LOGIN:

- QUITAR LOGOS DE FACEBOOK Y ESO POR QUE SE CONFUNDE CON EL LOGIN DE LA PLATAFORMA.
(PONER EL CONTACTO EN OTRA VISTA)

MAIN VIEW

_

CATALOGO DE SERVICIOS

- Desde el CMS se tienen que dar de alta los servicios.
- EL CMS CRUD DE TODO EL CATALOGO
- Las fotos son 3 por cada afiliado. (aparte del logotipo)
- La búsqueda servirá por NOMBRE, SERVICIO,
- FEATURE: Geolocalizacion de los servicios mas cercanos y que te lo muestre en forma de lista
- En el CMS agregar estado y delegaciones o municipios para que al momento de dar de alta se pueda seleccionar alguno y al filtrar no haya diferencias

PROMOCIONES y CUPONES:

- El objetivo es que el proveedor tiene que enterarse de que promoción tiene esa venta.

CUPONES GENERALES:

- La manera en que se agrega un cupón general es que en la pestaña de promociones, se agregue el cupón y se guarde respecto a ese usuario, con un campo de que si es valido o no. Al momento de realizar la orden el listado de cupones aparece solo si tiene cupones agregados y VALIDOS, Sino no aparece el listado de cupones.
 - Desde el CMS se agregan los cupones que estarán en promoción.
 - En cuanto a los cupones de CODIGO ()
 - CODIGO
 - Descripción
 - isPorcentual
 - ValidezDelCupon (FINAL DATE) (29-marzo) => Deadline < 30/03/
 - TOTAL

PROMOCIONES POR AFILIADO

- Desde el CMS se da de alta la promoción escogiendo el afiliado
- Afiliado
- Validez
- Descripción
- Sea lo que sea la promocion el cliente la tiene que mencionar a su operador y ya el operador se arregla con el afiliado o con quien tenga que pagarle lo que le corresponde (ya sea descuento o el viaje total)
 - en el historial el operador siempre ganara el 100% de su viaje.

CALIFICA AL VENDEDOR

- En el modelo de venta se manejara las calificaciones por ambas parte para llevar un reporte de como fue el feedback por parte de ambos.
- se llevara por usuario/proveedor su sistema de RATE general dandole peso a cada una de las estrellas y sacando el promedio.

INVESTIGACION

- Push notifications (STATUSES)
- SOCKET

GIT BITBUCKET