1	

Online systém testovania (preverovania vedomostí)

OBSAH

1 ÚVOD	3
1.1 Opis projektu	
1.2 Softvérové požiadavky	
1.3 Funkcie aplikácie	
2 MANUÁL	6
2.1 Inštalácia potrebného softvéru	6
2.2 Spustenie a prihlásenie	11
2.3 Študent	13
2.4 Admin (učiteľ)	15

1 ÚVOD

1.1 Opis projektu

Zameranie / funkčnosť:

Aplikácia slúži najmä študentom a učiteľom, ktorí chcú preveriť vedomosti študentov online testovaním. Aplikácia je zameraná na testovanie vedomostí. Študenti absolvujú pridelené testy z rôznych predmetov, ktoré sa na konci vyhodnotia, výsledok testu sa zobrazí študentovi na obrazovke vo forme dialógového okna a výsledky sa odošlú do databázy učiteľovi. Po skončení testu sa študent zároveň odhlási a vráti späť na úvodné okno prihlásenia kde má na výber otestovať si svoje vedomosti aj z iných predmetov po rozbalení ponuky predmetov označenej textom. Učiteľ má možnosť pridávať množstvo predmetov a otázok a zároveň aj spravovať svojich študentov.

1.2 Softvérové požiadavky

Pred samotným spustením aplikácie však potrebujeme požadované softvérové vybavenie. Požadovaný softvér si dokáže zaobstarať aj bežný laik pretože požiadavky na spustenie aplikácie sú prispôsobené tak, aby boli čo najnižšie a zároveň priateľské pre užívateľov.

Požadovaný softvér (resp. prostredie):

- Stolný PC s operačným systémom Windows
- XAMPP, WAMP, LAMP (program, ktorý umožňuje spustiť na našom PC lokálny web server Apache)

1.3 Funkcie aplikácie

Čo nám aplikácia umožňuje:

- Učiteľ:
 - ✓ pridávať, upravovať, zobrazovať a mazať študentov
 - ✓ pridávať, upravovať, zobrazovať a mazať predmety
 - ✓ pridávať, upravovať, zobrazovať a mazať otázky do testu
 - ✓ pridávať, upravovať, zobrazovať a mazať výsledky študentov
- Študent:
 - ✓ absolvovať pridelené testy
 - ✓ okamžitá spätná väzba po skončení testu
 - ✓ možnosť absolvovať testy nielen z jedného predmetu

Čo nám aplikácia neumožňuje:

- Učiteľ:
 - * na základe výsledkov (skóre) študentov prideľovať študentom známky
- Študent:
 - zobrazovať si dosiahnuté výsledky z jednotlivých testov aj po ukončení testovania

2 MANUÁL

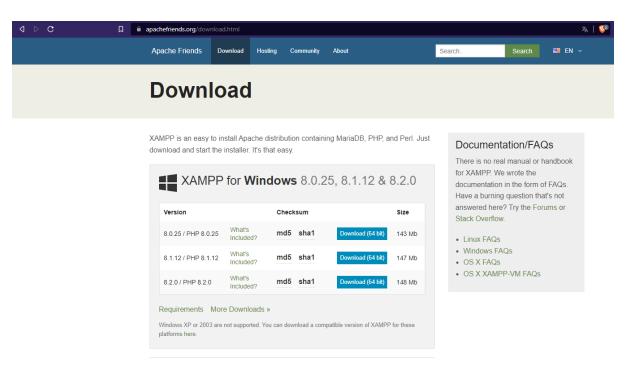
2.1 Inštalácia potrebného softvéru

Inštalácia a spustenie lokálneho web servera

Na začiatok je potrebné mať nainštalovaný, resp. Nainštalovať si do svojho PC
 s operačným systémom Windows program XAMPP (WAMP)



 Program nájdeme na internete ako "open source", t.z. "zadarmo" priamo na hlavnej stránke <u>Apache Web Servera</u> a nainštalujeme ho



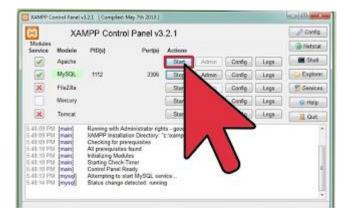




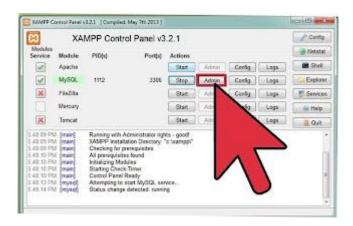
- Po úspešnej inštalácii a nasledovaní jednotlivých krokov spustíme program



- Zapneme webový server Apache a MySql



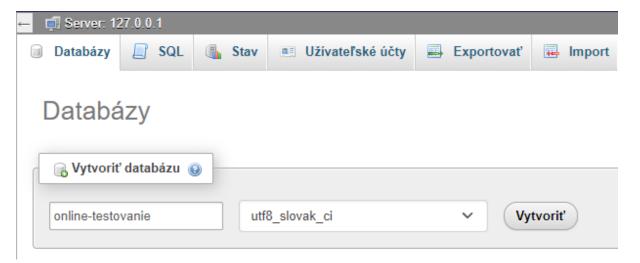
 Klikneme tlačidlo "Admin", pomocou ktorého sa odkážeme na hlavnú stránku webového servera

