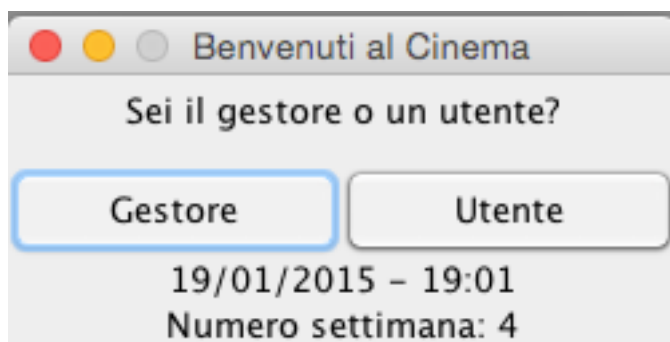


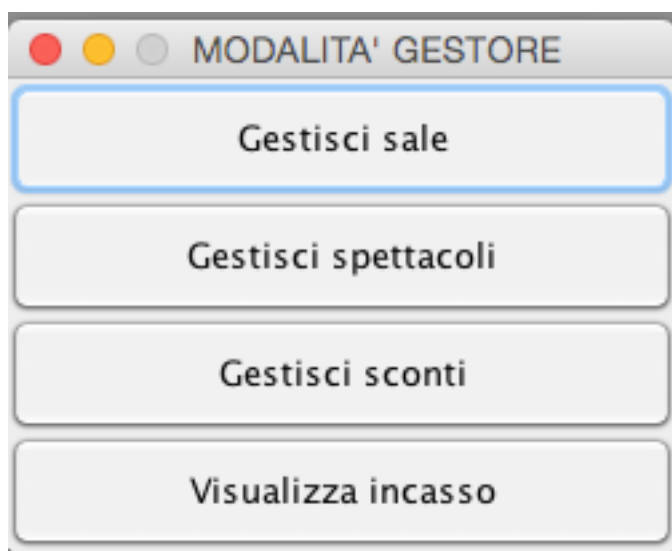
## PROGETTO DI PROGRAMMAZIONE 2 - ANNO 2015 - ANALISI DEI REQUISITI

Questo programma ha lo scopo di gestire tutte le funzioni necessarie all'amministrazione / utilizzazione del cinema. Si avranno quindi sale e spettacoli, ogni sala avrà dei posti che potranno essere guasti, disponibili prenotati o acquistati, il gestore potrà gestire lo stato fisico del posto mentre l'utente potrà gestirne lo stato di acquisto/prenotazione.

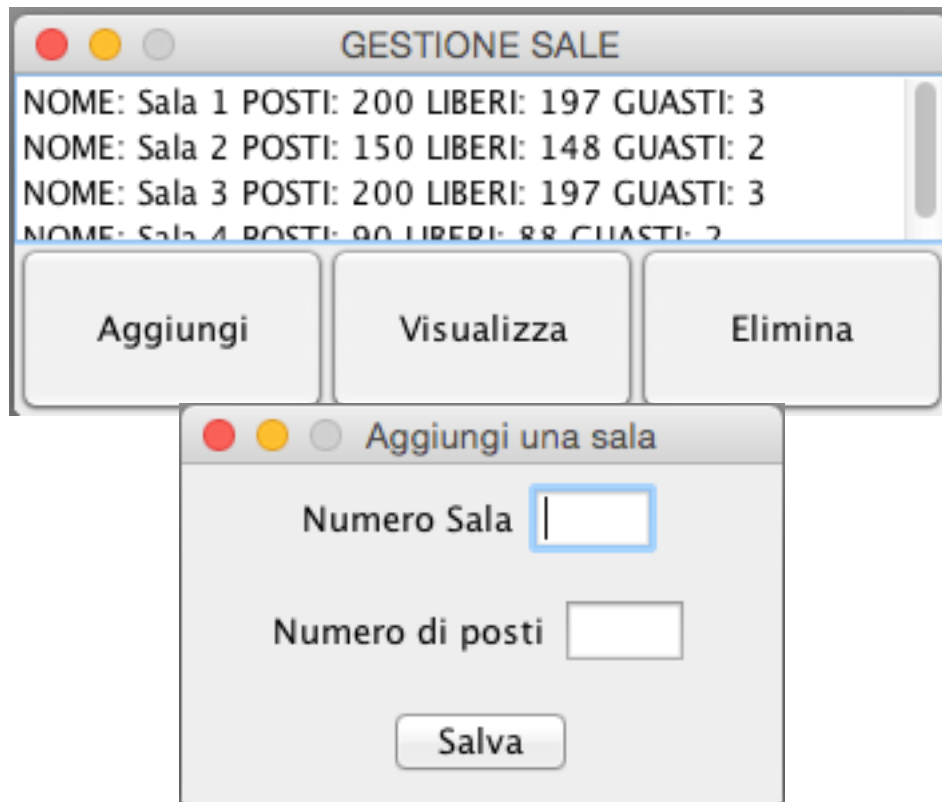
All'avvio il programma visualizza una finestra che consente di scegliere se entrare in modalità gestore o modalità utente. La finestra di benvenuto mostra il numero della settimana all'interno dell'anno in cui ci troviamo e data e ora di avvio del programma.



