

Отчёт по использованию инструмента управления временем SingularityApp (на Windows)

В рамках эксперимента я решил опробовать **SingularityApp** — приложение, которое позиционируется как современный инструмент для организации времени и дел. Оно работает на разных устройствах, полностью на русском языке и предлагает функции создания проектов (папок), задач и подзадач, расстановки приоритетов, а также показа планов на сегодня в отдельном окне.

Честно говоря, мой обычный подход к управлению временем немного другой. Я предпочитаю делать всё заранее, чтобы потом не спешить и иметь свободные окна для чего-то внепланового. Когда у меня есть время, я не трачу его на планирование или размышления о том, в какой день выполнить задачу. Если есть возможность и настроение — я просто беру и делаю. Поэтому строгая система с календарём и расписанием мне, по сути, не нужна. Singularity, как мне показалось, больше рассчитан на тех, кто любит тщательно расписывать дела по дням и неделям. Я же считаю, что чем быстрее закрою задачу, тем лучше.

В этом плане приложение оказалось для меня не слишком полезным. Функция календаря доступна только по платной подписке (рис. 1), и это сильно ограничивает возможности. По сути в **бесплатной версии** остаётся только работа с проектами, вкладка «Сегодня» и раздел «Планы». При этом вкладка «Планы» оставила смешанные впечатления. Её интерфейс показался не самым удобным: например, почему слева от даты нельзя добавить кнопку «+» для создания задачи на день. Это выглядело бы гораздо логичнее и удобнее чем вести мышку в самый низ приложения для нажатия на кнопки там или использовать сочетания клавиш (Ctrl + N) . Кроме того, хотелось бы иметь возможность скрыть задачи определённого дня и открывать по необходимости, чтобы запланированные дела, которые пока не актуальны, не маячили постоянно перед глазами (рис. 2).

Тем не менее, у Singularity есть и свои плюсы. Мне понравилось, что приложение работает и на компьютере, и на телефоне. Это удобно: например, можно быстро записать дело в телефон на работе, в школе или университете, и оно автоматически появится на компьютере дома — не нужно как-то пересылать список задач или смотреть в телефон лишний раз.

Понравились функции управления временем задач (рис. 4) и «Повторять», которая позволяет задачам автоматически переноситься на следующий день, неделю и т.д, пока они не будут выполнены. Это вроде бы полезно, есть задача которую ты не хочешь делать продолжительное время, но она постоянно всплывает перед глазами и ты хочешь от нее поскорее избавиться. Также есть специальные папка «Когда-нибудь» для дел без привязки ко времени что удобно.

Краткий список плюсов и минусов

Плюсы:

Синхронизация между устройствами.

Приятный дизайн с выбором нескольких темных и светлых тем (рис. 3).

Большое количество языков, в том числе русский.

Поиск по задачам.

Удобное изменение таймера задач (рис. 4).

Минусы:

Большинство функций находится в платной подписке, без которой приложение напоминает «Блокнот» или «Заметки»

Итог по использованию SingularityApp

В процессе работы с SingularityApp был создан проект «Практика», где для заданий 2.1-3 практики были оформлены отдельные задачи и подзадачи (рис. 5-7). Для контроля использовались вкладка «Сегодня» и раздел «Планы»

В целом приложение оставило смешанное впечатление. Оно предоставляет удобные инструменты для создания и структурирования задач, имеет современный интерфейс и синхронизацию между устройствами. Однако бесплатная версия ограничена: отсутствует календарь, добавление задач на конкретный день реализовано не самым удобным образом, а в разделе «Планы» невозможно скрывать неактуальные задачи.

Опыт использования SingularityApp можно оценить как нейтральный: приложение нельзя назвать неудобным, но и особых преимуществ по сравнению с простыми заметками в бесплатной версии оно не дало.

Таким образом, **SingularityApp** стоит рассматривать как инструмент для тех, кто ищет комплексное и гибкое планирование, готов инвестировать в подписку и использовать календарь как основную основу организации времени. Для пользователей с более простым и «живым» подходом к задачам, приложение может оказаться избыточным и не принести ощутимой пользы.

