

CRM App

Descripción y Planificación

1 de mayo de 2016

Índice

Objetivo General	3
Objetivo Específicos	3
Requisitos funcionales	3
Requisitos No funcionales	4
Alcances	4
Limitaciones	4
Servicios Adicionales	5
MockUps	6

Objetivo General

Realizar una aplicación para las plataformas iOS/Android/WindowsPhone, para ofrecer una solución al momento de pedir información personal al usuario para llevar un reporte general acerca de las personas.

Objetivos Específicos

- Crear un formulario para que los usuarios ingresen sus datos.
- Mostrar la lista completa de usuarios guardados.
- Acciones sobre lista como (editar/eliminar).

Requisitos Funcionales

Usuario:

- Formulario con validación de campos recuperados del servidor.
- Lista de datos de los usuarios guardados.
- Eliminar elementos de la lista.
- Exportar lista la información vía email.

Administrador (Cloud):

- Control total de la información. (Editar, Crear, Eliminar, Actualizar).
- Control de las variables a mostrar en el formulario.

Requisitos No Funcionales

- Realización de Mockups mediante Sketch.
- La API y el servidor se realizará mediante FireBase.
- Se usará mongoDB la cual es una base de datos no relacional, capaz de soportar big data.
- Aplicación Android, desarrollada con la tecnología de IONIC Framework.
- Aplicación IOS, desarrollada con la tecnología de IONIC Framework.
- El administrador CMS se desarrollara con tecnologías Web como AngularJS, SASS, Javascript, y Html.
- Para monitorear los eventos adentro de la aplicación y tener información de retroalimentación se usara Google Analytics.

Alcances

- La aplicación servirá en cualquier parte donde halla servicio de internet disponible.

Limitaciones

- Necesidad de acceso a internet para el uso de la aplicación móvil y el CMS, En caso de requerir los últimos datos actualizados.

Servicios Adicionales

Los servicios adicionales son aquellas dependencias del proyecto que son necesarias para que pueda operar de manera funcional. Son servicios de terceros totalmente ajenos a nosotros, y algunos tienen un costo mensual fijo o anual.

- Cloud Server (Digital Ocean) tiene un costo mensual de \$5 Dlls. Para mas información acerca del paquete o de los paquetes puede consultar el siguiente enlace: <https://www.digitalocean.com/pricing/>
- Licencia De Desarrollo APPLE (Appstore). La licencia necesaria para la publicación de aplicaciones en la tienda de apple, el cual tiene un costo anual de \$99 Dlls. En este caso por ser una empresa registrada se necesitara la licencia de organización: <https://developer.apple.com/support/compare-memberships/>
- Licencia De Desarrollo ANDROID (PlayStore). La licencia necesaria para la publicación de aplicaciones en la tienda de Android, el cual tiene un costo único de \$25 Dlls. Mas información: <http://developer.android.com/intl/es/distribute/googleplay/start.html>
- Licencia De Desarrollo Windows (MicrosoftStore). La licencia necesaria para la publicación de aplicaciones en la tienda de Microsoft, el cual tiene un costo único de \$247MXN. Mas información: <https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/apps/jj863494.aspx>
- FireBase. Servicio de backend, que nos permite tener almacenada la información en sus bases de datos de manera segura y eficaz. Tiene un costo gratuito hasta 1GB de memoria. Si se excediera la memoria el precio normal es de \$5 Dll / mes . Mas Información: <https://www.firebase.com/pricing.html>

Mockups

12:30

Formulario

Favor de rellenar el siguiente formulario, nos sirve para mejorar nuestro servicio.

Nombre Cliente
Jose Garfias Lopez

Telefono
5591873207

Email
garfiaslopez@gmail.com

Comentarios
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna wirl

121 / 120

Primera vez que nos visita ☒

Desarrollo que visita Arboledas

Como se entero de nosotros? Ubicación

Enviar