dados de diferentes formas. Os dados que o usuário enviar são recebidos pela camadas de controle responsáveis por intermediar as requisições enviadas pelo View. View são responsáveis por mostrar as informações para os usuários.

Abaixo é apresentado a disposição geral da Visão Lógica.

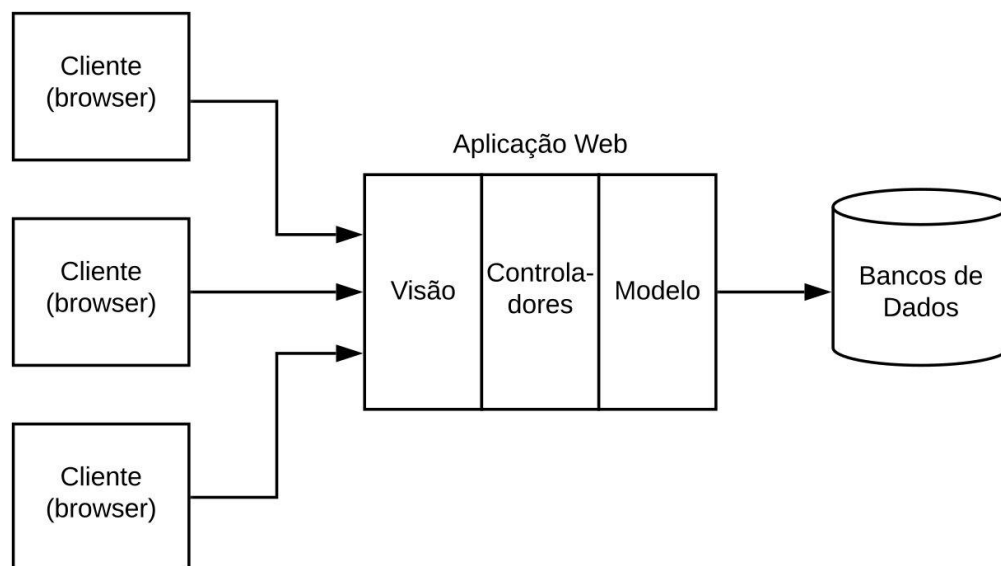


