

Phase 0-04: OTT 플랫폼 구축 RFP

Executive Summary

WSOP(World Series of Poker) 공식 OTT 스트리밍 플랫폼 구축을 위한 제안 요청서입니다.

항목	내용
프로젝트명	WSOP TV OTT 플랫폼 구축
발주사	WSOP
아키텍처	AWS S3 → MAM → OTT single source 파이프라인
대상 플랫폼	Web, Android, iOS, Samsung TV, LG TV, Roku, 미국 TV APP

1. 프로젝트 개요

WSOP 공식 OTT 스트리밍 플랫폼을 구축합니다. GG 생태계와 통합된 독자 플랫폼으로, 라이브 스트리밍과 VOD 서비스를 제공합니다.

2. 아키텍처 요구사항

2.1 Single Source Pipeline

모든 콘텐츠는 단일 파이프라인으로 관리합니다.

AWS S3 (원본 소스) → MAM (검색/관리) → OTT (배포/시청)

단계	역할	비고
AWS S3	원본 콘텐츠 저장소	기존 S3 버킷 활용
MAM	콘텐츠 검색, 서브클립 다운로드	업체 보유 MAM 활용
OTT	시청자 서비스	7개+ 플랫폼

2.2 비용 최적화

항목	요구사항
기존 자산 활용	AWS S3에 저장된 기존 콘텐츠 활용
Storage 계층화	Hot/Cold Storage 분리 (자주 접근하는 콘텐츠 vs 아카이브)
CDN 최적화	비용 대비 성능 최적화 구성

3. 역할 분담

3.1 WSOP 제공 항목

WSOP는 다음 항목을 제공합니다.

#	제공 항목	설명	제공 형식
1	디자인 가이드	WSOP BX 팀 제공 (브랜드 가이드라인, UI 스펙)	TBD
2	빌링 시스템	GGPASS 결제 API	TBD
3	로그인 시스템	GGPass SSO OAuth2 연동 API	TBD
4	원본 소스	VOD/라이브 콘텐츠 스트림 소스	TBD

3.2 개발 업체 범위

#	개발 항목	설명
1	OTT 앱 개발	7개+ 플랫폼 (Web, Android, iOS, Samsung TV, LG TV, Roku, 미국 TV APP)
2	Front Design 구현	WSOP BX 팀 디자인 가이드 기반 UI/UX 구현
3	외부 SSO 연동	GGPass OAuth2 SSO 통합
4	외부 구독 모델 연동	GGPASS 빌링 시스템 Redirect 방식 연동
5	DRM 적용	Multi-DRM (Widevine, FairPlay, PlayReady)
6	API 연동	콘텐츠, 스케줄 등 데이터 API 연동
7	MAM 연동	업체 보유 MAM 활용, 검색/서브클립 다운로드 기능

4. 필수 요구사항 (6가지)

4.1 외부 SSO 로그인 연동

항목	요구사항
인증 방식	GGPass OAuth2 Authorization Code Flow
токен 관리	Access Token / Refresh Token 기반
세션	GGPass SSO 로그인 세션 활용
플랫폼	전 플랫폼 동일 인증 플로우

인증 플로우:

1. 사용자 → WSOP TV 앱에서 로그인 클릭
2. WSOP TV → GGPass 인증 페이지로 Redirect
3. 사용자 → GGPass에서 로그인 완료
4. GGPass → Authorization Code 발급
5. WSOP TV → Code로 Token 교환
6. WSOP TV → Token 기반 사용자 인증 완료

4.2 외부 구독 모델 연동

항목	요구사항
결제 모듈	GGPASS 하위 결제 모듈 사용
연동 방식	별도 결제 페이지 호출 (Redirect)
인증 연계	GGPass SSO 로그인 세션 활용

구독 플랜:

티어	가격	명칭	주요 기능
Basic	\$9.99/월	WSOP Plus	라이브, VOD, Timeshift, 1기기
Premium	\$49.99/월	WSOP Plus+	광고 없음, 3기기, 오프라인 다운로드, 편집/독점 콘텐츠

결제 플로우:

1. 사용자 → WSOP TV 앱에서 구독 버튼 클릭
2. WSOP TV → GGPASS 결제 페이지로 Redirect
3. 사용자 → GGPASS에서 결제 완료
4. GGPASS → WSOP TV로 결제 결과 콜백
5. WSOP TV → 구독 상태 업데이트

필수 API:

API	용도
구독 상태 조회	사용자 구독 여부/플랜 확인
결제 결과 콜백	결제 완료 시 웹훅 수신
구독 플랜 조회	플랜 목록/가격 조회

4.3 DRM (Multi-DRM)

업계 표준 Multi-DRM 솔루션을 적용합니다. 구체적인 DRM 솔루션은 업체가 제안합니다.

