

Ex 25

Es gilt:

$$(S, O, M) \implies_{op} (S', O', M')$$

wobei S die Subjekte O die Objekte und P die Access Controll Matrix ist.

Bei op handelt es sich um die entsprechende primitive Aktion. Mit (S', O', M') ist der veränderter Zustand nach op gemeint.

delete r from s, o :

$$S = S' \wedge O = O' \wedge s \in S \wedge o \in O \wedge M[s_i, o_i] = M'[s_i, o_i] \text{ if } (s_i, o_i) \neq (s, o) \wedge M'[s, o] = M[s, o] - \{r\}$$

destroy object o' :

$$o' \in O - S \wedge S' = S \wedge O' = O - \{o'\} \wedge \forall (s, o) \in S' \times O' : M'[s, o] = M[s, o]$$

create object o' :

$$o' \notin O \wedge S' = S \wedge O' = O \cup \{o'\} \wedge \forall (s, o) \in S \times O : M'[s, o] = M[s, o] \wedge \forall s \in S : M'[s, o'] = \emptyset$$

Ex 26

x create (t,g to new vertex) u

x grants (g to u) to z

z grants (α to y) to u

x take (α to y) from u