
UT2. Tipos de datos simples y sus operaciones

Actividad 1. Ejercicios en casa I.

El **objetivo** de esta actividad es realizar el algoritmo de cada problema y su codificación en Java .

Desarrollo de la actividad:

Realiza el **algoritmo** y desarrolla el código en **Java** para los siguientes supuestos:

- (1) Escribe un programa en el que se pidan al usuario dos números enteros. A continuación, muestra por pantalla el valor de las funciones definidas como suma, resta, multiplicación, división y resto de la división (módulo).
- (2) Realizar una función para conversión de euros a dolares ($1\text{€}=1,17\text{\$}$) . Pedir al usuario la cantidad de euros o dolares a convertir y usando la función mostrar el resultado por pantalla en el cambio correcto, es decir, si el usuario introduce euros el conversor devuelve dólares pero si el usuario introduce dolares el conversor introduce euros.
- (3) Crear un función que dados cinco caracteres devuelva una palabra. Se le pide al s 5 caracteres y se muestra por pantalla la palabra resultado.
- (4) Crear una función que pasado un número, un dígito y una posición devuelva otro número con el dígito incluido en la posición pedida. Solicitar al usuario un número, un dígito y una posición y muestre la salida de la función programada.