

Project-Description-v0.3:



Μέλη Ομάδας

Γαρουφαλής Σπύρος	AM:1067460	5 ^ο έτος
Κακαβά Θεοδώρα	AM:1070918	5 ^ο έτος
Παπασπύρου Αριστέα	AM:1070739	5 ^ο έτος
Τζερμιά Ασπασία	AM:1067455	5 ^ο έτος
Χαραλαμποπούλου Σωτηρία	AM:1070924	5 ^ο έτος

Editor: Τζερμιά Ασπασία

Peer Reviewer: Όλη η ομάδα

Περιεχόμενα

Εισαγωγή:	4
Λειτουργίες της Εφαρμογής και Mock-Ups:.....	4
Γ. Διαφορές σε σύγκριση με Project Description(v0.1)	14
Δ. Διαφορές σε σύγκριση με Project Description(v0.2).....	14

Εισαγωγή:

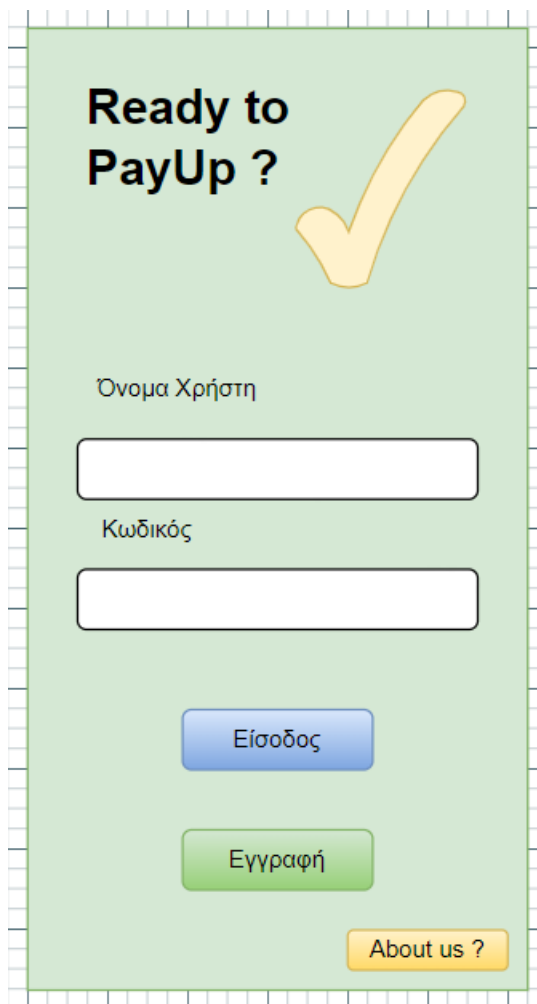
Το Pay-Up θα είναι μια εφαρμογή μέσα στην οποία ο χρήστης θα μπορεί να ελέγχει και να διαχειρίζεται διάφορους λογαριασμούς του. Ο σκοπός της εφαρμογής μας είναι η διευκόλυνση της καθημερινότητας του χρήστη και η εξοικονόμηση του χρόνου του, που στις μέρες μας είναι κάτι παραπάνω από πολύτιμο. Ο χρήστης θα έχει τη δυνατότητα να πραγματοποιεί πολλές διαφορετικές ενέργειες από ένα και μόνο σημείο, χωρίς να χρειάζεται να απομνημονεύει πολλούς κωδικούς ούτε να μπερδεύεται όπως πιθανώς θα συνέβαινε αν για παράδειγμα είχε μια καρτέλα ανοιχτή για τον κάθε λογαριασμό στον φυλλομετρητή του. Οι βασικές επιδιώξεις της εφαρμογής μας είναι να είναι απλή, λειτουργική και εύχρηστη.

Παρακάτω περιγράφονται οι αναμενόμενες στοιχειώδεις λειτουργίες της εφαρμογής, συνοδευόμενες από τα αντίστοιχα Mock-Up σχεδιαγράμματα.

Λειτουργίες της Εφαρμογής και Mock-Ups:

1. Εισαγωγικό Παράθυρο

Με την είσοδό του στην εφαρμογή ο χρήστης θα βλέπει ένα εισαγωγικό παράθυρο όπου θα πρέπει να επιλέξει αν επιθυμεί να πραγματοποιήσει την εγγραφή του στην εφαρμογή ή, αν είναι ήδη εγγεγραμμένος, να συνδεθεί σε αυτήν. Σε περίπτωση που ο χρήστης δεν είναι σίγουρος ή θέλει να μάθει περισσότερες πληροφορίες για την εφαρμογή, μπορεί να πατήσει ένα σχετικό κουμπί στο κάτω μέρος του εισαγωγικού παραθύρου.