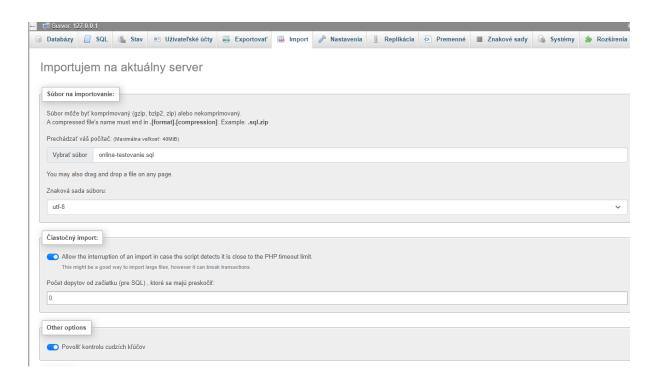


Po kliknutí sa nám zobrazí hlavná stránka webového servera kde klikneme
 v modrej navigácii na možnosť "phpMyAdmin"



 Vytvoríme si novú databázu s menom "online-testovanie" a naimportujeme exportovanú databázu "online-testovanie.sql"



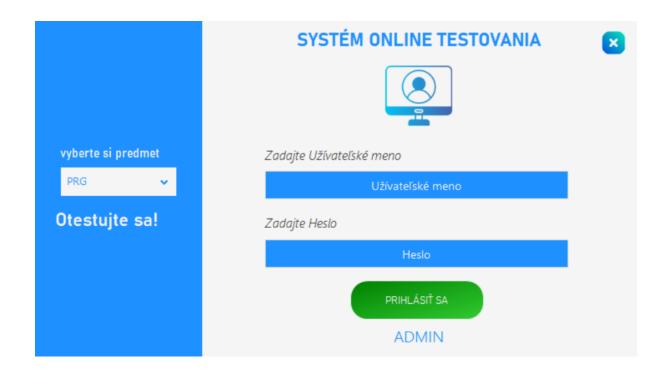


2.2 Spustenie a prihlásenie

- Po importovaní databázy spustíme súbor s názvom
 "p65 72 Korabsky Pavol.exe"
- Po jeho spustení vidíme úvodné okno načítavania aplikácie



Po načítaní úvodného okna načítavania aplikácie (po 100%) sa nám zobrazí okno s prihlasovacím formulárom pre študenta (užívateľské meno: "stefan mudry", heslo: "stefan123") a naľavo môžeme vidieť ponuku rozbalenia predmetov

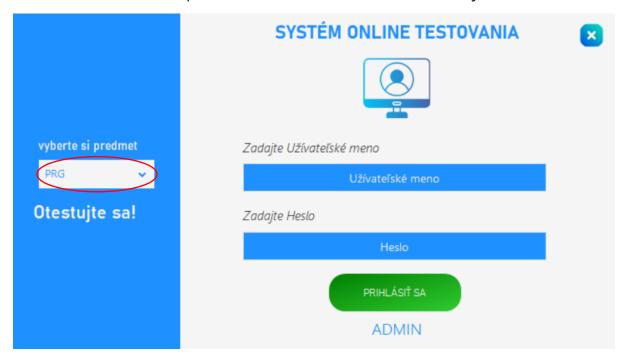


- Môžeme sa však aj prihlásiť ako Admin po kliknutí na text "ADMIN", kde zadáme len heslo ("admin")



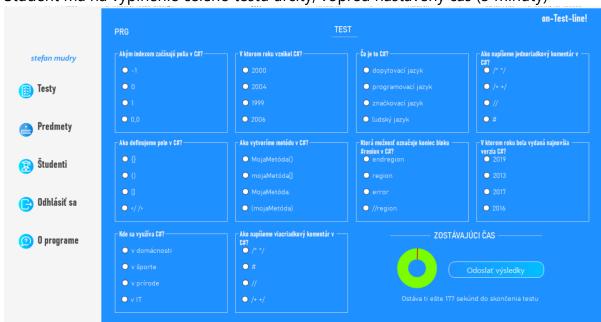
2.3 Študent

- Pred samotným prihlásením sa má študent na výber z ponuky rozbalenia možnosť zvoliť si predmet, z ktorého si chce otestovať svoje vedomosti



Po zvolení predmetu bude študent presmerovaný priamo na test s
 10 otázkami kde má na výber 4 možnosti

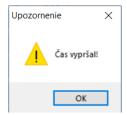
- Študent má na vyplnenie celého testu určitý, vopred nastavený čas (3 minúty)



