Project Description(v0.2):



Ομάδα:

Γαρουφαλής Σπύρος	AM: 1067460	5° έτος
Κακαβά Θεοδώρα	AM: 1070918	5° έτος
Παπασπύρου Αριστέα	AM: 1070739	5° έτος
Τζερμιά Ασπασία	AM: 1067455	5° έτος
Χαραλαμποπούλου Σωτηρία	AM: 1070924	5° έτος

Editors:

Τζερμιά Ασπασία

Peer Reviewers:

Κακαβά Θεοδώρα, Παπασπύρου Αριστέα, Χαραλαμποπούλου Σωτηρία

Εργαλεία:

Microsoft Word για τη συγγραφή του κειμένου draw.io για τα Mock-Ups

Περιεχόμενα:

- Α. <u>Εισαγωγή</u>
- B. <u>Λειτουργίες Εφαρμογής και Mock-Ups</u>
 - 1. Εισαγωγικό Παράθυρο
 - 2. Εγγραφή/Σύνδεση

α)Εγγραφή χρήστη

- i) Εισαγωγή προσωπικών στοιχείων
- ii) Εισαγωγή στοιχείων τραπεζικού λογαριασμού

β)Σύνδεση Χρήστη

- 3. Κεντρικό Μενού
 - α)Εμφάνιση τραπεζικών λογαριασμών
 - β) Επιλογή είδους υπηρεσίας
 - i)Λογαριασμός Ρεύματος
 - ii)Λογαριασμός Νερού
 - iii)Λογαριασμός Τηλεφώνου
 - iv)Λογαριασμός Τρίτου Προσώπου

γ)Πληρωμή

δ)Πληρωμή Δόσης

ε)Πλάγιο Μενού

- i) Προσθήκη τραπεζικού λογαριασμού
- ii) Αλλαγή στοιχείων χρήστη
- iii) «FAQs»

Γ. Διαφορές σε σύγκριση με Project Description(v0.1)

A. <u>Εισαγωγή:</u>

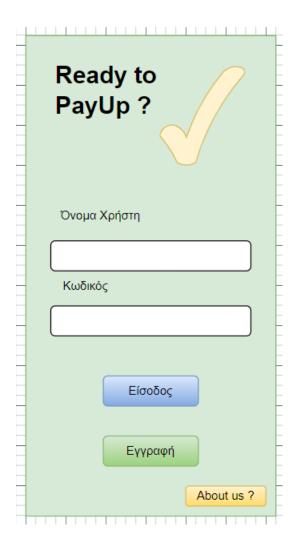
Το Pay-Up θα είναι μια εφαρμογή μέσα στην οποία ο χρήστης θα μπορεί να ελέγχει και να διαχειρίζεται διάφορους λογαριασμούς του. Ο σκοπός της εφαρμογής μας είναι η διευκόλυνση της καθημερινότητας του χρήστη και η εξοικονόμηση του χρόνου του, που στις μέρες μας είναι κάτι παραπάνω από πολύτιμος. Ο χρήστης θα έχει τη δυνατότητα να πραγματοποιεί πολλές διαφορετικές ενέργειες από ένα και μόνο σημείο, χωρίς να χρειάζεται να απομνημονεύει πολλούς κωδικούς ούτε να μπερδεύεται όπως πιθανώς θα συνέβαινε αν για παράδειγμα είχε μια καρτέλα ανοιχτή για τον κάθε λογαριασμό στον φυλλομετρητή του. Οι βασικές επιδιώξεις της εφαρμογής μας είναι να είναι απλή, λειτουργική και εύχρηστη.

Παρακάτω περιγράφονται οι αναμενόμενες στοιχειώδεις λειτουργίες της εφαρμογής, συνοδευόμενες από τα αντίστοιχα Mock-Up σχεδιαγράμματα.