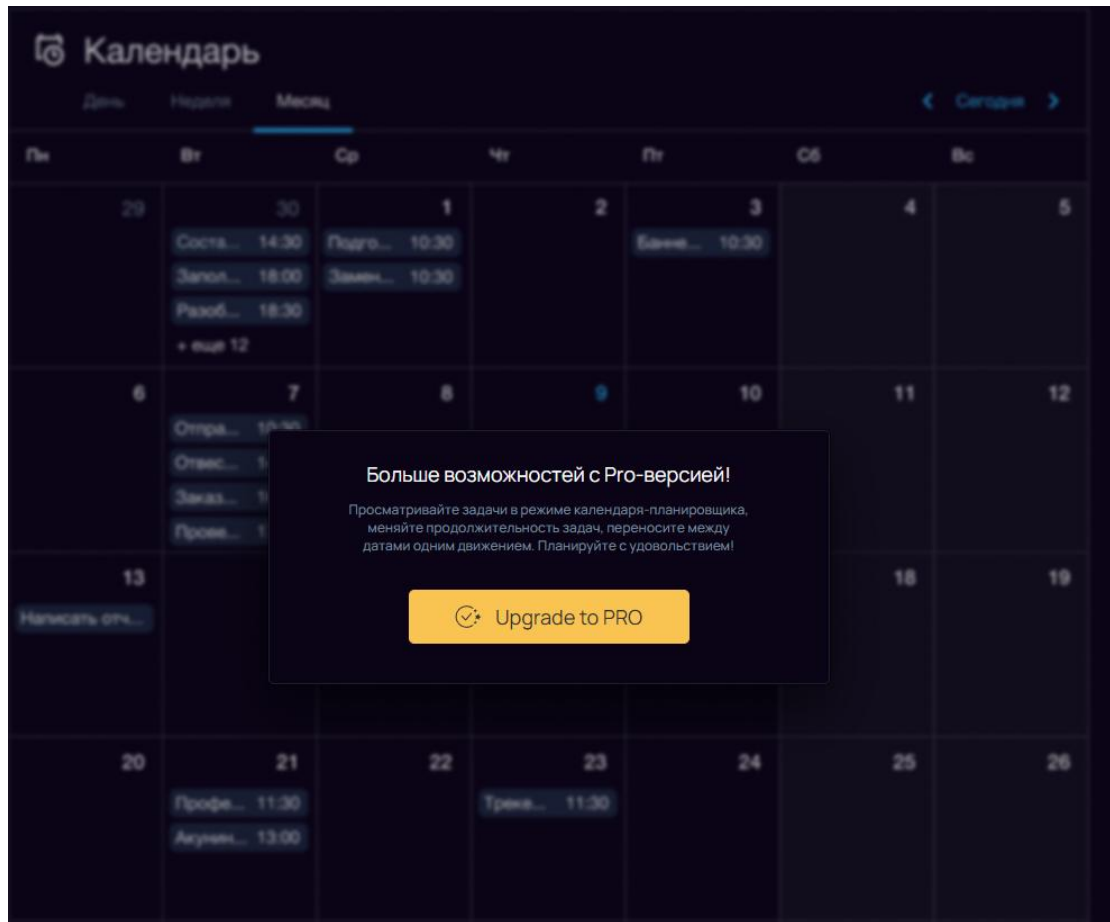


рис.1

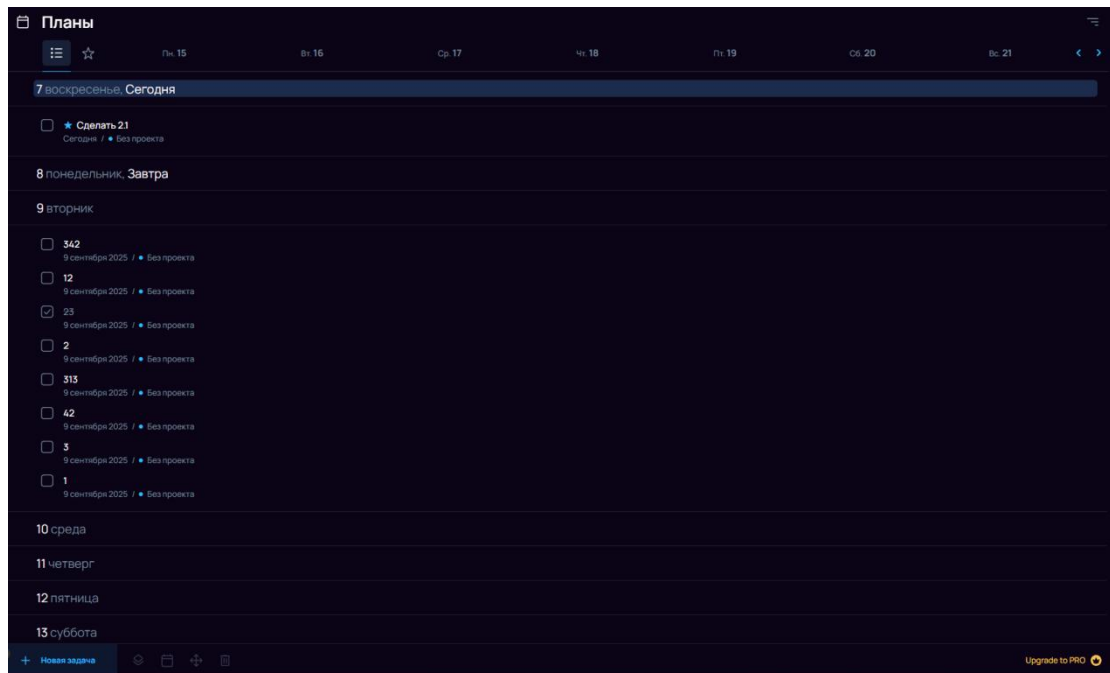


рис.2

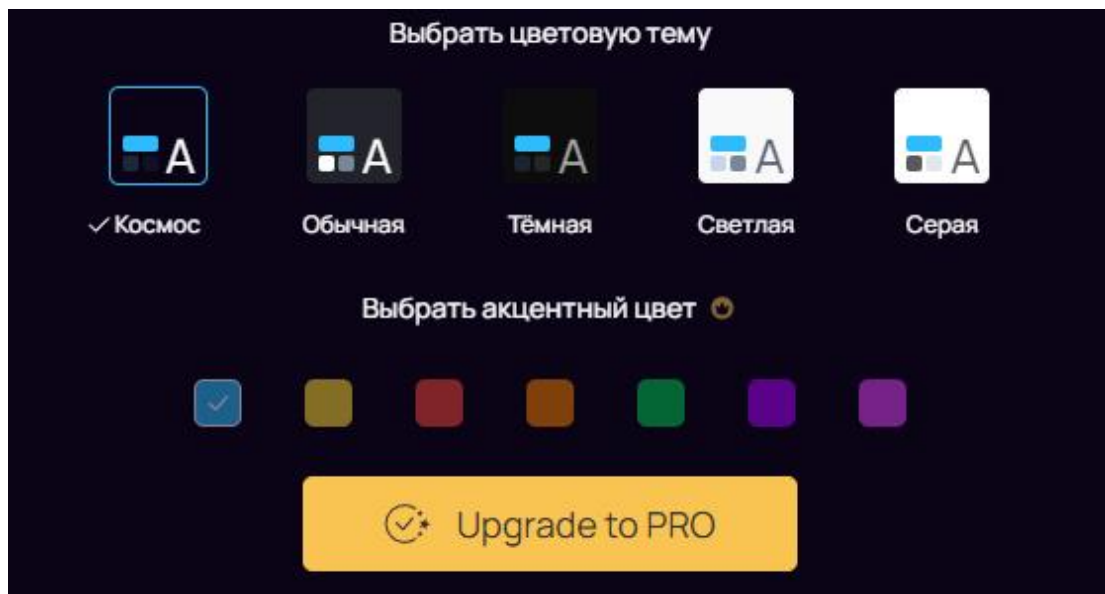


рис. 3

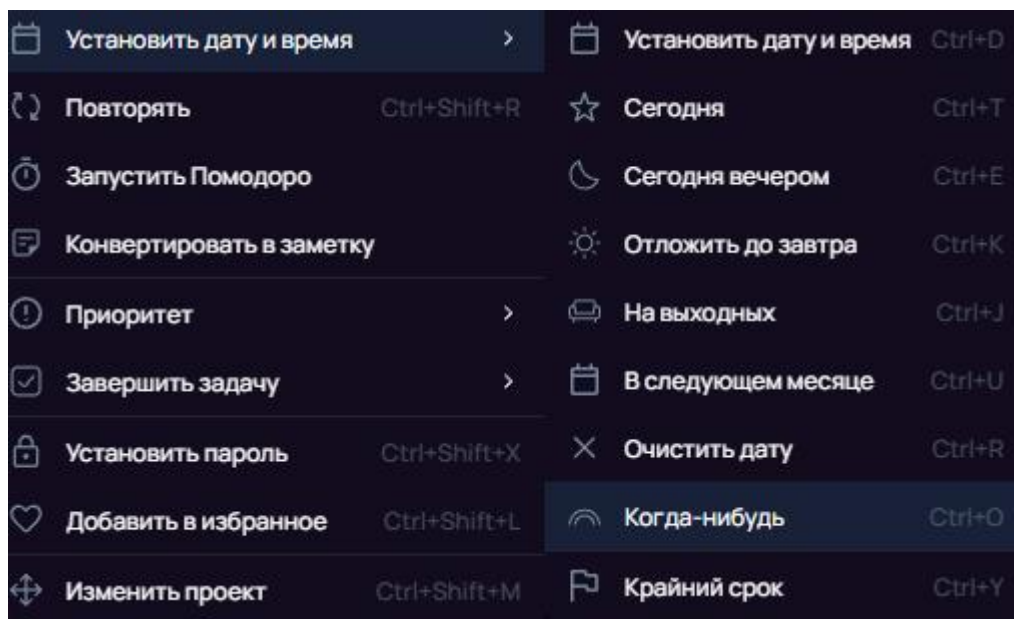


рис. 4

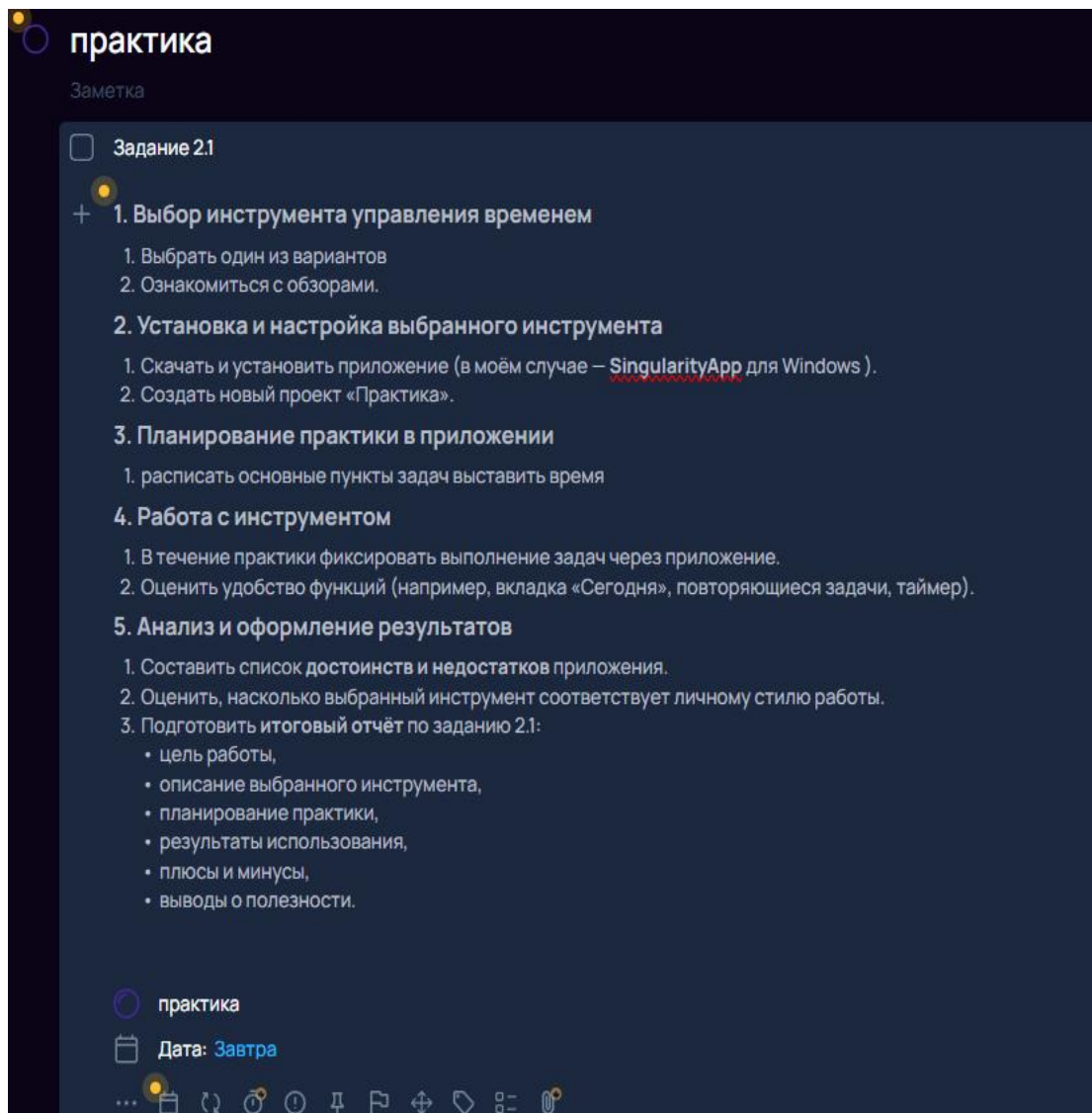


рис. 5

Задание 2.2

1. Подготовка среды разработки

1. Установить язык Julia (последняя стабильная версия с официального сайта).

2. Установить Visual Studio Code (если ещё не установлен).

3. В VS Code открыть каталог расширений и установить плагин Julia.

4. Проверить, что VS Code корректно находит установленный дистрибутив Julia.

2. Настройка Jupyter Notebook в VS Code

1. Создать новый проект в VS Code.

