


The Game Of Life

A játék építése Windows és Linux-os rendszerekre:

- Követelmények
 - [cmake](#)
 - Ha Linuxon [make](#)
 - Ha Windowson akkor [Visual Studio](#)
- A program építése és futtatása
 - Linux
 1. `cmake .`
 2. `make`
 3. `./TheGameOfLife`
 - Windows
 1. `cmake .`
 2. Nyisd meg a `.sln` projectet.
 3. Solution Explorer -> Configure Startup Projects -> Single startup project: The Game Of Life
 4. Nyomd meg a  gombot.

A játék menete

- Amikor megjelent a terminál ablak akkor mehet a játék.
- A program egy Title kiírás után a program megkérdezi, hogy játékot létrehozni vagy betölteni szeretne, vagy kilépni a programból.
 - Új játékmenet kiválasztásakor
 - A program megkérdezi a mentés nevét és a játék méretét is.
 - Utána a játék kinyomtatja a kezdetleges játékmezőt
 - Játék betöltésekor
 - A program kifogja írni a játékosnak az összes mentését.
 - A felhasználó ki fogja tudni választani a mentést és ez megmutatja a játékmezőn is.
- A Játék
 - A következő lépés gombbal. A következő lépést kifogja számolni is kifogja írni a kiejtőre.
 - A játékos kifogja tudni választani egy cursor segítségével, hogy melyik cellát szeretné megölni vagy életre kelteni.
 - Random gombbal a felhasználó randomizálni fogja tudni a játék összes celláját.
 - A törlés gombbal a felhasználó törölni fogja tudni az egész játékmezőt.
 - Mentés gombbal a felhasználó menteni fogja tudni az adott mentését.
 - Vissza gombbal: ha még a felhasználó nem mentette el a játékot ezt megfogja kérdezni, és visszamegy a fő menübe.
 - Kilépésnél: ha még a felhasználó nem mentette el a játékot ezt megfogja kérdezni, és kilép az egész programból.