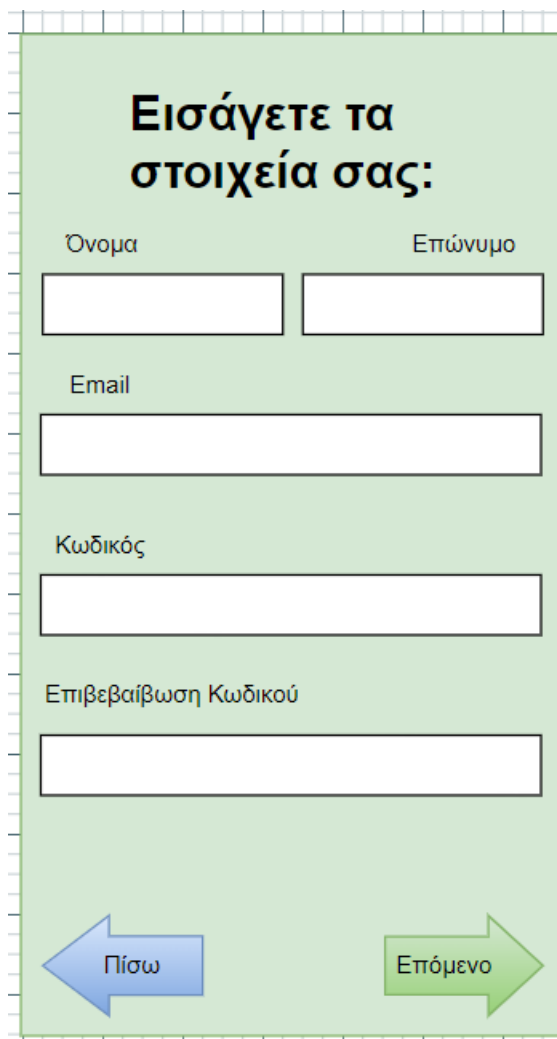
Εικόνα 1: Εισαγωγικό Παράθυρο

2. Εγγραφή/Σύνδεση

α) Εγγραφή χρήστη

ι) Εισαγωγή προσωπικών στοιχείων

Αν ο χρήστης επιλέξει εγγραφή στο σύστημα εμφανίζεται σχετικό παράθυρο όπου θα πρέπει να εισάγει τα στοιχεία του Όνομα, Επώνυμο, Password και email. Πατώντας πάνω στο βέλος με ένδειξη «Next» τα στοιχεία του καταχωρούνται στην εφαρμογή ώστε να μπορεί να προχωρήσει παρακάτω στη συμπλήρωση των στοιχείων του τραπεζικού του λογαριασμού.



**Εισάγετε τα
στοιχεία σας:**

Όνομα Επώνυμο

Email

Κωδικός

Επιβεβαίωση Κωδικού

Πίσω Επόμενο

Εικόνα 2: Εισαγωγή Προσωπικών Στοιχείων Χρήστη

ii) Εισαγωγή στοιχείων τραπεζικού λογαριασμού

Ο χρήστης οδηγείται σε παράθυρο όπου καλείται να εισάγει τα στοιχεία του τραπεζικού του λογαριασμού IBAN, Αριθμό Κάρτας, Ονοματεπώνυμο, Ημερομηνία Λήξης Κάρτας και CVV. Πατώντας το κουμπί υποβολή τα στοιχεία του τραπεζικού του λογαριασμού θα ελέγχονται και θα καταχωρούνται στο σύστημα.

