

Domain-model-0.1



Μέλη Ομάδας

Γαρουφαλής Σπύρος	AM:1067460 5 ^ο έτος
Κακαβά Θεοδώρα	AM:1070918 5 ^ο έτος
Παπασπύρου Αριστέα	AM:1070739 5 ^ο έτος
Τζερμιά Ασπασία	AM:1067455 5 ^ο έτος
Χαραλαμποπούλου Σωτηρία	AM:1070924 5 ^ο έτος

Editor: Γαρουφαλής Σπύρος, Παπασπύρου Αριστέα

Peer Reviewer: Κακαβά Θεοδώρα, Τζερμιά Ασπασία, Χαραλαμποπούλου Σωτηρία

Περιεχόμενα

<u>Σύντομη περιγραφή κλάσεων.....</u>	<u>2</u>
<u>Διάγραμμα κλάσεων.....</u>	<u>5</u>

Σύντομη περιγραφή κλάσεων

- PayUp=Υπερκλάση που θα περιέχει την μέθοδο main.Έχει ως υποκλάση της τον User.
- User=Οντότητα χρήστη της εφαρμογής.Χωρίζεται σε 3 διαφορετικές κατηγορίες:
 - Developer=Οντότητα του προγραμματιστή.Είναι αυτός που δημιουργεί την εφαρμογή και στη συνέχεια διορθώνει ότι λάθη προκύψουν.Έχει ως υποκλάσεις του την ButtonsHandler και την Login.
 - Administrator=Οντότητα του διαχειριστή της εφαρμογής.Αναφέρει τα τεχνικά προβλήματα στους διαχειριστές.Έχει ως υποκλάσεις του την ButtonsHandler και την Login.
 - Client=Οντότητα του χρήστη που θα κατεβάσει την εφαρμογή από το play store για να την χρησιμοποιήσει.Έχει ως υποκλάσεις του την Login,SignUp,Menu,BillOption.
- ButtonsHandler=Υπερκλάση όλων των buttons της εφαρμογής.Η συγκεκριμένη κλάση είναι αυτή που θα κάνει implements την κλάση ActionListener ώστε αφού πατηθεί κάποιο button να ακολουθεί η κατάλληλη ενέργεια.
 - Next(Επόμενο)=Υποκλάση της ButtonsHandler , αποτελεί κουμπί όπου ο χρήστης μπορεί να πατήσει για να προχωρήσει σε επόμενη σελίδα.
 - Back(Πίσω)=Υποκλάση της ButtonsHandler , αποτελεί κουμπί όπου ο χρήστης μπορεί να πατήσει για να πάει στην αμέσως προηγούμενη σελίδα.
 - AboutUs=Υποκλάση της ButtonsHandler , αποτελεί κουμπί όπου ο χρήστης μπορεί να πατήσει για να εισέλθει σε νέα σελίδα όπου θα του εμφανίζονται όλες οι απαραίτητες πληροφορίες για την εφαρμογή , τους δημιουργούς της και τρόπους επικοινωνίας σε περίπτωση προβλημάτων καθώς και για άλλες περιπτώσεις .
 - LoginButton(Είσοδος)=Υποκλάση της ButtonsHandler , αποτελεί το κουμπί Είσοδος, όπου ο χρήστης πατάει για να συνδεθεί στην εφαρμογή και να συνεχίσει στο κεντρικό μενού της εφαρμογής.Βρίσκεται στο εισαγωγικό παράθυρο της εφαρμογής.
 - SignUpButton(εγγραφή)=Υποκλάση της ButtonsHandler, αποτελεί το κουμπί εγγραφής όπου ο χρήστης πατάει για να εγγραφεί στην εφαρμογή και να συνεχίσει στο κεντρικό μενού.Βρίσκεται στο εισαγωγικό παράθυρο της εφαρμογής.
 - Submit(Υποβολή)=Υποκλάση της ButtonsHandler, αποτελεί κουμπί όπου ο χρήστης μπορεί να πατήσει για να καταχωρηθούν τα δεδομένα που έχει γράψει και να προχωρήσει σε επόμενη σελίδα.Βρίσκεται στη σελίδα στοιχείων του τραπεζικού λογαριασμού.
 - Arrow=Υποκλάση της ButtonsHandler και υπερκλάση των βελών που πατώντας τα ο χρήστης μπορεί να κοιτάξει το υπόλοιπό του σε όλους τους διαφορετικούς τραπεζικούς λογαριασμούς που έχει δηλώσει.
 - LeftArrow=Υποκλάση αριστερού βέλους της Arrow.
 - RightArrow=Υποκλάση δεξιού βέλους της Arrow.

