

## Enunciado Socialización 03

### Información General

Integrantes: Grupos de 3 estudiantes.

Referencias, Material de apoyo: Apuntes y notas de clases, libros de referencia del curso, artículos, preguntas al profesor y otros materiales complementarios suministrados por el profesor.

Se desea que usted presente un ejemplo en el que se pueda describir una aplicación en la que existan componentes que sigan patrones de EAA (*Enterprise Application Architecture* o *Arquitectura para Aplicaciones Empresariales*) y Patrones de *eBusiness* de los vistos en clase.

Se podrán describir aplicaciones pertenecientes a tres grupos diferentes: el grupo 1 con aplicaciones en las que alguno de los integrantes del equipo esté trabajando, o en las que haya trabajado algún amigo cercano; en el grupo 2, aplicaciones comerciales reales; finalmente en el grupo 3, aplicaciones posibles, pero que no necesariamente sean reales, es decir, que aunque pueda ser una buena idea, aún no exista o no se conozca una implementación de éstas actualmente en servicio. Las aplicaciones a describir en el trabajo pueden pertenecer a cualquiera de los tres grupos descritos.

Para la aplicación a entregar en el documento final, se debe especificar:

#### 1) Descripción de la Empresa y la Aplicación

Se debe identificar cual es la empresa u organización donde opera o puede operar la aplicación.

Cuál es la rama de negocios de la empresa y cuál es su objetivo (tanto el de la empresa, como el de la aplicación).

Cómo obtiene su presupuesto operativo (como obtiene el dinero para la nómina y para las ganancias, si las hay).

Nombre de la Aplicación, cuál es su objetivo y a cuál de los grupos de aplicaciones pertenece la aplicación seleccionada.

Se debe indicar cómo la aplicación propuesta genera valor el cual puede tomar la forma de ingresos, ganancias, reducción de costos, en otras palabras cómo ayuda a cumplir con los objetivos de la empresa u organización.

#### 2) Arquitectura para Aplicaciones Empresariales

#### Contexto donde opera su aplicación

Qué problema resuelve su aplicación y cuáles son sus requerimientos

Cómo la aplicación representa las capas de Presentación, Domain y Data Source, indique también cuáles patrones usa en al menos dos de estas capas.

Describa el modelo dinámico mediante un diagrama de secuencia o un diagrama similar.

También debe especificar cuáles patrones de *eBusiness* se usan en su solución.

Describa las ventajas y los riesgos del uso de los patrones seleccionados en su solución.

Cada grupo presentará la aplicación de su trabajo en la misma clase de la socialización.

Cada estudiante realizará una evaluación del trabajo que expongan los otros grupos.

#### Notas:

- El trabajo se realizará en grupos de tres personas.
- Todos los entregables deben estar en medios digitales y deben cumplir con estándares adecuados de calidad en su presentación.
- La primera página del trabajo debe indicar cuáles son los nombres de los integrantes del equipo, para identificarlas se le debe dar un nombre representativo a cada una de las aplicaciones descritas en el trabajo y se debe indicar también cuál es la aplicación que se presentará en la clase.
- Este trabajo de socialización tendrá un peso del 15% de la nota del curso.

#### Materiales complementarios:

- Catálogo de Patrones de EAA. <http://martinfowler.com/eaCatalog/>
- Patrones de eBusiness. <http://www.redbooks.ibm.com/redpapers/pdfs/redp3836.pdf>

RHGG