

WSOP TV 서비스 구축 RFP

1. RFP 개요

1.1 배경

본 RFP는 **WSOP(World Series of Poker)** 공식 동영상 스트리밍 서비스 구축 및 운영을 위한 기술·운영 파트너 선정을 목적으로 한다. 본 프로젝트는 WSOP 토너먼트의 특성을 반영한 고품질 **Live** 중계, **VOD** 서비스, 멀티 플랫폼(**Web / Mobile / TV App**) 제공을 핵심 목표로 한다.

1.2 목적

- WSOP 토너먼트 **Live** 스트리밍의 안정적 제공
 - 모바일·웹·TV 환경에서 일관된 시청 경험 제공
 - 글로벌 사용자 대상 확장성 확보
 - 실시간 데이터 연동을 고려한 아키텍처 구성
 - 운영 효율성 및 향후 서비스 고도화 기반 마련
-

2. 프로젝트 개요

2.1 서비스 범위

- 서비스 유형: ☒ Live Streaming ☒ VOD
- 콘텐츠 유형:
 - WSOP 토너먼트 **Live** 중계
 - 파이널 테이블 / 하이라이트 등 AI 로 분석된 **Meta** 정보로 검색된 영상 서비스
 - 다시보기(**VOD**), 클립 콘텐츠

2.2 지원 플랫폼

- Web: PC / Mobile Web
- Mobile App: iOS / Android
- TV App: 1차 개발 후 2차 진행

2.3 대상 지역 및 규모 (예시)

- 서비스 지역: 글로벌

- 최대 동시 접속자(CCU): 50만 명
 - MAU: 100만 명
-

3. 업무 범위

3.1 Live 스트리밍 기능 요구사항

- 멀티 카메라 Live 송출 지원
- 초저지연 또는 저지연 스트리밍 구성
- Live → VOD 자동 변환
- DVR / 타임시프트 기능
- 방송 중 일시정지 / 되감기

3.2 VOD 기능

- 자동 인코딩 및 트랜스코딩
- Adaptive Bitrate Streaming
- 챕터 / 하이라이트 구간 관리
- 자막(다국어) 지원

3.3 WSOP 특화 요구사항

- 토너먼트 일정 기반 편성 관리
 - 테이블/이벤트 단위 콘텐츠 관리
 - 실시간 게임 데이터 연동을 고려한 API 구조 (WSOP+ 서비스와 연동)
 - GGPass 연동 (SSO)
 - 구독 서비스 연동
-

4. 플랫폼별 요구사항

4.1 Web

- 최신 브라우저 호환
- 반응형 UI
- 웹 플레이어 커스터마이징

4.2 Mobile App (iOS / Android)

- 네이티브 앱 또는 하이브리드 앱

- 백그라운드 재생 / PIP 지원(선택)
- 푸시 알림 (Live 시작, 주요 이벤트)

4.3 TV App

- 리모컨 UX 최적화
 - 고해상도(4K 지원 여부 명시)
 - 로그인 연동 (QR 코드 등)
-

5. CMS / 관리자 시스템

- 콘텐츠 업로드 및 메타데이터 관리
 - Live 스케줄 및 편성 관리
 - 국가/권한별 콘텐츠 노출 제어
 - 실시간 시청 지표 모니터링
-

6. 기술 아키텍처 요구사항

6.1 스트리밍 기술

- HLS / DASH 지원
- 글로벌 CDN 연동
- 장애 시 자동 Failover

6.2 보안 및 권한

- DRM (Widevine / FairPlay / PlayReady)
- Token 기반 인증
- 지역 제한(Geo-blocking)

6.3 API & 확장성

- REST API 제공
 - 외부 데이터 소스 연동 고려
 - WSOP+ 및 기타 내부 시스템 연동 가능 구조
-

7. 운영 및 SLA

- 24/7 모니터링
 - Live 중계 장애 대응 프로세스
 - SLA 명시 (가용성, 응답 시간)
 - 글로벌 이벤트 기간 집중 운영 계획
-

8. 제안사 자격 요건

- 대규모 Live 스포츠 또는 이벤트 스트리밍 경험
 - 멀티 플랫폼(웹/모바일/TV) 구축 사례
 - 글로벌 CDN 및 DRM 운영 경험
-

9. 제안서 작성 가이드

- 기술 아키텍처 상세 설명
 - 플랫폼별 구축 범위 및 일정
 - 운영 및 인력 구성
 - 비용 구조 (초기 구축 / 운영)
-

※ 본 RFP는 WSOP TV 동영상 스트리밍 서비스 특성을 반영하여 작성되었으며, 세부 내용은 협의에 따라 조정될 수 있습니다.