All'avvio della modalità gestore vengono visualizzati quattro bottoni che permettono di scegliere se gestire le sale, gli spettacoli, gli sconti o se visualizzare l'incasso



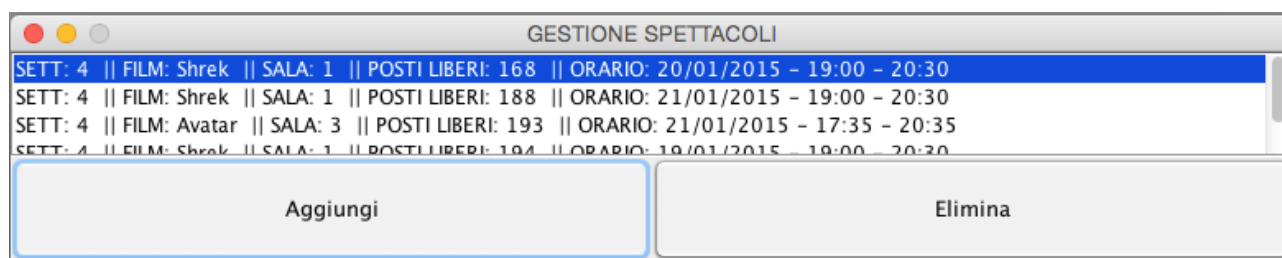
Nella gestione delle sale viene visualizzata una schermata con un elenco a scorrimento che contiene tutte le sale con relative informazioni (nome della sala, posti totali, posti liberi e posti guasti). Sono presenti anche tre bottoni che permettono di aggiungere una nuova sala, di eliminare una sala selezionata dalla lista (e tutti gli spettacoli programmati in essa) o di visualizzare la sala graficamente.



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140
141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160
161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177	178	179	180
181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193	194	195	196	197	198	199	200

Quando viene aperta graficamente la sala, è possibile cliccare su uno qualunque dei posti per renderlo non disponibile se era precedentemente disponibile e viceversa.

Cliccando “gestione spettacoli” nella schermata principale del gestore, verrà visualizzata una finestra con la lista di tutti gli spettacoli programmati con relative informazioni (settimana dell’anno, film, sala, posti liberi, data e ora). Gli spettacoli sono disposti per posti disponibili crescenti.



La finestra di gestione degli spettacoli ha un bottone “Aggiungi” e un bottone “Elimina”. Cliccando su elimina dopo aver selezionato uno spettacolo, esso verrà eliminato. Cliccando su aggiungi, verrà invece aperta una finestra che ci chiederà tutte le informazioni necessarie per aggiungere un nuovo spettacolo (film, durata, giorni di programmazione, data e ora d’inizio) e di selezionare la sala in cui il film verrà proiettato tramite una lista.