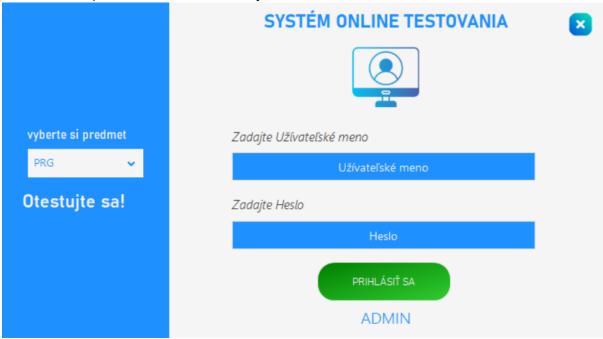
- Študent môže skončiť test aj skôr, aj keby ho nevypracoval celý alebo vôbec a po odoslaní výsledkov sa zobrazia študentovi nasledujúce správy, ktoré študenta informujú o jeho úspešnosti, odoslaní výsledkov do databázy a následnom aktualizovaní študentovho skóre v databáze



- Po uplynutí času sa zobrazí študentovi nasledujúca správa, no výsledky sa neodošlú do databázy ak ich zabudne odoslať

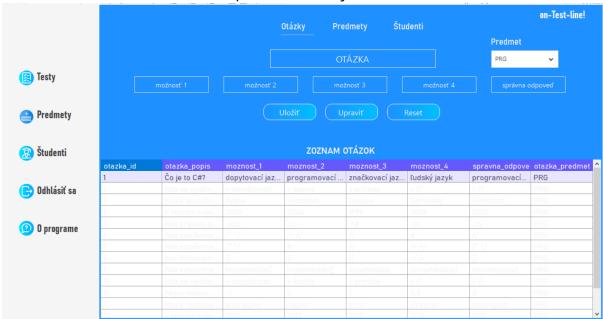


 Po skončení testu sa študent opäť vráti späť na úvodné prihlásenie kde si môže test zopakovať alebo skúsiť iný test

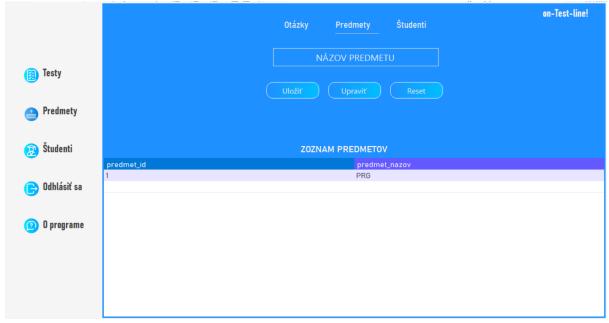


2.4 Admin (učiteľ)

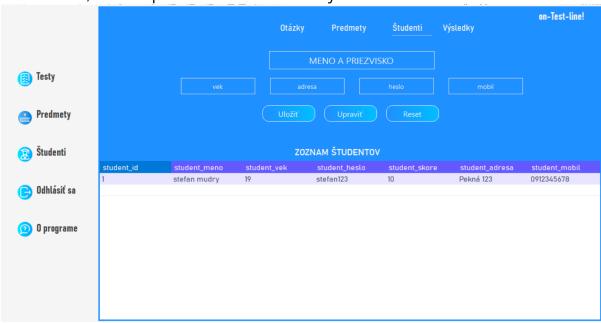
 Po úspešnom prihlásení sa ako prvé zobrazí Adminovi okno s otázkami, ktoré môže čítať, aktualizovať, mazať i pridávať veľmi jednoducho



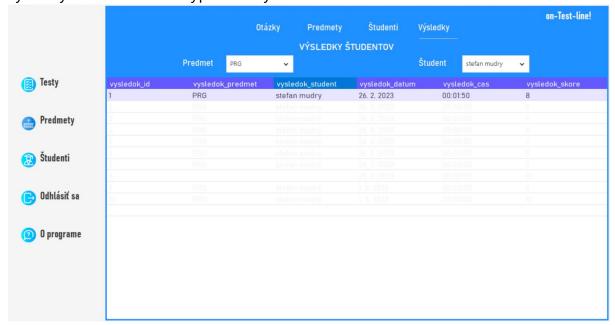
Ďalej môže Admin po prekliknutí sa na okno Predmety taktiež čítať,
 aktualizovať, mazať i pridávať predmety, z ktorých sa následne vygeneruje test
 s náhodnými otázkami



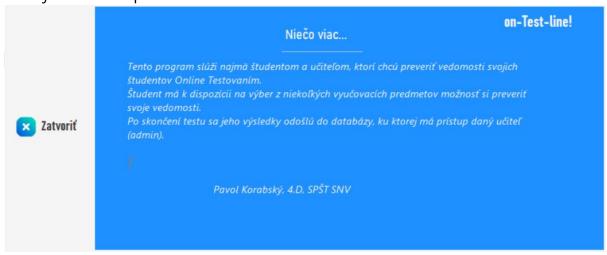
 Ďalej môže Admin po prekliknutí sa na okno Študenti taktiež čítať, aktualizovať, mazať i pridávať študentov a údaje o nich



 A na koniec môže Admin po prekliknutí sa na okno Výsledky si zobraziť výsledky študentov z ich vypracovaných testov



- Okrem iného majú obaja užívatelia (Admin, Študent) k dispozícii prekliknutie sa na okno O programe kde sa môžu dočítať v skratke o čom je naša aplikácia a kto je autorom aplikácie



- Po skončení majú tiež možnosť obaja užívatelia sa odhlásiť