DRM	대상 플랫폼
Widevine	Chrome, Android, Roku
FairPlay	Safari, iOS, Apple TV
PlayReady	Edge, Windows

요구사항	상세
DRM 라이선스 서버	업체 제안 (업계 표준 솔루션)
콘텐츠 패키징	CENC (Common Encryption)
오프라인 재생	Plus+ 구독자 DRM 오프라인 라이선스 지원

4.4 API Access

API	용도	제공 주체
콘텐츠 관리 API	VOD/라이브 콘텐츠 메타데이터	WSOP
스케줄 API	대회 일정 데이터	WSOP
사용자 데이터 API	프로필, 시청 이력 등	개발 업체 구현

요구사항	상세
프로토콜	REST API (JSON)
인증	API Key 또는 OAuth2 Bearer Token
캐싱	적절한 캐싱 전략 제안

4.5 SLA

항목	목표치
가용성	99.9%
CDN	멀티 CDN 구성 권장
초기 버퍼링	< 3초
재버퍼링 비율	< 1%

동시접속 규모는 업체가 제안하되, 아키텍처의 수평 확장성을 제시해야 합니다.

4.6 Front Design

WSOP BX 팀에서 디자인 가이드를 제공하며, 개발 업체가 이를 기반으로 구현합니다.

항목	요구사항
디자인 기준	WSOP BX 팀 제공 디자인 가이드 기반 구현
반응형	Web, Mobile, TV 각 환경에 최적화된 UI
TV UX	리모컨 기반 네비게이션 지원 (Samsung, LG, Roku)
브랜딩	WSOP TV 브랜드 아이덴티티 반영

5. 플랫폼 요구사항

#	플랫폼	필수	비고
1	PC Web	✓	브라우저 기반 (Chrome, Safari, Edge, Firefox)
2	Android	✓	Android 8.0+
3	iOS	✓	iOS 15+
4	Samsung TV (Tizen)	✓	Tizen 5.0+
5	LG TV (webOS)	✓	webOS 5.0+
6	Roku	✓	Roku OS
7	Amazon Fire TV	⚠ 권장	Fire OS
8	Apple TV	⚠ 권장	tvOS 15+

미국 시청자가 주요 타겟이므로 Roku, Amazon Fire TV 등 미국 선호 TV APP 지원이 중요합니다.

플랫폼별 핵심 기능

기능	Web	Android	iOS	Samsung TV	LG TV	Roku
라이브	✓	✓	✓	✓	✓	✓
VOD	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Timeshift	✓	✓	✓	✓	✓	✓
SSO 로그인	✓	✓	✓	✓	✓	✓
구독 결제	✓	✓	✓	✓	✓	✓
DRM	✓	✓	✓	✓	✓	✓
오프라인 다운로드	-	✓	✓	-	-	-

6. MAM 요구사항 (최소)

개발 업체가 보유한 기존 MAM 솔루션을 활용합니다. 별도 MAM 신규 개발은 불필요합니다.

#	기능	설명	필수
1	콘텐츠 검색	메타데이터 기반 검색 (대회명, 날짜, 플레이어 등)	<input checked="" type="checkbox"/>
2	서브클립 다운로드	원본 영상에서 특정 구간 추출/다운로드	<input checked="" type="checkbox"/>
3	AWS S3 연동	기존 S3 버킷의 콘텐츠 접근/관리	<input checked="" type="checkbox"/>

7. 제안 요청 항목

7.1 기술 제안

제안 항목	검토 기준
아키텍처 설계 (S3 → MAM → OTT)	단일 파이프라인 구현 방안
플랫폼별 기술 스택	적합성, 유지보수성
DRM 솔루션	Multi-DRM 구현 방안
CDN 구성	글로벌 배포 (미국 우선)
확장성 설계	트래픽 증가 시 수평 확장 방안

QA/테스트는 WSOP에서 수행합니다. 보안 요구사항, 운영 이관 계획은 업계 표준에 따라 업체가 제안 합니다.

7.2 비용 제안

제안 항목	상세
초기 구축 비용	플랫폼 개발, DRM, MAM, 인프라 셋업 총액
연간 운영 비용	인프라 비용 + 유지보수 비용 (별도 기재)
플랫폼별 개별 비용	각 플랫폼 개별 견적 (선택적 도입 가능하도록)
MAM 비용	MAM 라이선스 또는 개발 비용 (별도 기재)
추가 비용 조건	추가 비용 발생 가능한 시나리오 명시

비용 분리 예시:

초기 구축:

- Web: ₩_____
- Android: ₩_____
- iOS: ₩_____
- Samsung TV: ₩_____
- LG TV: ₩_____
- Roku: ₩_____
- Amazon Fire TV (선택): ₩_____
- Apple TV (선택): ₩_____
- DRM: ₩_____
- MAM: ₩_____
- 인프라 셋업: ₩_____
- 합계: ₩_____

연간 운영:

- 인프라: ₩_____/년
- 유지보수: ₩_____/년
- 합계: ₩_____/년

7.3 일정 제안

항목	요구사항
개발 일정	RFP 요구사항 기반으로 업체가 산출하여 제안
마일스톤	월별 주요 산출물 정의
리스크 관리	일정 지연 시 대응 방안