

SISTEMA DE ENCUESTAS

SpeedDee

Cotización y planificación

Planteamiento del problema

En el día a día las empresas necesitan mejorar sus capacidades en el mercado y una de las formas más comunes de investigar que hay que cambios es mediante la realización de encuestas de diferente índole correspondiente área. Sin embargo, esta tarea es muy tediosa y frustrante, desde la realización de la misma, impresión que esto llega a contaminar el ambiente hasta la captura de resultados para poder determinar si una tarea es eficiente, solamente eficaz o si realmente hay algo grave ahí.

Justificación del problema

Por eso se ha decidido realizar un sistema de gestión de encuesta en conjunto con una aplicación móvil, dicho sistema gestionará las entrevistas desde un sistema web, donde se podrá elaborar diferentes tipos de encuesta, y su publicación del mismo se realizará en la aplicación móvil evitando el gasto en impresiones, además de que será más eficiente para los usuarios realizar las encuesta ya que al día de hoy todo mundo anda con un celular a la mano. Y el administrador por medio del sistema web podrá visualizar los resultados de las encuestas mediante gráficas en cuestión de instantes.

Objetivo General

Desarrollar un sistema web que permita la gestión de encuestas por medio de una aplicación móvil.

Objetivos específicos

- Elaboración de encuestas.
- Contestar dichas encuestas.
- Realizar gráficas con los resultados.

Requisitos funcionales

Administrador:

- Acceso al CMS WEB.
- Realizar encuestas.
- Verificación de resultados de las evaluaciones, por medio de tablas y gráficas.

Usuario:

- Permitir contestar encuestas.

Requisitos no funcionales

- Realización de Mockups mediante Sketch.
- La API y el servidor se realizará mediante NodeJS con Express Framework.
- Se usará mongoDB la cual es una base de datos no relacional, capaz de soportar big data.
- Aplicación Android nativa, desarrollada con la tecnología Android SDK.
- Aplicación IOS nativa, desarrollada en Swift.
- El administrador CMS se desarrollará con tecnologías Web como AngularJS, SASS, Javascript, y Html.

Alcances

- Un mejor manera de realizar encuestas.

Limitaciones

- Necesidad de conexión a internet o datos móviles.

Propuesta

Tiempos

La realización del sistema se estima en un periodo de 15 días hábiles, teniendo planeado comenzar a partir de la autorización del proyecto mismo y finalizando 15 días hábiles posteriores a dicha fecha. Además de realizar un 10% de reuniones del total de los días de desarrollo con el cliente durante el proyecto, que podrán quedar agendadas a un acuerdo en común.

Presupuesto

El costo del proyecto depende de los módulos a realizar, detallados a continuación:

- Módulos básicos como logueo, deslogueo, enrutamiento de direcciones - \$2,000
- Realización de encuestas - \$5,000
- Verificación de los resultados - \$1,000
- Aplicación móvil para contestar encuestas con todos los módulos contemplados - \$15,000

Dando un total de veinte y tres mil pesos mexicanos (\$23,000 M.N), dicho presupuesto no incluye ningún servicio adicional, el costo de los servicios adicionales necesarios para el sistema serán descritos posteriormente.

Servicios adicionales

Los servicios adicionales son aquellas dependencias del proyecto que son necesarias para que pueda operar de manera funcional. Son servicios de terceros totalmente ajenos a nosotros, y algunos tienen un costo mensual fijo o anual.

- Cloud Server (Digital Ocean) tiene un costo mensual de \$5 Dlls. Para mas información acerca del paquete o de los paquetes puede consultar el siguiente enlace: <https://www.digitalocean.com/pricing/>
- Licencia De Desarrollo APPLE (Appstore). La licencia necesaria para la publicación de aplicaciones en la tienda de apple, el cual tiene un costo anual de \$99 Dlls. En este caso por ser una empresa registrada se necesitara la licencia de organización: <https://developer.apple.com/support/compare-memberships/>
- Licencia De Desarrollo ANDROID (PlayStore). La licencia necesaria para la publicación de aplicaciones en la tienda de Android, el cual tiene un costo único de \$25 Dlls. Mas información: <http://developer.android.com/intl/es/distribute/googleplay/start.html>

Acuerdos

- El precio total del proyecto corresponde a los requisitos funcionales dictados en el documento y al diseño previamente mostrado, cualquier cambio tanto de diseño como funcionalidad generaría un costo extra al proyecto. Además, si el cambio genera un cambio radical al proyecto generaría un tiempo extra al proyecto.
- Con respecto a los pagos, se realizará en 2 pagos. 50% al inicio del proyecto y 50% en la entrega final.
- Después de la fecha de entrega final se tendrá en prueba el sistema durante un periodo de un mes, para evitar cualquier posible error, donde se corregirán sin costo alguno todos los posibles errores o funcionalidades incompletas.
- Durante el desarrollo se contempla un 10% del total de días de desarrollo, en reuniones con el cliente para lo que se necesite, dichas reuniones se planearan en un acuerdo en común. En caso de necesitar una reunión más, el cliente deberá solicitarla con el equipo de desarrollo con un tiempo de anticipación y sin ningún problema se podrá determinar una fecha para dicha reunión.
- A la entrega final del proyecto se incluirá:
 - Códigos fuente del CMS y la app Android.
 - Manual de usuario y manual técnico.
 - Aplicación Android SDK.
 - Licencias y cuentas de los servicios adicionales.