**Instrucciones**:

Cada jugador dispone de un tablero idéntico que contiene N personajes identificados por su nombre y su imagen.

Podrás jugar con diferentes categorías de personajes como “futbolistas”, “profesores”, “Artistas”, etc.

El objetivo principal del juego es adivinar el personaje seleccionado por la máquina o por otro usuario, dependiendo del modo de juego elegido.

La “máquina” selecciona un personaje al azar. Luego de dicha selección, comienza la partida y dispondrás de un botín inicial (1000000 bitcoins).

El objetivo del juego consiste en descubrir el personaje seleccionado por la “máquina” y quedarse con el mayor botín posible.

Para descubrir el personaje existe una serie de preguntas con características de este. Dichas características tienen como respuesta un SI, si el personaje en cuestión posee dicha definición.

Cada pregunta descontará del botín una suma de bitcoins. Esa cantidad, estará definida para cada pregunta en la base de datos.

Se podrá arriesgar en cualquier momento. Al fallar, se descontará del botín la suma de 50000 bitcoins. Si quedan 5 personajes o menos y fallas, perderá su botín completo.

El listado de personajes se mostrará al inicio del juego. Luego quedarán ocultos. Si en la mitad del juego, se desea ver de nuevo la lista de personajes restantes, se descontarán 5000 bitcoins por cada vez que se consulte.

Un ejemplo de pregunta es «¿Tiene bigotes tu personaje?». Cuando el oponente contesta la pregunta son eliminados los personajes que no cumplen el criterio y se tumban las tarjetas del tablero. Adicionalmente, se descuenta el importe de tu botín.

Cuando el personaje es adivinado, deberás completar tu nombre y se guardará en el ranking de jugadores tu posición en el juego.

* Modos de Juego Invitado.
* Usuario Registrado. (Se acumulan tus bitcoins al final del juego)