The screenshot shows a window titled "Informazioni spettacolo". It contains several input fields for adding a new performance: Film (Test), Durata (90), Data Inizio (21/01/2015), Giorni di programmazione (3), Ora (19:30), and Prezzo (7). At the bottom, there is a list of available halls with their respective free seats and guastis. An "Aggiungi" button is at the bottom right.

Nome	Sala	Posti	Liberi	Guasti
NOME	Sala 1	200	197	3
NOME	Sala 2	150	148	2

Appena aggiunto il film, esso comparirà immediatamente nella lista degli spettacoli.

Dalla finestra Gestisci Sconti, richiamabile dalla schermata iniziale del gestore, è possibile attivare o disattivare gli sconti globalmente (quindi abilitare o disabilitare la possibilità che sia applicato qualunque tipo di sconto) e abilitare/disabilitare singolarmente ciascun tipo di sconto, inserendo nella casella lo sconto in euro che si desidera venga applicato per gli acquirenti aventi diritto. Un solo sconto è applicabile sull'acquisto del singolo biglietto, ma il prezzo viene sempre calcolato in base al migliore a cui si ha diritto. Quando si clicca su "sconti attivati" il tasto si modifica immediatamente in "sconti disattivati" e le caselle di attivazione degli sconti vengono disabilitate e viceversa. Stessa cosa, alla pressione del pulsante aggiorna vengono immediatamente visualizzati nella parte bassa della finestra i nuovi risparmi relativi ai vari sconti.

IMPOSTAZIONI SCONTI

SCONTI ATTIVATI

Sconto da applicare (in euro)

Usare . per cifre decimali

☒ Eta' 1.0

☒ Fascia pomeridiana 3.0

☒ Studenti 3.0

Aggiorna

Eta': 1.0 | Orario: 3.0 | Studenti: 3.0

Cliccando il bottone "Visualizza Incasso" nella schermata iniziale del gestore è possibile decidere se visualizzare l'incasso settimanale relativo ad un singolo film o complessivo per tutti i film.