B. <u>Λειτουργίες της Εφαρμογής και Mock-Ups:</u>

1. Εισαγωγικό Παράθυρο

Με την είσοδό του στην εφαρμογή ο χρήστης θα βλέπει ένα εισαγωγικό παράθυρο όπου θα πρέπει να επιλέξει αν επιθυμεί να πραγματοποιήσει την εγγραφή του στην εφαρμογή ή, αν είναι ήδη εγγεγραμμένος, να συνδεθεί σε αυτήν. Σε περίπτωση που ο χρήστης δεν είναι σίγουρος ή θέλει να μάθει περισσότερες πληροφορίες για την εφαρμογή, μπορεί να πατήσει ένα σχετικό κουμπί στο κάτω μέρος του εισαγωγικού παραθύρου.

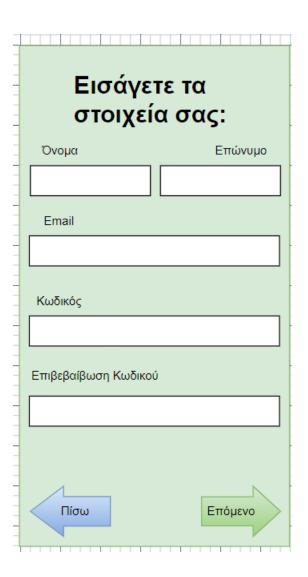


2. Εγγραφή/Σύνδεση

α)Εγγραφή χρήστη

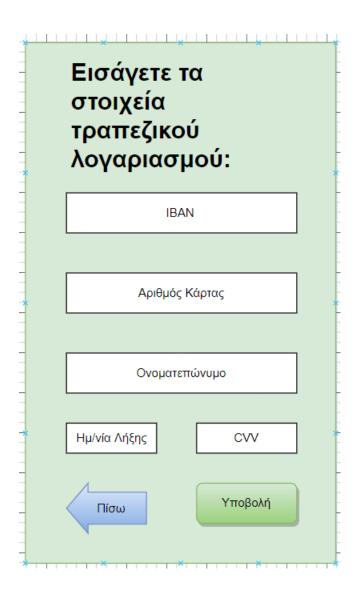
i)Εισαγωγή προσωπικών στοιχείων

Αν ο χρήστης επιλέξει εγγραφή στο σύστημα εμφανίζεται σχετικό παράθυρο όπου θα πρέπει να εισάγει τα στοιχεία του Όνομα, Επώνυμο, Password και email. Πατώντας πάνω στο βέλος με ένδειξη «Next» τα στοιχεία του καταχωρούνται στην εφαρμογή ώστε να μπορεί να προχωρήσει παρακάτω στη συμπλήρωση των στοιχείων του τραπεζικού του λογαριασμού.



ii)Εισαγωγή στοιχείων τραπεζικού λογαριασμού

Ο χρήστης οδηγείται σε παράθυρο όπου καλείται να εισάγει τα στοιχεία του τραπεζικού του λογαριασμού IBAN, Αριθμό Κάρτας, Ονοματεπώνυμο, Ημερομηνία Λήξης Κάρτας και CVV. Πατώντας το κουμπί υποβολή τα στοιχεία του τραπεζικού του λογαριασμού θα ελέγχονται και θα καταχωρούνται στο σύστημα.



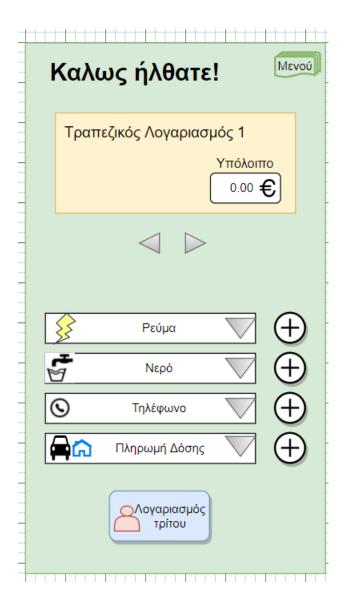
β)Σύνδεση χρήστη

i)Εισαγωγή προσωπικών στοιχείων

Aν ο χρήστης επιλέξει σύνδεση εμφανίζεται σχετικό παράθυρο όπου θα πρέπει να εισάγει τα στοιχεία του.

