



Listas Duplamente Encadeadas

Introdução

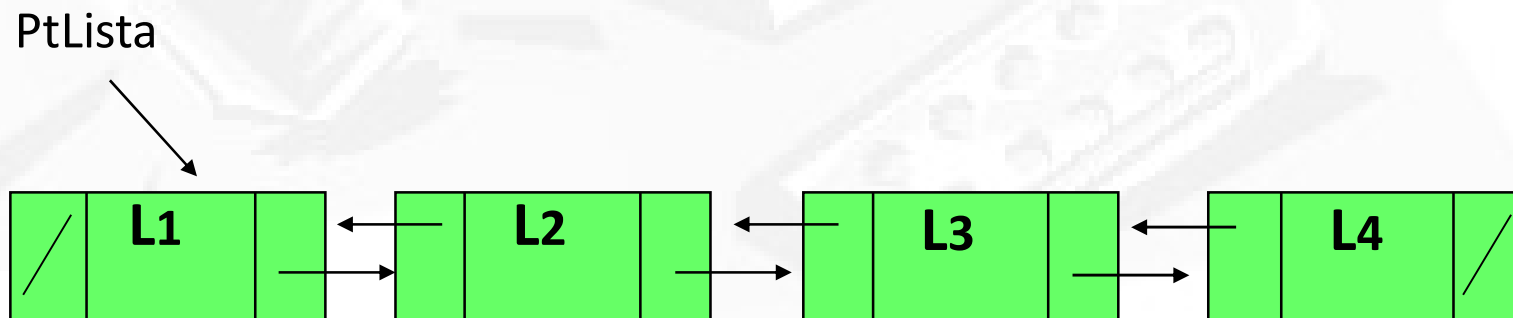
- Lista encadeada: forma um encadeamento simples entre os elementos: cada elemento armazena um ponteiro para o próximo elemento da lista.
- Desta forma, não temos como percorrer eficientemente os elementos em ordem inversa, isto é, do final para o início da lista.
- O encadeamento simples também dificulta a retirada de um elemento da lista.
 - ✓ Mesmo se tivermos o ponteiro do elemento que desejamos retirar, temos que percorrer a lista, elemento por elemento, para encontrarmos o elemento anterior.

Definição

- Para solucionar esses problemas, podemos formar o que chamamos de ***listas duplamente encadeadas***.
- Cada elemento tem um ponteiro para o próximo elemento e um ponteiro para o elemento anterior.
- Desta forma, dado um elemento, podemos acessar ambos os elementos adjacentes: o próximo e o anterior.

Definição

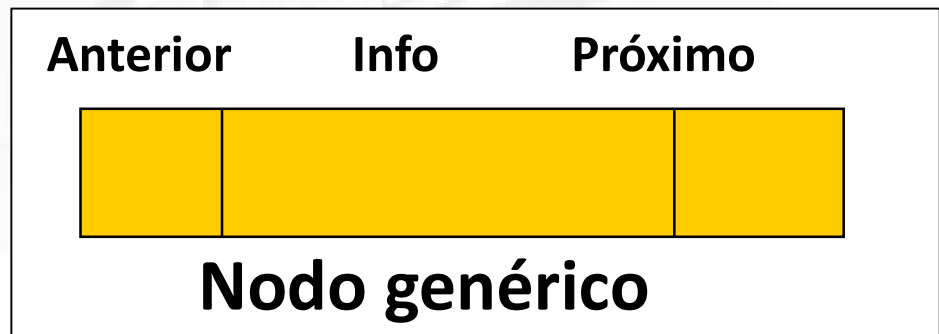
- Se tivermos um ponteiro para o último elemento da lista, podemos percorrer a lista em ordem inversa, bastando acessar continuamente o elemento anterior, até alcançar o primeiro elemento da lista, que não tem elemento anterior (o ponteiro do elemento anterior vale `NULL`).



