

## Documentación para la ejecución del proyecto.

---

### General

La infraestructura de toda la aplicación Vita se divide en 3 proyectos:

- Servidor. (REST API)
- Administrador. (WEB CMS)
- Aplicación. (MOBILE APP)

Para poder compilar y ejecutar los proyectos, se tienen que descargar el código fuente del repositorio de BitBucket.

Link:

Previamente debemos de tener una cuenta registrada e invitada como parte del equipo para que tenga acceso al repositorio y pueda descargar el contenido.

Una vez con nuestra cuenta podemos acceder al repositorio y descargar el código fuente. Este descargara una carpeta con 3 subcarpetas, una por cada proyecto ya mencionado.

### Requisitos

- NODE JS. (> 4.2)
  - <https://nodejs.org/en/>
- MONGODB.
  - <https://www.mongodb.com>
- IONIC CLI.
  - <http://ionicframework.com/docs/cli/install.html>
- XCODE (En caso de compilar para iOS)
- ANDROID STUDIO (En caso de compilar para android)
  - <http://developer.android.com/sdk/index.html>

---

## Vita (Servidor)

Primero que nada se necesita ejecutar el proceso de MONGODB (la base de datos) para que el administrador y el servidor puedan operar normalmente. Para prender el proceso de MONGODB se ejecuta el siguiente comando desde la terminal.

**sudo mongod**

Para poder ejecutar el servidor se necesita acceder desde la terminal o línea de comandos a la ruta donde se descargó el repositorio y acceder a la carpeta "Service".

**node server.js**

Se ejecutará un proceso sobre el puerto 3000 del LOCALHOST.

## Vita (Administrador)

Para poder ejecutar el servidor se necesita acceder desde la terminal o línea de comandos a la ruta donde se descargó el repositorio y acceder a la carpeta "Admin".

**node server.js**

Se ejecutará un proceso sobre el puerto 3002 del LOCALHOST.

## Vita (Aplicación)

Para poder ejecutar el proyecto de la aplicación, necesitamos tener instalado el cliente de IONIC, Podemos ejecutar la aplicación en el navegador WEB para hacer pruebas o podemos hacer un BUILD y pasarlo a un dispositivo físico.

Para poder ejecutar el navegador web, nos vamos a la carpeta del repositorio previamente descargado y en la carpeta "VitaApp" accedemos mediante línea de comandos y corremos lo siguiente:

**ionic serve**

---

Ejecutara la aplicación en el puerto 8080 del LOCALHOST.

Para hacer un BUILD de la aplicación corremos el siguiente comando respectivamente a la plataforma deseada.

**ionic build ios**

**ionic build android**

Nos generara en el caso de IOS un proyecto de Xcode con el cual podemos buildear y subir a las tiendas.

**Ruta: ./VitaApp/platforms/ios/project.xcodeproj**

En caso de android nos genera un APK que podemos transferir al dispositivo que queramos.

**Ruta: ./VitaApp/platform/android/build/project.apk**