3. Κεντρικό Μενού

Στο κεντρικό μενού εμφανίζεται μια λίστα με όλους τους τραπεζικούς λογαριασμούς που έχει καταχωρήσει ο χρήστης στο σύστημα και δίπλα σε κάθε λογαριασμό φαίνεται το χρηματικό του υπόλοιπο. Εμφανίζονται επιπλέον κουμπιά για τις ενέργειες που μπορεί να κάνει μέσα στο σύστημα:



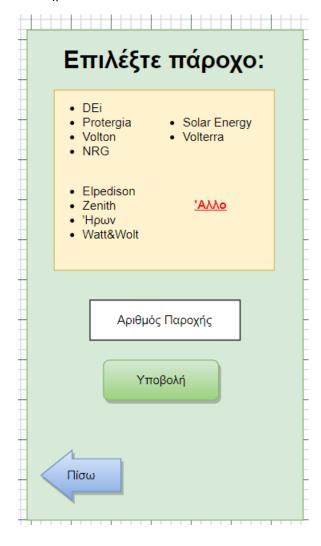
α)Επιλογή τραπεζικού λογαριασμού

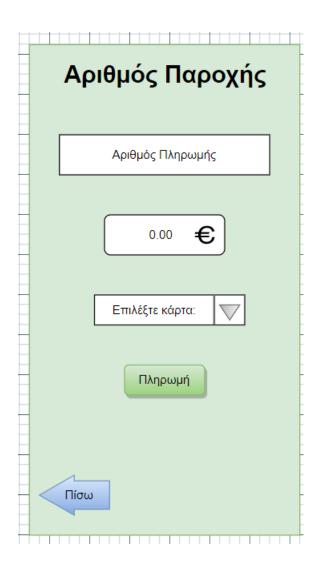
Ο χρήστης μπορεί να διαλέξει έναν από τους τραπεζικούς του λογαριασμούς για να δει περισσότερες λεπτομέρειες για αυτόν(πχ: ημερομηνία και ώρα τελευταίας πληρωμής) ή να επεξεργαστεί τα στοιχεία τραπεζικού λογαριασμού. Δίπλα από την κάθε κατηγορία «Ρεύμα», «Νερό», «Τηλέφωνο», «Πληρωμή Δόσης» θα μπορεί να δει όλους τους αριθμούς παροχής του που έχουν αντιστοιχιστεί στη συγκεκριμένη κατηγορία. Πατώντας πάνω στο κουμπί «+» θα μπορεί να προσθέσει επιπλέον αριθμούς παροχής.

β)Επιλογή είδους υπηρεσίας

i)Λογαριασμός Ρεύματος

Στην περίπτωση που ο χρήστης κάνει αυτή την επιλογή θα εμφανιστεί νέο παράθυρο όπου θα επιλέξει τον πάροχο του λογαριασμού ρεύματος και θα εισάγει τον αριθμό παροχής. Πατώντας το κουμπί «Υποβολή» θα καταχωρηθούν τα στοιχεία του στο σύστημα.



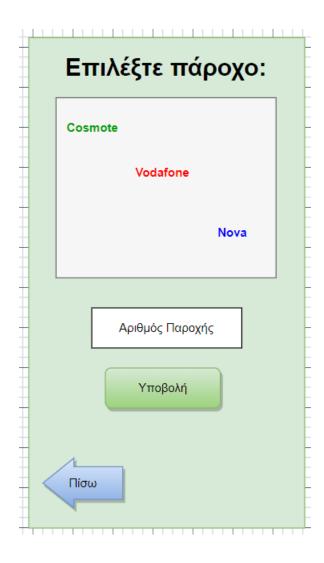


ii)Λογαριασμός Νερού

Η λειτουργία της εφαρμογής σε αυτή την περίπτωση είναι αντίστοιχη με την περίπτωση (3βi) με μόνη διαφορά ότι δε χρειάζεται ο χρήστης να επιλέξει συγκεκριμένο πάροχο.

iii)Λογαριασμός Τηλεφώνου

Η λειτουργία της εφαρμογής σε αυτή την περίπτωση είναι αντίστοιχη με την περίπτωση (3βi).



iv)Λογαριασμός Τρίτου Προσώπου

Σε αυτή την περίπτωση θα πρέπει πάλι να γίνει επιλογή του είδους της υπηρεσίας για πληρωμή και θα εμφανιστεί παράθυρο όπως στα (3βi), (3βii).