Estrutura de uma lista duplamente encadeada

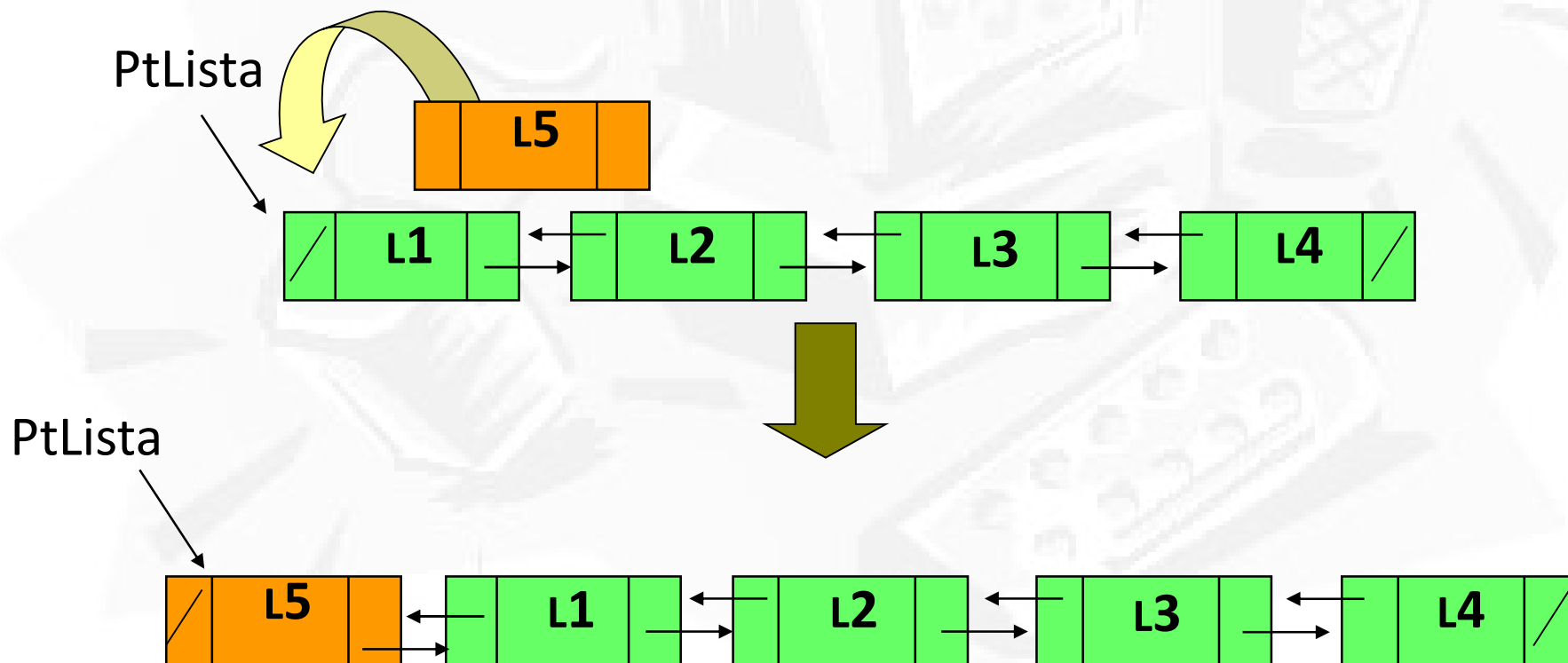
- O nó da lista pode ser representado pela estrutura abaixo e a lista pode ser representada utilizando o ponteiro para o primeiro nó.

```
typedef struct lista2 {  
    int info;  
    struct lista2* ant;  
    struct lista2* prox;  
}TLista2;  
  
typedef TLista2 *PLista2;
```



Inserção em lista duplamente encadeada

- O código a seguir mostra uma possível implementação da função que insere novos elementos no **início da lista**.



Inserção em lista duplamente encadeada

- O código a seguir mostra uma possível implementação da função que insere novos elementos no **início da lista**.

```
PLista2 insere_Inicio (PLista2 l, int v) {  
  
    PLista2 novo = (PLista2) malloc(sizeof(TLista2));  
    novo->info = v;  
    novo->prox = l;  
    novo->ant = NULL;  
    if (l != NULL)  
        l->ant = novo;  
    return novo;  
}
```

Inserção em lista duplamente encadeada

- O código a seguir mostra uma possível implementação da função que insere novos elementos no **FIM** da lista.

```
PLista2 Insere_Fim (PLista2 l, int v) {
PLista2 novo = (PLista2) malloc(sizeof(TLista2));
if (novo == NULL) return NULL;
novo->info = v;
novo->prox = NULL;
if (l == NULL) { // sera o primeiro
    novo->ant = NULL;
    l = novo;
    return novo;
}
else {
    PLista2 aux;
    aux = l;
    while(aux->prox != NULL)
    {
        aux = aux->prox;
    }
    aux->prox = novo;
    novo->ant = aux;
}
return l;
}
```