Figura 3 - Visão Lógica

5.2 Projeto de Design de Pacotes importantes arquiteturalmente

Pacotes de Controles

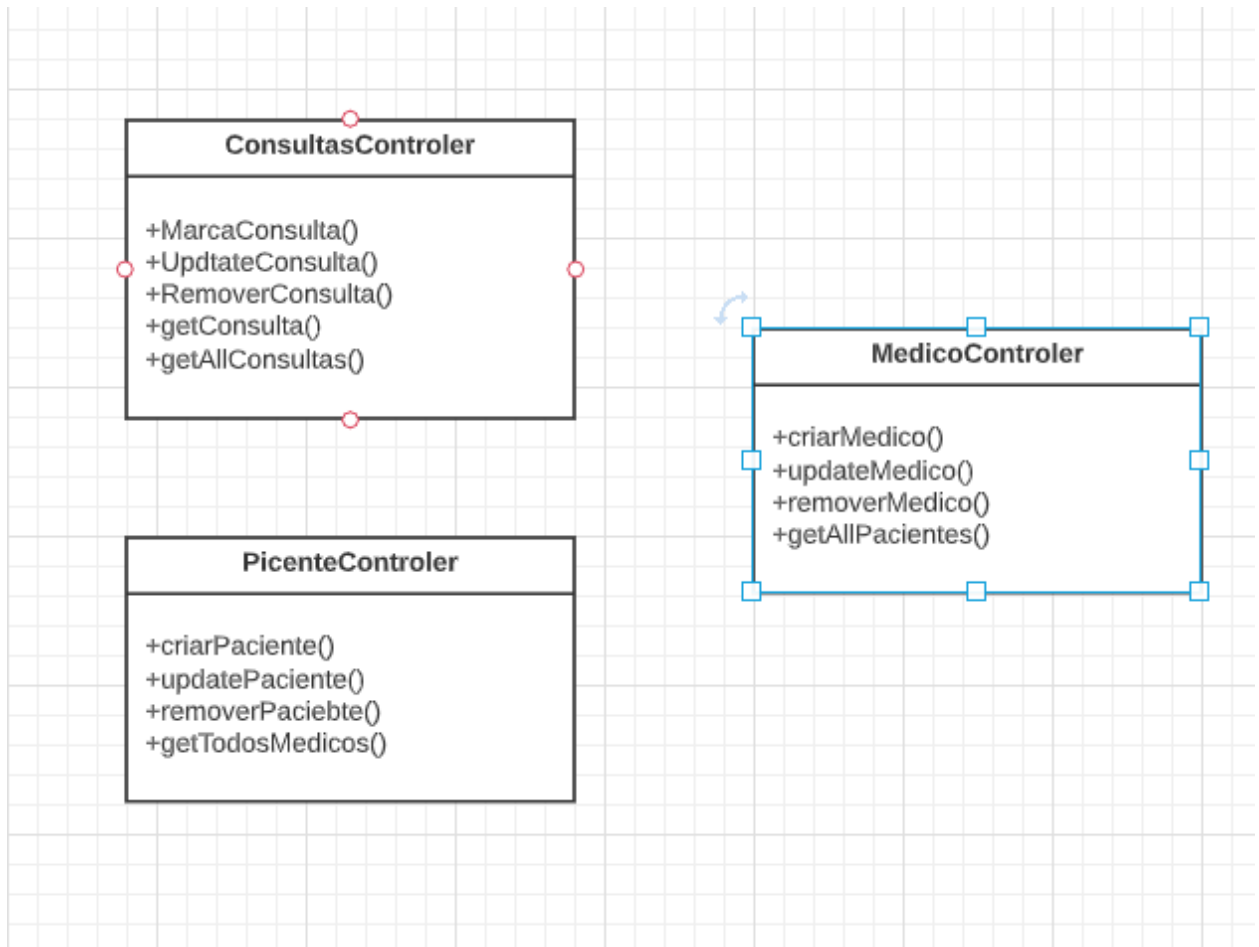


Figura 4 - Estrutura internas das classes do Pacote de Controle

Pacotes de Serviços parte 1

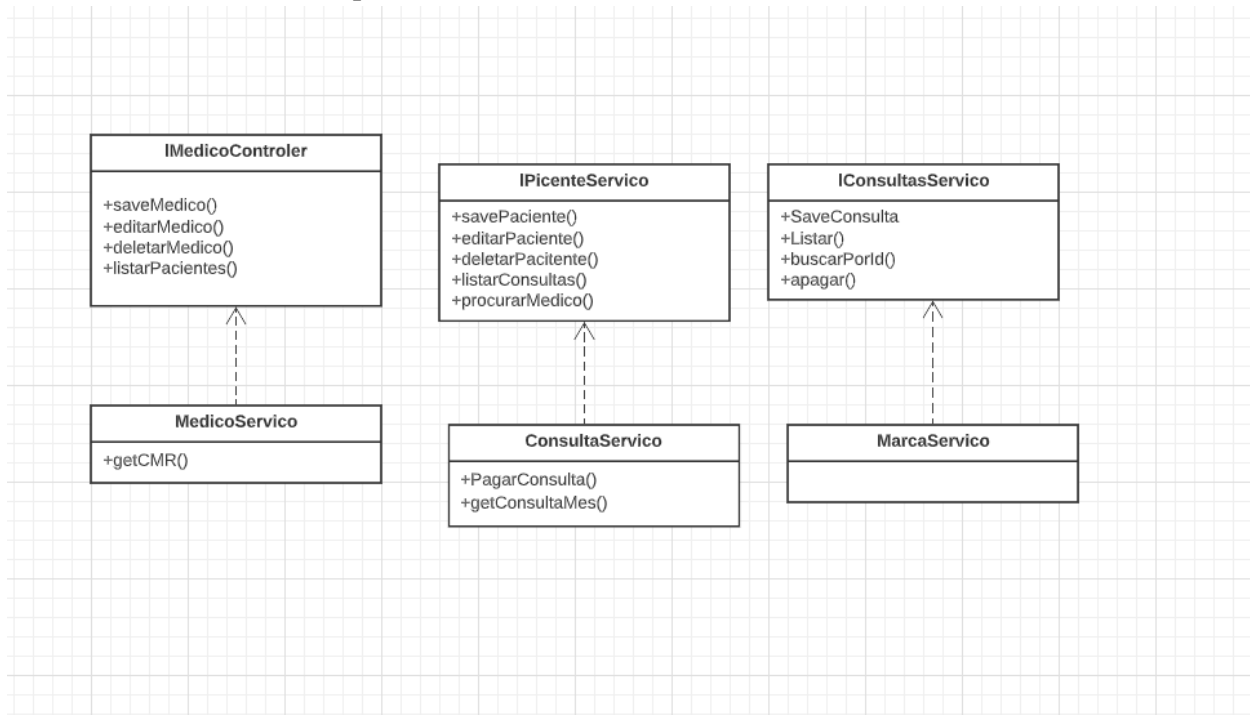