**Εισάγετε τα
στοιχεία
τραπεζικού
λογαριασμού:**

IBAN

Αριθμός Κάρτας

Ονοματεπώνυμο

Ημ/νία Λήξης

CVV

Πίσω

Υποβολή

Εικόνα 3: Εισαγωγή Τραπεζικών Στοιχείων Χρήστη

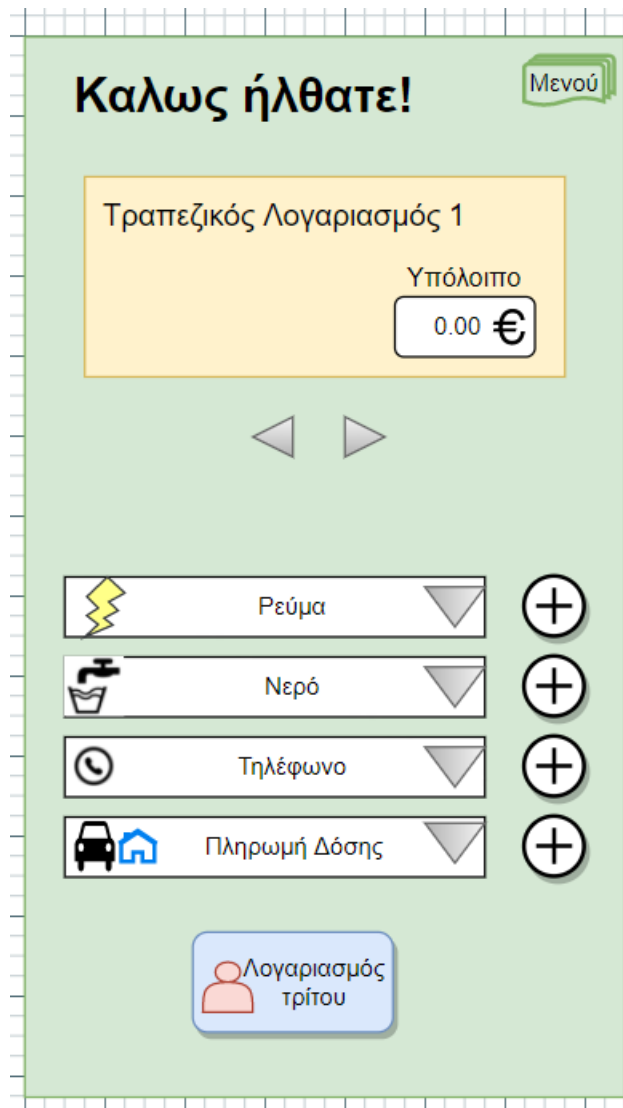
β)Σύνδεση χρήστη

ι)Εισαγωγή προσωπικών στοιχείων

Αν ο χρήστης επιλέξει σύνδεση εμφανίζεται σχετικό παράθυρο όπου θα πρέπει να εισάγει τα στοιχεία του.

3. Κεντρικό Μενού

Στο κεντρικό μενού εμφανίζεται μια λίστα με όλους τους τραπεζικούς λογαριασμούς που έχει καταχωρήσει ο χρήστης στο σύστημα και δίπλα σε κάθε λογαριασμό φαίνεται το χρηματικό του υπόλοιπο. Εμφανίζονται επιπλέον κουμπιά για τις ενέργειες που μπορεί να κάνει μέσα στο σύστημα:



