

Game of Life Felhasználói Kézikönyv

Bevezetés

Ez a dokumentáció a Game of Life program használatához nyújt útmutatást. A program egy Java nyelven megvalósított életjáték (Game of Life), amelyben a felhasználók különböző beállításokkal és vezérlőkkel irányíthatják a játékot.

Program indítása

A program indításakor három lehetőség közül választhat a felhasználó:

- **Játék elindítása** – Új játék indításához.
- **Játék betöltése** – Korábbi játékállás betöltéséhez. Ebben az esetben egy *dialog box* jelenik meg, amely egy `.json` fájlt vár bemeneti fájlként. A kiválasztás után a program automatikusan betölti a játékot.
- **Játék bezárása** – A program kilépéséhez.

Új játék indítása

Az **Játék elindítása** opció választása esetén a felhasználó beállíthatja a játék **grid** méretét, amelyhez megadhatja a sorok (**row**) és oszlopok (**column**) számát. A megfelelő beállítások után a játék elindul.

Játék közbeni vezérlők

A játék elindítása után a felhasználó a következő billentyűzet- és egérvezérlőket használhatja:

Billentyűzet-vezérlők

- **WASD / Nyílbillentyűk** – A képernyő mozgatása.
- **P** – Játék lejátsszása/szüneteltetése.
- **N** – Következő lépés megtekintése.
- **F** – A cellák véletlenszerű feltöltése.
- **R** – A játék alaphelyzetbe állítása.
- **HOME** – A kijelző alaphelyzetbe állítása.

Egérvezérlők

- **Bal egérgomb** – Cella átváltása (élő/halott).
- **Középső egérgomb** – Rajzolás (folyamatos cellák kijelölése).
- **Jobb egérgomb** – A kijelző mozgatása.

ESC gomb funkciói

Játék közben az **ESC** gomb megnyomásával a felhasználó különböző lehetőségeket érhet el:

- **Visszatérés a játékba** – Folytatja az aktuális játékot.
- **Használati utasítás** – A játékvezérlők rövid összefoglalójának megtekintése.
- **Játék mentése** – Megnyit egy *dialog box*-ot, amely lehetővé teszi a játékállás mentését `.json` formátumban.
- **Visszatérés a főmenübe** – Kilép a főmenübe. Ha a játék nincs mentve, a program figyelmeztetést jelenít meg, és megkérdezi, hogy valóban mentés nélkül kíván-e kilépni.