Εμφανίζεται καρτέλα με τον αριθμό παροχής του χρήστη. Εκεί θα εισάγει το ποσό που επιθυμεί να πληρώσει αφού πρώτα επιλέξει από αντίστοιχο μενού ποια από τις κάρτες τραπεζικού λογαριασμού του θέλει να χρησιμοποιήσει για να πραγματοποιήσει την πληρωμή.



δ)Πληρωμή δόσης

Σε αυτή την περίπτωση ο χρήστης μπορεί να πληρώσει ένα χρηματικό ποσό για κάποια δόση(για παράδειγμα ακινήτου ή αυτοκινήτου). Η διαδικασία της πληρωμής θα διαφοροποιείται από την περίπτωση (3γ) μόνο στο ότι ο χρήστης θα μπορεί να πληρώνει τμηματικά το ποσό που επιθυμεί, συνδυάζοντας ποσά από τους επιμέρους λογαριασμούς του.

ε)Πλάγιο Μενού

Πατώντας πάνω στο κουμπί «Μενού» ο χρήστης έχει τέσσερις επιλογές:

i)Προσθήκη τραπεζικού λογαριασμού

Επιλέγοντας «Προσθέστε Τραπεζικό Λογαριασμό» ο χρήστης οδηγείται στο σχετικό παράθυρο (2αii).

ii)Αλλαγή στοιχείων χρήστη

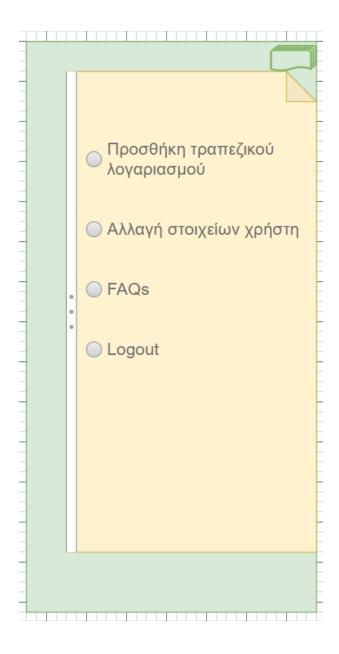
Επιλέγοντας «Αλλαγή Στοιχείων Χρήστη» ο χρήστης οδηγείται στο σχετικό παράθυρο (2αi).

iii)«FAQs»

Επιλέγοντας «FAQs» μπορεί να δει περισσότερες πληροφορίες για τη λειτουργία της εφαρμογής και πώς μπορεί να πλοηγηθεί μέσα σε αυτήν.

iv)«Logout»

Ο χρήστης αποσυνδέεται από την εφαρμογή.



Γ. Διαφορές σε σύγκριση με Project Description(v0.1)

Στη δεύτερη έκδοση της εφαρμογής μας έχουμε αλλάξει τη σχεδίαση αρκετών από τα Mock-Ups γιατί θεωρήσαμε ότι έτσι θα βελτιωθεί η λειτουργικότητα της εφαρμογής και θα είναι πιο εύχρηστη από την πλευρά του χρήστη. Επιπλέον αφαιρέσαμε τη δυνατότητα για διατήρηση λίστας επιθυμιών με το σκεπτικό ότι ξεφεύγει από τον αρχικό σκοπό της εφαρμογής, που είναι η διαχείριση και η πληρωμή λογαριασμών του χρήστη. Προσθέσαμε τη δυνατότητα ο χρήστης να μπορεί να πραγματοποιεί πληρωμές για λογαριασμούς τρίτων προσώπων και αλλάξαμε το Κεντρικό Μενού της εφαρμογής. Τέλος, σχεδιάσαμε τις τροποποιημένες εκδοχές των Mock-Ups με χρήση της εφαρμογής draw.io ώστε να συμφωνούν με την νέα περιγραφή του Project μας.