Εικόνα 4: Κεντρικό Μενού

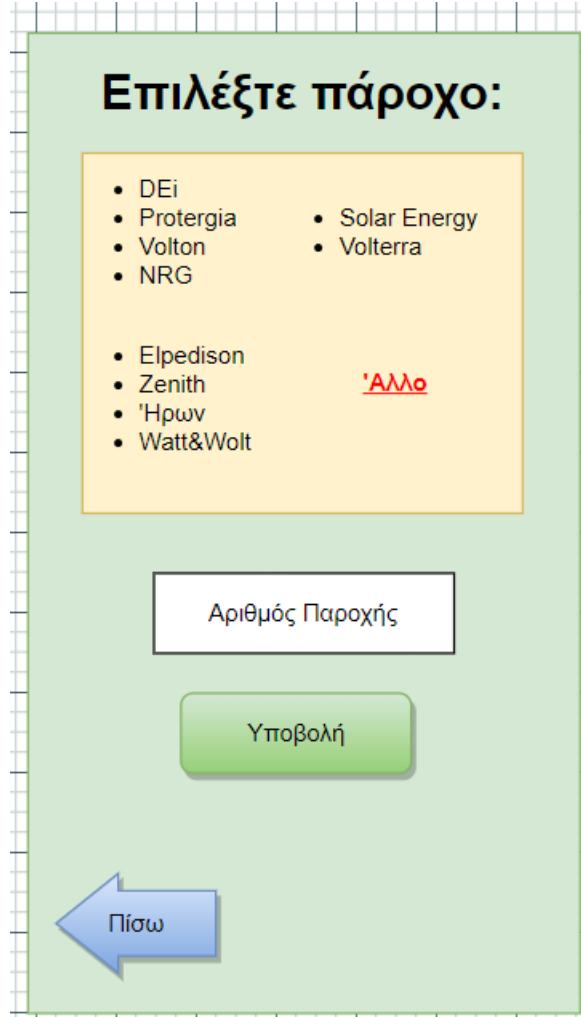
α)Επιλογή τραπεζικού λογαριασμού

Ο χρήστης μπορεί να διαλέξει έναν από τους τραπεζικούς του λογαριασμούς για να δει περισσότερες λεπτομέρειες για αυτόν(πχ: ημερομηνία και ώρα τελευταίας πληρωμής) ή να επεξεργαστεί τα στοιχεία τραπεζικού λογαριασμού. Δίπλα από την κάθε κατηγορία «Ρεύμα», «Νερό», «Τηλέφωνο», «Πληρωμή Δόσης» θα μπορεί να δει όλους τους αριθμούς παροχής του που έχουν αντιστοιχιστεί στη συγκεκριμένη κατηγορία. Πατώντας πάνω στο κουμπί «+» θα μπορεί να προσθέσει επιπλέον αριθμούς παροχής.

β)Επιλογή είδους υπηρεσίας

ι)Λογαριασμός Ρεύματος

Στην περίπτωση που ο χρήστης κάνει αυτή την επιλογή θα εμφανιστεί νέο παράθυρο όπου θα επιλέξει τον πάροχο του λογαριασμού ρεύματος και θα εισάγει τον αριθμό παροχής. Πατώντας το κουμπί «Υποβολή» θα καταχωρηθούν τα στοιχεία του στο σύστημα.



The screenshot shows a web interface for selecting an electricity provider. At the top, the title "Επιλέξτε πάροχο:" is displayed. Below it, there are two columns of provider names: DEi, Protergia, Volton, NRG, Solar Energy, and Volterra in the first column, and Elpedison, Zenith, Hρων, and Watt&Wolt in the second column. A red link labeled "Άλλο" is positioned between the two columns. Below the list of providers is a text input field labeled "Αριθμός Παροχής". Underneath the input field is a green button labeled "Υποβολή". At the bottom left, there is a blue arrow pointing left with the label "Πίσω".

Εικόνα 5: Επιλογή Παρόχου Ηλεκτρικού Ρεύματος

ii)Λογαριασμός Νερού

Η λειτουργία της εφαρμογής σε αυτή την περίπτωση είναι αντίστοιχη με την περίπτωση (3βι) με μόνη διαφορά ότι δε χρειάζεται ο χρήστης να επιλέξει συγκεκριμένο πάροχο.

iii)Λογαριασμός Τηλεφώνου

Η λειτουργία της εφαρμογής σε αυτή την περίπτωση είναι αντίστοιχη με την περίπτωση (3βi).

The screenshot shows a mobile application interface with a light green background. At the top, the text "Επιλέξτε πάροχο:" (Select provider:) is displayed in bold black font. Below this, there is a white rectangular box containing three provider names: "Cosmote" in green, "Vodafone" in red, and "Nova" in blue. Below the white box, there is a white rectangular input field labeled "Αριθμός Παροχής" (Provider Number). Below the input field, there is a green rounded rectangular button labeled "Υποβολή" (Submit). At the bottom left, there is a blue arrow pointing left with the text "Πίσω" (Back) inside it.

Εικόνα 6: Επιλογή Παρόχου Τηλεφώνου

iv)Λογαριασμός Τρίτου Προσώπου

Σε αυτή την περίπτωση θα πρέπει πάλι να γίνει επιλογή του είδους της υπηρεσίας για πληρωμή και θα εμφανιστεί παράθυρο όπως στα (3βi), (3βii), (3βiii).

γ)Πληρωμή

Εμφανίζεται καρτέλα με τον αριθμό παροχής του χρήστη. Εκεί θα εισάγει το ποσό που επιθυμεί να πληρώσει αφού πρώτα επιλέξει από αντίστοιχο μενού ποια από τις κάρτες τραπεζικού λογαριασμού του θέλει να χρησιμοποιήσει για να πραγματοποιήσει την πληρωμή.