Figura 5 - Estrutura internas das classes do Pacote de Serviços

Pacotes de Persistência parte 1

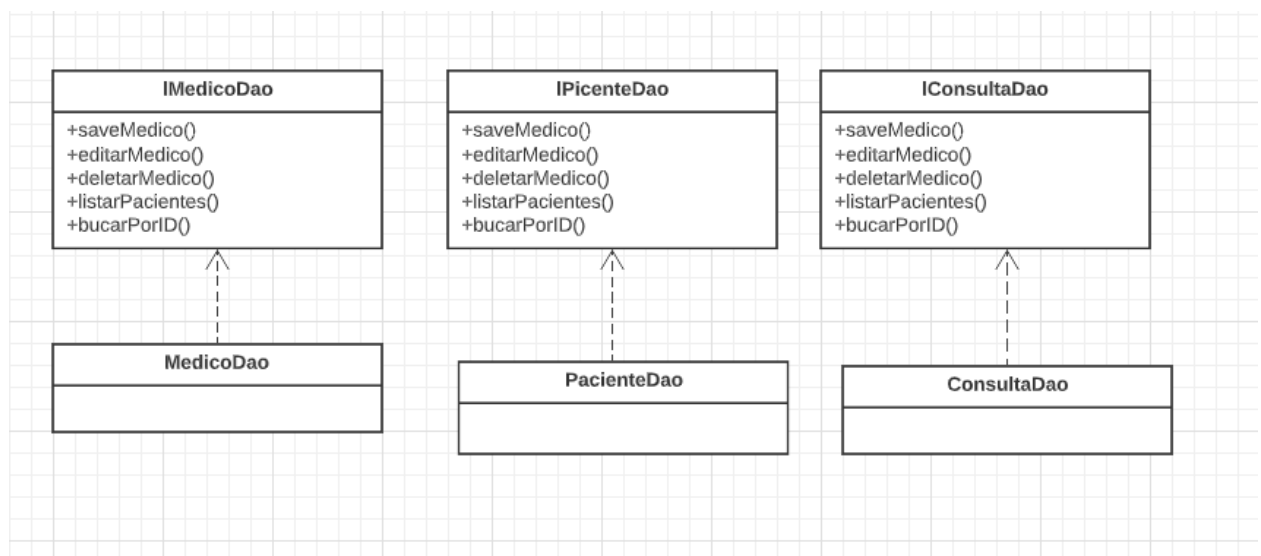


Figura 6 - Estrutura internas das classes do Pacote de Persistência

Pacotes de Modelo

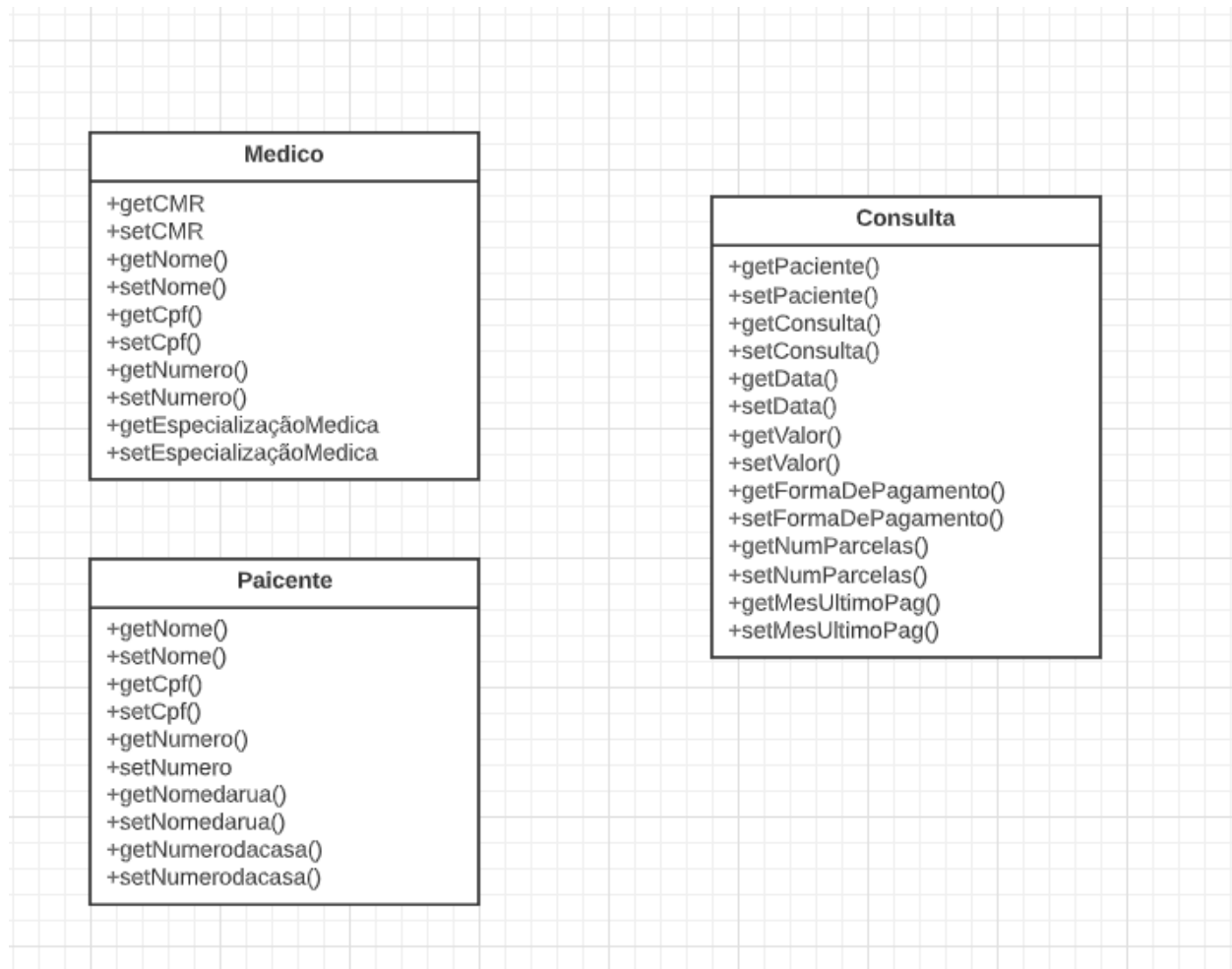


Figura 7 - Estrutura internas das classes do Pacote de Modelo

6. Visão de Implantação

Fornecer uma base que permitirá compreender a distribuição física do sistema em um conjunto de nós de processamento. É usada no fluxo de trabalho Análise e Design e ilustra a distribuição do processamento, realizado por meio de um conjunto de nós do sistema, incluindo a distribuição física dos processos e *threads*.

