PROVA A - ALBERO BINARIO DI Persona - 18/6/2020

Implementa un albero binario di ricerca <u>NON GENERICO</u> per memorizzare in modo ordinato un insieme di Persona ordinate per nome (unico campo di Persona). Persona è comprable. Implementa sia l'albero che la classe Persona in **un unico testo usando**

https://code.labstack.com/java

```
class Persona ....{
....
}
class AlberoPersone {
....
}
public class CognomeNome{
... main(....){
.....
}
}
```

L'albero deve avere i seguenti metodi:

- insert di inserimento di una persona in ordine passata come argomento
- print che stampa il contenuto dell'albero in ordine
- **countPiero** che restituisce il numero di Persone con nome "Piero".

Nel main fai un po' di prove in cui provi ad inserire programmaticamente qualche Persona e provi a contare. Non fare alcun input con l'utente.

Per la consegna devi prendere il tuo programma e incollarlo nel testo dell'esercitazione. Premi



E copia lì dentro il programma.

PROVA B - LISTA ORDINATA DI Persona - 18/6/2020

Implementa una lista ordinata <u>NON GENERICA</u> per memorizzare in modo ordinato un insieme di Persona ordinate per nome (unico campo di Persona). Persona è comprable. Implementa sia la lista che la classe Persona in **un unico testo usando**

https://code.labstack.com/java

```
class Persona ....{
....
}
class ListaPersone {
....
}

public class CognomeNome{
... main(....){
....
}
}
```

La lista deve avere i seguenti metodi:

- insert di inserimento di una persona in ordine passata come argomento
- print che stampa il contenuto della lista in ordine
- **countPiero** che restituisce il numero di Persone con nome "Piero".

Nel main fai un po' di prove in cui provi ad inserire programmaticamente qualche Persona e provi a contare. Non fare alcun input con l'utente.

Per la consegna devi prendere il tuo programma e incollarlo nel testo dell'esercitazione.



E copia lì dentro il programma.