Εικόνα 7: Παράθυρο Πληρωμής

δ) Πληρωμή δόσης

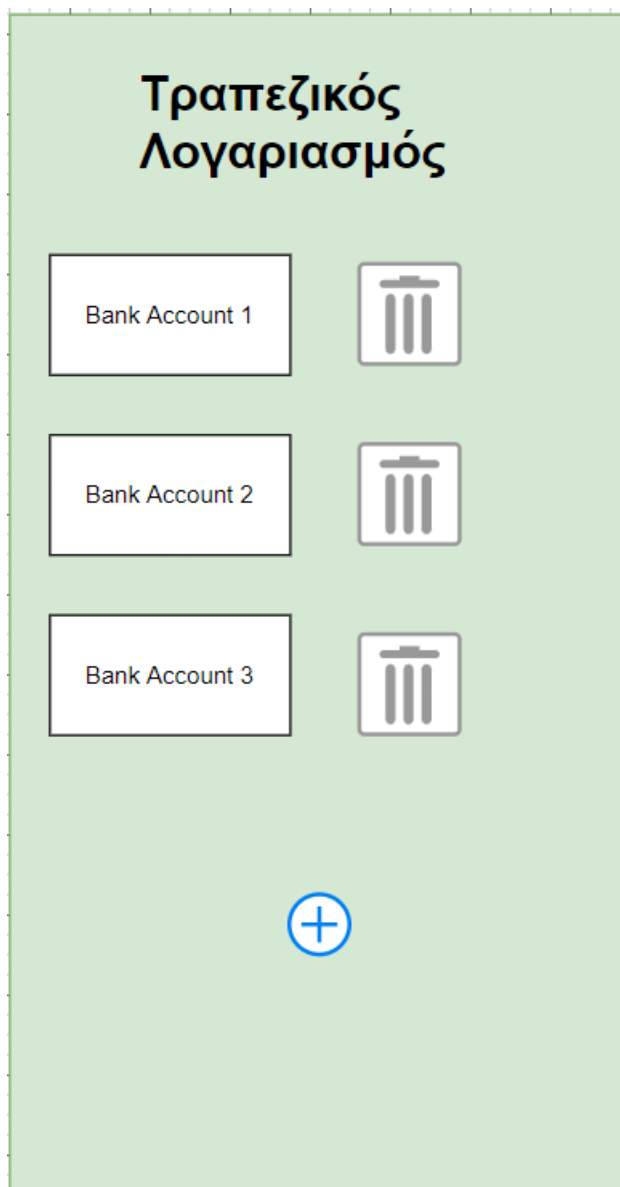
Σε αυτή την περίπτωση ο χρήστης μπορεί να πληρώσει ένα χρηματικό ποσό για κάποια δόση (για παράδειγμα ακινήτου ή αυτοκινήτου). Η διαδικασία της πληρωμής θα διαφοροποιείται από την περίπτωση (3γ) μόνο στο ότι ο χρήστης θα μπορεί να πληρώνει τμηματικά το ποσό που επιθυμεί, συνδυάζοντας ποσά από τους επιμέρους λογαριασμούς του.

ε)Πλάγιο Μενού

Πατώντας πάνω στο κουμπί «Μενού» ο χρήστης έχει τέσσερις επιλογές:

ι)Προσθήκη/Διαγραφή τραπεζικού λογαριασμού

Επιλέγοντας «Προσθέστε Τραπεζικό Λογαριασμό» ο χρήστης οδηγείται στο σχετικό παράθυρο όπου μπορεί να δει μια λίστα με όλους τους τραπεζικούς λογαριασμούς που χρησιμοποιεί μέσα στην εφαρμογή. Πατώντας το κουμπί «+» μπορεί να προσθέσει έναν τραπεζικό λογαριασμό του. Πατώντας το κουμπί με εικονίδιο έναν κάδο απορριμάτων μπορεί να διαγράψει από την εφαρμογή έναν από τους ήδη υπάρχοντες λογαριασμούς του.