INCASSO

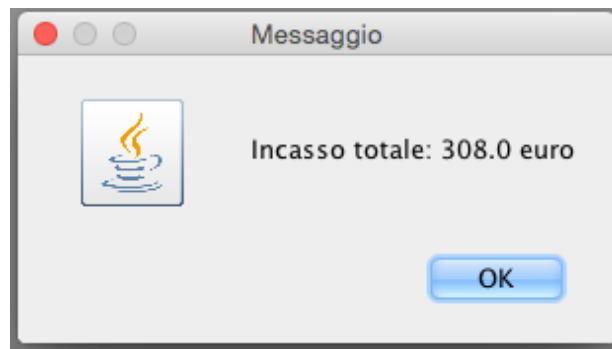
Film Totale

Incasso Settimanale

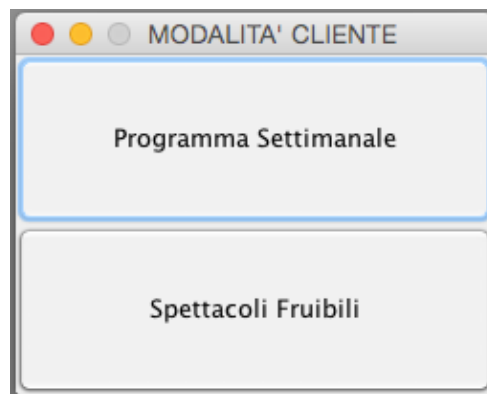
Shrek

Incasso Settimanale

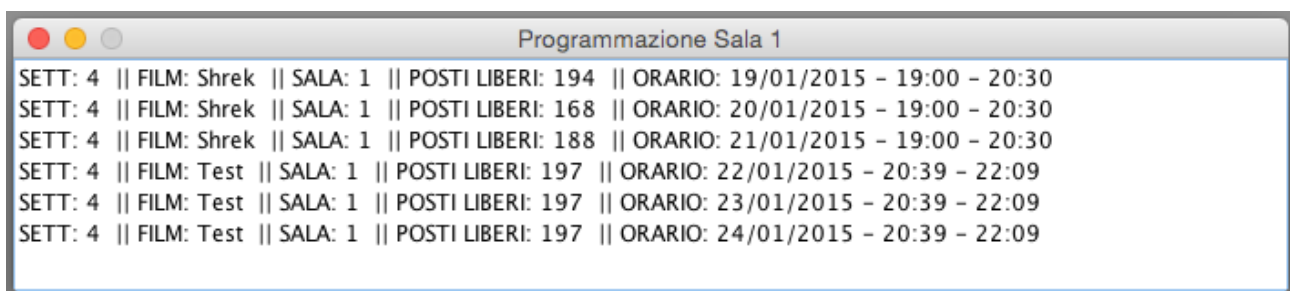
Shrek : 122.0 euro



Avviando il programma in modalità utente dalla schermata di benvenuto, si aprirà una finestra che ci permetterà di scegliere se visualizzare il programma settimanale (lunedì-domenica della settimana in corso) o gli spettacoli fruibili (tutti quelli che iniziano dal momento in cui si è cliccato in poi)



Cliccando su Programma Settimanale, verrà visualizzato l'elenco delle sale, e sarà possibile visualizzare gli spettacoli settimanali in base alla sala selezionata dalla lista o per tutte le sale



Cliccando invece su Spettacoli Fruibili nella schermata principale dell'utente visualizzeremo la lista degli spettacoli non ancora iniziati, potendo scegliere se visualizzarli in ordine cronologico, per numero di sala crescente o in ordine alfabetico in base al nome del film.

Spettacoli Fruibili

SETT: 4	FILM: Avatar	SALA: 3	POSTI LIBERI: 194	ORARIO: 20/01/2015 - 17:35 - 20:35
SETT: 4	FILM: Shrek	SALA: 1	POSTI LIBERI: 168	ORARIO: 20/01/2015 - 19:00 - 20:30
SETT: 4	FILM: Avatar	SALA: 3	POSTI LIBERI: 193	ORARIO: 21/01/2015 - 17:35 - 20:35
SETT: 4	FILM: Shrek	SALA: 1	POSTI LIBERI: 188	ORARIO: 21/01/2015 - 19:00 - 20:30

☒ Ordine Cronologico   ☐ Numero di Sala Crescente   ☐ Ordine Alfabetico

Visualizza sala spettacolo

Spettacoli Fruibili

SETT: 4	FILM: Shrek	SALA: 1	POSTI LIBERI: 168	ORARIO: 20/01/2015 - 19:00 - 20:30
SETT: 4	FILM: Shrek	SALA: 1	POSTI LIBERI: 188	ORARIO: 21/01/2015 - 19:00 - 20:30
SETT: 4	FILM: Test	SALA: 1	POSTI LIBERI: 197	ORARIO: 22/01/2015 - 20:39 - 22:09
SETT: 4	FILM: Test	SALA: 1	POSTI LIBERI: 197	ORARIO: 23/01/2015 - 20:39 - 22:09

☐ Ordine Cronologico   ☒ Numero di Sala Crescente   ☐ Ordine Alfabetico

Visualizza sala spettacolo

Spettacoli Fruibili

SETT: 4	FILM: Avatar	SALA: 3	POSTI LIBERI: 194	ORARIO: 20/01/2015 - 17:35 - 20:35
SETT: 4	FILM: Avatar	SALA: 3	POSTI LIBERI: 193	ORARIO: 21/01/2015 - 17:35 - 20:35
SETT: 4	FILM: Shrek	SALA: 1	POSTI LIBERI: 168	ORARIO: 20/01/2015 - 19:00 - 20:30
SETT: 4	FILM: Shrek	SALA: 1	POSTI LIBERI: 188	ORARIO: 21/01/2015 - 19:00 - 20:30

