

# SISTEMA DE EVALUACIONES

SpeedDee

Cotización y planificación

## Planteamiento del problema

Hoy en día es de primera necesidad realizar evaluaciones dentro de una empresa, pero la complejidad de existencia de muchas sucursales de una empresa dificulta mucho esta labor. Dicho esto, la empresa SpeedDee busca una nueva manera de mejorar dichas evaluaciones para poder llevar un mejor control de sus empleados, ayudando esto a mejorar las labores de los mismos y un mejor progreso de la empresa.

## Justificación

Por esto se ha decidido realizar un CMS web en conjunto con una aplicación móvil, para la realización del mismo, esto permitirá al administrador controlar desde un sistema web los exámenes a realizar dependiendo el puesto del trabajador, por otro lado, en la aplicación móvil dicho trabajador realizará el examen y al finalizar el examen se pedirá una foto del usuario para corroborar que el usuario realice el examen. Esto permitirá un mejor control y eficiencia de las evaluaciones de la empresa hacia sus trabajadores.

## Objetivo General

Desarrollar un sistema de evaluación de empleados para la empresa SpeedDee.

## Objetivos Específicos

- Elaboración de exámenes por puesto de empleado.
- Contestar dichos exámenes.

## Requisitos Funcionales

Administrador:

- Acceso al CMS WEB.
- Registro de empleados en el CMS WEB.
- Realizar exámenes por puesto de empleado.
- Realizar códigos de acceso para sus empleados.
- Verificación de resultados de las evaluaciones, por medio de tablas y gráficas.

Empleado:

- Acceso a la evaluación en curso.
- Permitir contestar evaluación, contemplando los tiempos por pregunta.
- Realizar una toma de fotografía para verificar que el empleado realice el examen.

## Requisitos no funcionales

- Realización de Mockups mediante Sketch.
- La API y el servidor se realizará mediante NodeJS con Express Framework.
- Se usará mongoDB la cual es una base de datos no relacional, capaz de soportar big data.
- Aplicación Android nativa, desarrollada con la tecnología Android SDK.
- Aplicación IOS nativa, desarrollada en Swift.
- El administrador CMS se desarrollará con tecnologías Web como AngularJS, SASS, Javascript, y Html.

## Alcances

- Un mejor control de la evaluación interna de la empresa.

## Limitaciones

- Necesidad de conexión a internet o datos móviles.

## Propuesta

### Tiempos

La realización del sistema se estima en un periodo de 20 días hábiles, teniendo planeado comenzar a partir de la autorización del proyecto mismo y finalizando 20 días hábiles posteriores a dicha fecha. Además de realizar un 10% de reuniones del total de los días de desarrollo con el cliente durante el proyecto, que podrán quedar agendadas a un acuerdo en común.

### Presupuesto

El costo del proyecto depende de los módulos a realizar, detallados a continuación:

- Módulos básicos como logueo, deslogueo, enrutamiento de direcciones - \$2,000
- Control de empleados - \$1,000
- CMS para la realización de exámenes aleatorios - \$5,000
- Generación de códigos para el empleado - \$1,000
- Verificación de los resultados - \$1,000
- Aplicación móvil para contestar exámenes con todos los módulos contemplados - \$15,000

Dando un total de veinte y cinco mil pesos mexicanos (\$25,000 M.N), dicho presupuesto no incluye ningún servicio adicional, el costo de los servicios adicionales necesarios para el sistema serán descritos posteriormente.

### Servicios adicionales

Los servicios adicionales son aquellas dependencias del proyecto que son necesarias para que pueda operar de manera funcional. Son servicios de terceros totalmente ajenos a nosotros, y algunos tienen un costo mensual fijo o anual.

- Cloud Server (Digital Ocean) tiene un costo mensual de \$5 Dlls. Para mas información acerca del paquete o de los paquetes puede consultar el siguiente enlace: <https://www.digitalocean.com/pricing/>
- Licencia De Desarrollo APPLE (Appstore). La licencia necesaria para la publicación de aplicaciones en la tienda de apple, el cual tiene un costo anual de \$99 Dlls. En este caso por ser una empresa registrada se necesitara la licencia de organización: <https://developer.apple.com/support/compare-memberships/>
- Licencia De Desarrollo ANDROID (PlayStore). La licencia necesaria para la publicación de aplicaciones en la tienda de Android, el cual tiene un costo único de \$25 Dlls. Mas información: <http://developer.android.com/intl/es/distribute/googleplay/start.html>

## Acuerdos

- El precio total del proyecto corresponde a los requisitos funcionales dictados en el documento y al diseño previamente mostrado, cualquier cambio tanto de diseño como funcionalidad generaría un costo extra al proyecto. Además, si el cambio genera un cambio radical al proyecto generaría un tiempo extra al proyecto.
- Con respecto a los pagos, se realizará en 2 pagos. 50% al inicio del proyecto y 50% en la entrega final.
- Después de la fecha de entrega final se tendrá en prueba el sistema durante un periodo de un mes, para evitar cualquier posible error, donde se corregirán sin costo alguno todos los posibles errores o funcionalidades incompletas.
- Durante el desarrollo se contempla un 10% del total de días de desarrollo, en reuniones con el cliente para lo que se necesite, dichas reuniones se planearan en un acuerdo en común. En caso de necesitar una reunión más, el cliente deberá solicitarla con el equipo de desarrollo con un tiempo de anticipación y sin ningún problema se podrá determinar una fecha para dicha reunión.
- A la entrega final del proyecto se incluirá:
  - Códigos fuente del CMS y la app Android.
  - Manual de usuario y manual técnico.
  - Aplicación Android SDK.
  - Licencias y cuentas de los servicios adicionales.