Εικόνα 8: Προσθήκη/Διαγραφή Τραπεζικού Λογαριασμού

ii)Αλλαγή στοιχείων χρήστη

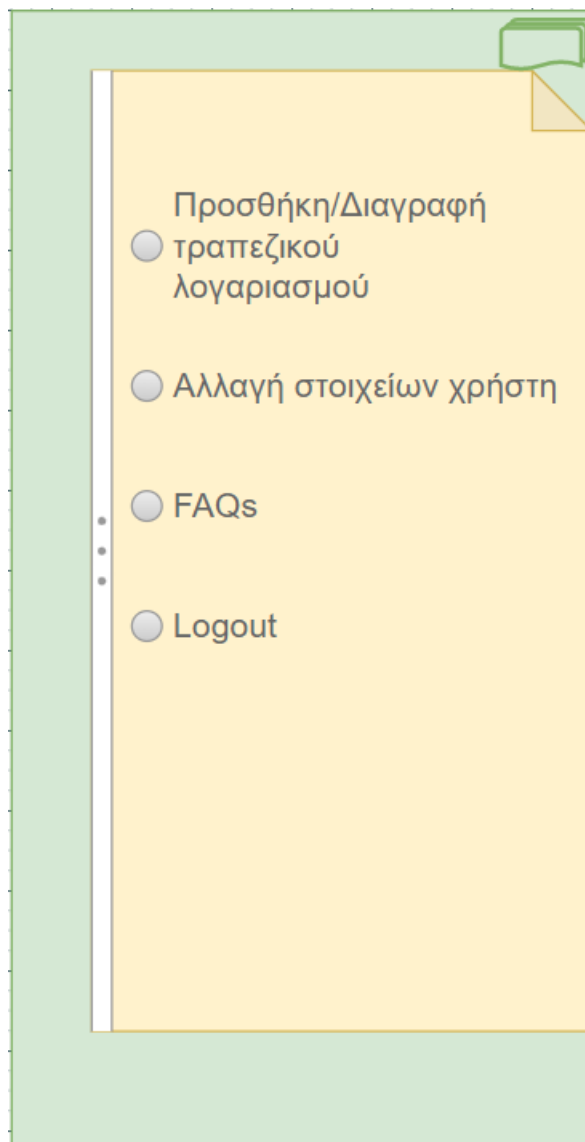
Επιλέγοντας «Αλλαγή Στοιχείων Χρήστη» ο χρήστης οδηγείται στο σχετικό παράθυρο (2αι).

iii)«FAQs»

Επιλέγοντας «FAQs» μπορεί να δει περισσότερες πληροφορίες για τη λειτουργία της εφαρμογής και πώς μπορεί να πλοηγηθεί μέσα σε αυτήν.

iv)«Logout»

Ο χρήστης αποσυνδέεται από την εφαρμογή.



Εικόνα 9: Πλάγιο Μενού

Γ. Διαφορές σε σύγκριση με Project Description(v0.1)

Στη δεύτερη έκδοση της εφαρμογής μας έχουμε αλλάξει τη σχεδίαση αρκετών από τα Mock-Ups γιατί θεωρήσαμε ότι έτσι θα βελτιωθεί η λειτουργικότητα της εφαρμογής και θα είναι πιο εύχρηστη από την πλευρά του χρήστη. Επιπλέον αφαιρέσαμε τη δυνατότητα για διατήρηση λίστας επιθυμιών με το σκεπτικό ότι ξεφεύγει από τον αρχικό σκοπό της εφαρμογής, που είναι η διαχείριση και η πληρωμή λογαριασμών του χρήστη. Προσθέσαμε τη δυνατότητα ο χρήστης να μπορεί να πραγματοποιεί πληρωμές για λογαριασμούς τρίτων προσώπων και αλλάξαμε το Κεντρικό Μενού της εφαρμογής. Τέλος, σχεδιάσαμε τις τροποποιημένες εκδοχές των Mock-Ups με χρήση της εφαρμογής draw.io ώστε να συμφωνούν με την νέα περιγραφή του Project μας.

Δ. Διαφορές σε σύγκριση με Project Description(v0.2)

Στην τρίτη έκδοση της περιγραφής της εφαρμογής μας έχουμε κάνει κάποιες μικρές αλλαγές στα Mock-Ups των παραθύρων «Πλάγιο Μενού» και «Πληρωμή» ώστε να συμφωνούν περισσότερο με τα αντίστοιχα Use-Cases. Έχουμε επιπλέον προσθέσει μια Mock-Up οθόνη για την προσθήκη τραπεζικού λογαριασμού καθώς και τις απαραίτητες λεζάντες κάτω από κάθε Mock-Up οθόνη, αντίστοιχα με το Project Description(v0.1), για να είναι ευκολότερα αντιληπτό στον αναγνώστη ποιά Mock-Up οθόνη αντιστοιχεί σε ποιά λειτουργία της εφαρμογής.