Aula 08: Tópico 06 - Análise Sintática Conclusão

Melhor tipo de ASA: LALR

Melhor tipo de ASD: ALL(*) – Usando Antlr

```
2 token prox() { }
3
4 S -> c A d
5 A -> a b A | c
6
7 void S() {
8     match("c");
9     A();
10     match("d");
11 }
12
13 void A() {
14     if(prox() == "a") {
15         match("a");
16         match("b");
17         A();
18     } else if(prox() == "c"){
19         match("c");
20     } else {
21         // erro sintático
22     }
23 }
```

```
Criado projeto Java com o Ant
Alguns métodos importantes:
private void lerToken() {
    if (bufferTokens.size() > 0) {
      bufferTokens.remove(0);
    } while (bufferTokens.size() < TAMANHO_BUFFER && !chegouNoFim) {</pre>
      Token proximo = lex.proximoToken();
      bufferTokens.add(proximo);
      if (proximo.nome == TipoToken.Fim) {
        chegouNoFim = true;
      } } System.out.println("Lido: " + lookahead(1));}
 void match(TipoToken tipo) {
    if (lookahead(1).nome == tipo) {
      System.out.println("Match: " + lookahead(1));
      lerToken();
    } else {
      erroSintatico(tipo.toString());
    } }
  Token lookahead(int k) {
    if (bufferTokens.isEmpty()) {
      return null;
    } if (k - 1 >= bufferTokens.size()) {
      return bufferTokens.get(bufferTokens.size() - 1);
    } return bufferTokens.get(k - 1); }
Método usado para decidir se o quarto símbolo é variável ou se terminou a declaração, da
regra
programa : ':' 'DECLARACOES' listaDeclaracoes ':' 'ALGORITMO' listaComandos;
programa : ':' 'DECLARACOES' listaDeclaracoes ':' 'ALGORITMO'
listaComandos;void listaDeclaracoes() {
    if (lookahead(4).nome == TipoToken.Delim) {
      declaracao();
```

```
} else if (lookahead(4).nome == TipoToken.Var) {
    declaracao();
    listaDeclaracoes();
} else {
    erroSintatico(TipoToken.Delim.toString(), TipoToken.Var.toString());
}
```

É apresentado como é feito as regras de análise sintática pela linguagem Java.

Feito testes no final do vídeo 01:03:00 ~