O sistema vai ser executado no servidor de aplicação: Tomcat 9, os dados serão armazenados e controlados pelo SGBD Postgresql 13.8. O cliente realiza operações e requisições na aplicação através do navegador web.

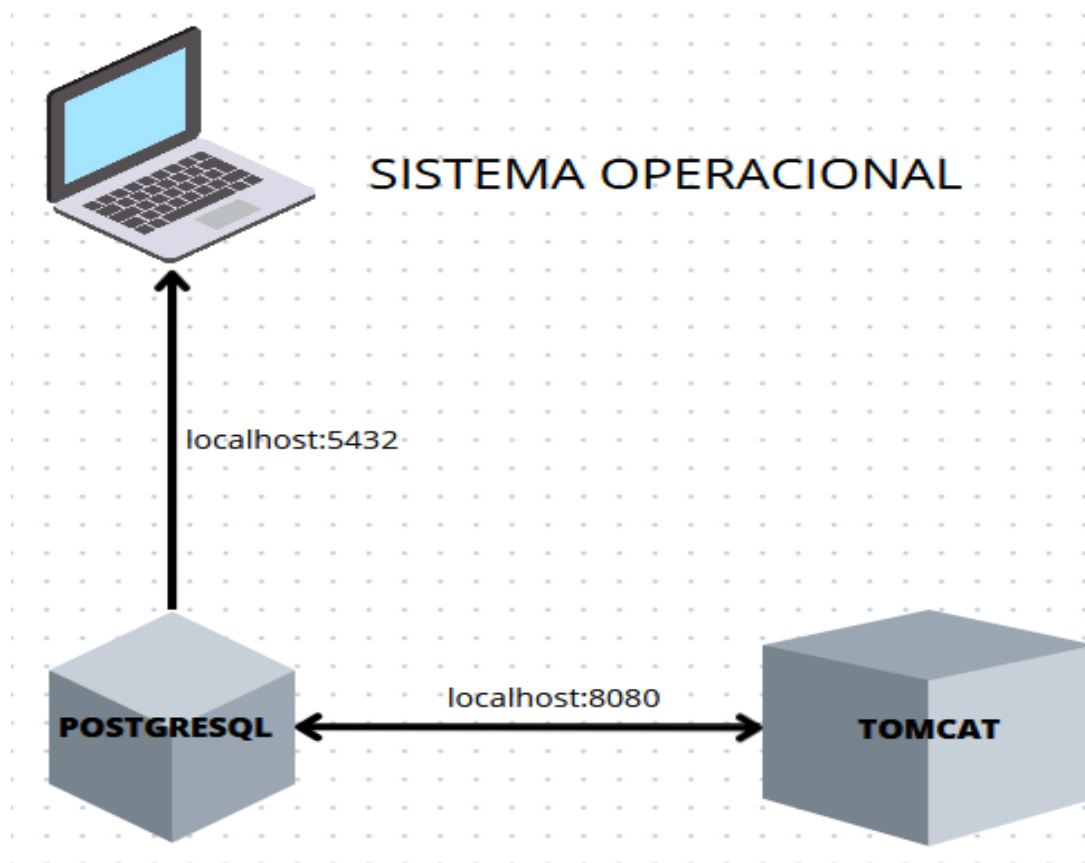


Figura 8 - Visão de Implantação do GVP

7. Atributos de Qualidade

Extensibilidade - Capacidade que o sistema tem em crescer pela adição de novos componentes. O Sistema foi desenvolvido implementado as funcionalidades prioritárias para o cliente porém o mesmo foi projetado para que novos componentes possam ser adicionados através do uso de interfaces e camadas bem divididas.

8. Diagramas UML