- Menu=Υποκλάση του Client.Είναι το pop-up menu από το οποίο ο χρήστης μπορεί για παράδειγμα να αποσυνδεθεί από την εφαρμογή,να αλλάξει τα προσωπικά στοιχεία που έχει υποβάλλει,να προσθέσει κάποιον τραπεζικό λογαριασμό ή να διαβάσει τις συχνές ερωτήσεις που γίνονται από τους περισσότερους χρήστες της εφαρμογής.Χωρίζεται σε FAQs,Logout,AddBankAccount,ChangePersonallInfo.
 - FAQs=Υποκλάση του Menu.Είναι οι συχνές ερωτήσεις που γίνονται από τους περισσότερους χρήστες της εφαρμογής
 - Logout=Υποκλάση του Menu.Επιτρέπει στον χρήστη να αποσυνδεθεί από την εφαρμογή.
 - AddBankAccount(Προσθήκη Τραπεζικού Λογαριασμού)=Υποκλάση του Menu.Επιτρέπει στον χρήστη να προσθέσει κάποιον τραπεζικό λογαριασμό.
 - ChangePersonallInfo(Αλλαγή στοιχείων χρήστη)=Υποκλάση του Menu.Επιτρέπει στον χρήστη να αλλάξει τα προσωπικά του στοιχεία(πχ όνομα,επώνυμο).
- PlusButton(+)=Υποκλάση της ButtonsHandler.Επιτρέπει στον χρήστη να προσθέσει κάποιον νέο αριθμό παροχής.
- DropDown(▼)=Υποκλάση της ButtonsHandler.Εμφανίζει τους αριθμούς παροχής που έχει αποθηκεύσει ο χρήστης.
- PayButton(Πληρωμή)=Υποκλάση της ButtonsHandler.Επιτρέπει στον χρήστη να ολοκληρώσει την διαδικασία της πληρωμής.
- Client=Υποκλάση του User.
 - BillOption=Υποκλάση του Client.Επιτρέπει στο Client να διαλέξει την κατηγορία της οφειλής που θέλει να πληρώσει.Χωρίζεται σε ElectricBill,WaterBill,PhoneBill,Installment.
 - ElectricBill(Ρεύμα)=Υποκλάση του Client και της κλάσης Payment.Επιτρέπει στον Client να πληρώσει λογαριασμούς ρεύματος.
 - WaterBill(Νερό)=Υποκλάση του Client και της κλάσης Payment.Επιτρέπει στον Client να πληρώσει λογαριασμούς νερού.
 - PhoneBill(Τηλέφωνο)=Υποκλάση του Client και της κλάσης Payment.Επιτρέπει στον Client να πληρώσει λογαριασμούς κινητής τηλεφωνίας.
 - Installment(Πληρωμή Δόσης)=Υποκλάση του Client και της κλάσης Payment.Επιτρέπει στον Client να πληρώσει δόση κάποιου ακινήτου ή ακόμα και κάποιου άλλου αντικειμένου που έχει αγοράσει.
 - Login=Υποκλάση του Client.Επιτρέπει στο Client,αν έχει ήδη λογαριασμό στην εφαρμογή,να συνδεθεί συμπληρώνοντας μόνο το όνομα του και τον κωδικό του.
 - SignUp=Υποκλάση του Client.Επιτρέπει στο Client να δημιουργήσει έναν λογαριασμό στην εφαρμογή βάζοντας το όνομα του,το email του και τα στοιχεία του τραπεζικού λογαριασμού του.
- Payment=Κλάση πληρωμής κάποιας οφειλής μέσω τραπεζικού λογαριασμού που έχει ήδη αποθηκεύσει ο Client.

- ElectricBill(Ρεύμα)=Υποκλάση του Client και της κλάσης Payment.
- WaterBill(Νερό)=Υποκλάση του Client και της κλάσης Payment.
- PhoneBill(Τηλέφωνο)=Υποκλάση του Client και της κλάσης Payment.
- Installment(Πληρωμή Δόσης)=Υποκλάση του Client και της κλάσης Payment.
- 3rdPartyPayment=Υποκλάση της Payment.Επιτρέπει στον Client να πληρώσει λογαριασμό ενός τρίτου προσώπου.Όταν ο Client το επιλέγει θα τον ανακατευθύνει στην σελίδα πληρωμής.

Διάγραμμα κλάσεων

Το διάγραμμα κλάσεων δημιουργήθηκε online με την εφαρμογή Visual Paradigm.

περισσότερες πληροφορίες για το προτζεκτ στο github =
<https://github.com/garouuuu/PAY-UP>