2. Добавить в проект файл с расширением .ipynb (например, my-project.ipynb).

3. В правом верхнем углу выбрать ядро (Select Kernel) → указать Julia.

4. Проверить, что в ячейках можно выполнять команды на Julia.

3. Выбор и постановка задачи

(выбираем один из проектов из задания)

• Вариант 1: Классификация цветов ирисов (KNN).

• Вариант 2: Прогнозирование цен на недвижимость (линейная регрессия).

• Вариант 3: Анализ оттока клиентов (логистическая регрессия).

4. Реализация проекта

1. Посмотреть документацию языка базово

2. Загрузить данные (Iris dataset из открытых источников).

3. Разделить данные на обучающую и тестовую выборки.

4. Построить модель классификации (K-Nearest Neighbors).

5. Оценить точность модели на тестовых данных.

6. Вывести графики/результаты классификации.

5. Анализ и оформление результатов

1. Сделать скриншоты кода и результатов выполнения (работа в Jupyter Notebook).

2. Кратко описать, какие шаги были выполнены и почему.

3. Составить таблицу «Плюсы и минусы» выбранного подхода и инструмента (Julia + VS Code).

4. Подготовить отчёт по заданию:

• цель работы,

• используемые инструменты,

• ход выполнения,

• результаты,

• выводы об удобстве и эффективности.

практика

рис. 6

Задание 2.3

План выполнения задания 2.3 (Git через терминал)

1. Подготовка среды: установка Git и настройка глобальных параметров пользователя.

2. Создание нового репозитория или клонирование существующего.

3. Добавление файлов в индекс (staging area).

4. Создание коммитов с описанием изменений.

5. Отправка изменений на удалённый репозиторий (push).

6. Получение изменений из удалённого репозитория (pull).

7. Работа с ветками: создание, переключение и слияние.

8. Просмотр состояния репозитория и истории коммитов.

9. Демонстрация выполненных действий через скриншоты терминала или текстовый отчёт.

10. Анализ особенностей работы через терминал, оценка удобства и эффективности.

рис. 7