☐ Ordine Cronologico   ☐ Numero di Sala Crescente   ☒ Ordine Alfabetico

Visualizza sala spettacolo

Il bottone “visualizza sala spettacolo” ci porta ad una rappresentazione grafica della sala, dove potremo distinguere grazie a diversi colori i posti guasti (neri) i posti disponibili (verdi) i posti prenotati (gialli) e i posti acquistati (rossi)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140
141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160
161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177	178	179	180
181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193	194	195	196	197	198	199	200

Cliccando su posti non disponibili (perchè guasti o acquistati) verremo avvisati dell’indisponibilità del posto. Cliccando su un posto disponibile ci verrà chiesto di inserire i nostri dati. Una volta fatto ciò, possiamo scegliere se prenotare il posto o acquistarlo direttamente. Premendo “acquista” il posto diventerà immediatamente rosso, verrà visualizzato l’importo dovuto e non sarà più possibile apportare modifiche.

Posto N: 144

Nome

Cognome

Eta'
 ☐ 0-14
 ☐ 15-64
 ☐ 65+

☐ Studente

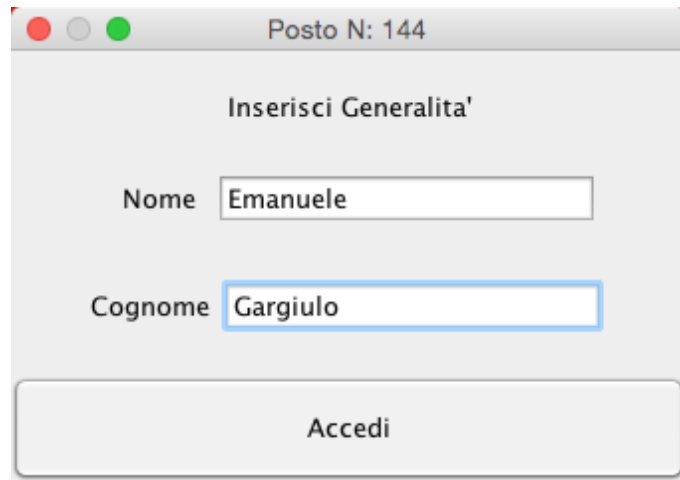
Prenota!

Acquista!

SCONTI ATTIVATI

Sara' calcolato il prezzo migliore

Cliccando “Prenota” invece, se le prenotazioni non sono scadute (cioè se mancano almeno 12 ore all’inizio dello spettacolo) il posto diverrà immediatamente giallo, ma sarà possibile accedervi inserendo il proprio nome e cognome (che erano stati salvati al momento dell’acquisto).



Posto N: 144

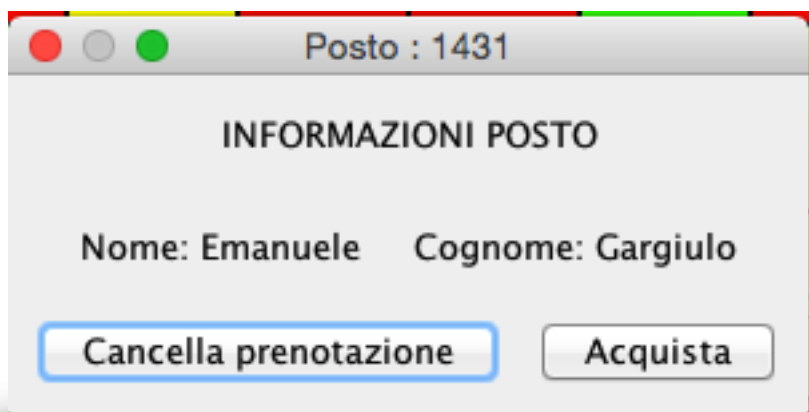
Inserisci Generalita'

Nome Emanuele

Cognome Gargiulo

Accedi

Se i dati vengono inseriti correttamente, ci sarà data la possibilità di cancellare la prenotazione o acquistare il posto prenotato.



Posto : 1431

INFORMAZIONI POSTO

Nome: Emanuele Cognome: Gargiulo

Cancella prenotazione Acquista

Tutte le parti del programma dispongono di controlli su input errati / sovrapposizione di date / nomi di sala coincidenti e così via.