

# Алгоритмы и Структуры Данных ДЗ-2

Гарипов Роман М3138

29.09.2019

## Задача №1

(a)

В худшем случае `while` пройдет по всем  $i = 0 \dots k - 1$ , то есть  $k$  операций. Получаем истинное время работы в худшем случае  $\Theta(k)$ .

(b)

Заметим, что первый бит меняет свое значение в каждую операцию, второй бит в  $\frac{n}{2}$  операциях, третий бит в  $\frac{n}{4}$  операциях,  $i$ -ый бит в  $n \cdot 2^{-i}$  операциях. Получаем, что для фиксированного  $n$  *increment* отработает суммарно за :

$$\sum_{i=0}^k \frac{n}{2^i} = n + \dots + \frac{n}{2^k} = \frac{n \cdot 2^k + n \cdot 2^{k-1} + \dots + n}{2^k} = \frac{n \cdot (2^k + \dots + 2^0)}{2^k} = \frac{n \cdot (2^{k+1} - 1)}{2^k}$$

Учитывая то, что  $2^k \approx n$ ,  $2^{k+1} \approx 2n$ , получаем :

$$\frac{n \cdot (2n - 1)}{n} = 2n - 1 = \mathcal{O}(n). \text{ Тогда амортизированная стоимость одной операции } \mathcal{O}(1).$$

(c)

Операция `decrement` в худшем случае работает за  $\Theta(k)$  ровно по тем же самым соображениям, что и `increment`.

Тогда если проделать  $n$  операций, стоимость каждой из которых в худшем случае  $\Theta(k)$ , получим  $\Theta(nk)$ .

(d)

Заведём одну переменную *pos* (изначально равную *inf*), в которой будем хранить конец префикса массива  $a[ ]$  в котором стоит актуальная информация. Будем двигать ее после каждого обращения в первый неактуальный элемент массива, а в сам неактуальный элемент запишем 0, чтобы там была актуальная информация. Когда необходимо выполнить *setZero*, просто скажем что актуальный префикс теперь пустой, то есть вся информация в массиве неактуальна, так как там должны стоять нули, но явно их проставлять мы не будем, а только *лениво* в *get(i)*. Тогда, чтобы операция *get(i)* работала правильно, реализуем *get(i)*, *setZero* и *increment()* следующим образом :

```
pos = MAX_INT
get(i):
    if i > pos:
        a[i] = 0
        pos++
    return a[i]
```

```

setZero():
    a[0] = 0
    pos = 0

increment():
    i = 0
    while i < k and get(i) = 1:
        a[i] = 0
        i++
    if i < k:
        a[i] = 1
        pos = max(pos, i)

```

В операции *decrement* аналогично заменим обращение к элементу массива на *get(i)*, а так же в последнем if'e можно уменьшить pos. Поскольку *get(i)* работает за  $\mathcal{O}(1)$ , ассимптотика для *increment* и *decrement* не изменилась, а *setZero* работает за  $\mathcal{O}(1)$ . Получаем, что при использовании  $\mathcal{O}(1)$  памяти, имеем амортизированное время работы для всех операций равное  $\mathcal{O}(1)$ .

#### Замечание

Важно, что *get(i)* всегда будет вызываться либо от тех элементов, в которые мы уже лениво поставили ноль, либо от первого с неактуальной информацией. Поэтому мы можем двигать *pos* каждый раз, когда смотрим в неактуальный элемент.

## Задача №2

Выберем в качестве потенциала функцию  $\Phi_i(S, C) = |2S - C|$ , где  $S$  - колво элементов в стэке,  $C$  - колво ячеек выделенных для стека.

### Push

$$a_{push} = 2 + |2(S + 1) - C| - |2S - C| = 2 + 2 = 4$$

### Pop

$$a_{pop} = 2 + |2(S - 1) - C| - |2S - C| = 1 + |2S - 2 - C| - |2S - C| = 2 - 2 = 0$$

### Copy

За Copy я обозначу операцию увеличения размера массива и копирования всего содержимого. Это происходит только если  $S = C$ .

$$a_{copy} = 1 + S + |2S - 2C| - |2S - C| = 1 + S - C = 1$$

## Shrink

За Shrink я обозначу операцию сужения массива, она происходит только при  $S = \frac{C}{4}$  (Возьмем здесь реальное время работы  $2S$  вместо настоящего  $S$ , чтобы не получалось отрицательное значение)

$$a_{shrink} = 2S + |2S - C/2| - |2S - C| = 2S + 0 - \frac{C}{2} = 0$$

## Задача №3

Заведём стек  $s$  на расширяющемся массиве, в котором будем хранить  $id$  и  $val$  - индекс и значение элемента, все это будет в том порядке, в котором нам приходят запросы  $set(i, x)$ , и массив  $pos$  в который будем записывать индексы элементов в стеке. То есть если пришел запрос  $get(5, 1)$  закинем в стек элемент с  $id = 5$  и  $val = 1$  и запишем  $pos[5] = s.size() - 1$ .

Для того чтобы проверить, есть ли элемент в стеке, посмотрим на  $s[pos[i]].id$ . Если это значение равно  $i$ , то этот элемент уже был добавлен в стек.

Для того чтобы выполнить  $get(i)$  надо проверить, был ли  $i$  добавлен в стек, если да, то возвращаем  $s[pos[i]].val$ . Иначе этот элемент ещё не был проинициализирован, возвращаем ноль.

Для того чтобы сделать  $set(i, x)$ , надо просто сделать  $s[pos[i]].val = x$ , если  $i$  уже есть в стеке, и добавить его в стек в противном случае.

## Задача №5

Заведём два массива,  $b[i]$  и  $c[i]$ . Будем хранить в  $b[i]$  какой-то элемент из входного массива  $a[i]$ , а в  $c[i]$  текущее количество этих элементов, которые мы успели набрать.

Воспользуемся следующим алгоритмом:

```
b = []
c = []
for j = 1 .. k - 1:
    c[j] = 0
for i = 1 .. n:
    f = 0
    for j = 1 .. k - 1:
        if b[j] = a[i] || c[j] = 0:
            c[j]++
            b[j] = a[j]
            f = 1
    if f = 1:
        break
for j = 1 .. k - 1:
    c[j]--
```

```

//На этом моменте программа сформирует несколько групп размером k.
//Теперь надо найти среди оставшихся элементов тот,
//который встречается нужное кол-во раз.
ans = []
for j = 1 .. k - 1:
    if c[j] = 0:
        continue
    x = 0
    for i = 1 .. n:
        if a[i] = b[j]:
            x++
    if x > n / k:
        ans.push(b[j])
print(ans)

```

Наш алгоритм будет собирать элементы в группы по  $k$  различных элементов, всего их может быть  $\frac{n}{k}$ . Несколько элементов из тех, что встречаются большее чем  $\frac{n}{k}$  кол-во раз останутся. Поэтому этот алгоритм всегда найдет ответ.