Busca em lista duplamente encadeada

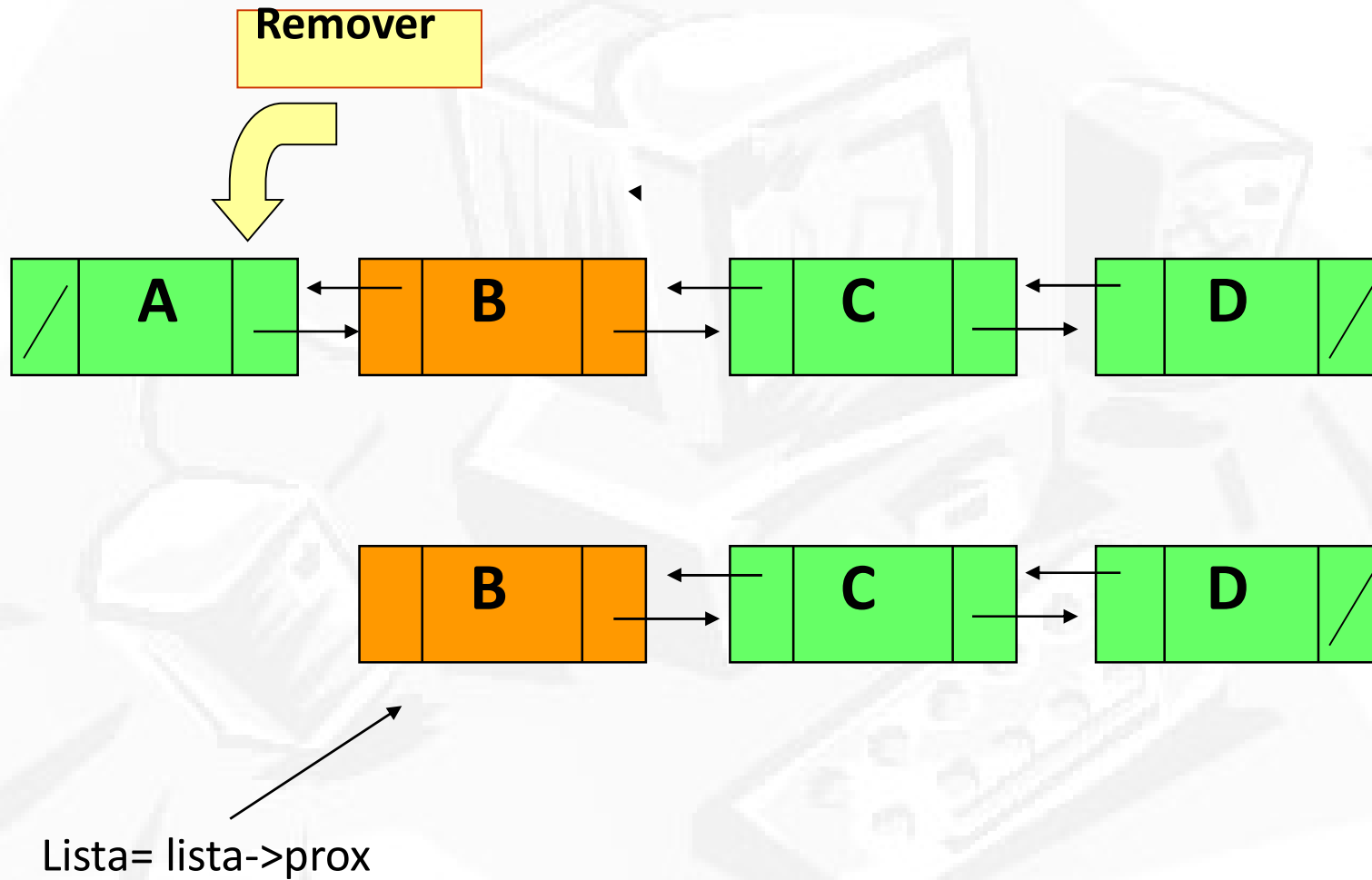
- A função de busca recebe a informação referente ao elemento que queremos buscar e tem como valor de retorno o ponteiro do nó da lista que representa o elemento.

```
PLista2 busca (PLista2 l, int v){  
    PLista2 p;  
    for (p=l; p!=NULL; p=p->prox)  
        if (p->info == v)  
            return p;  
    return NULL; /* não achou o elemento */  
}
```

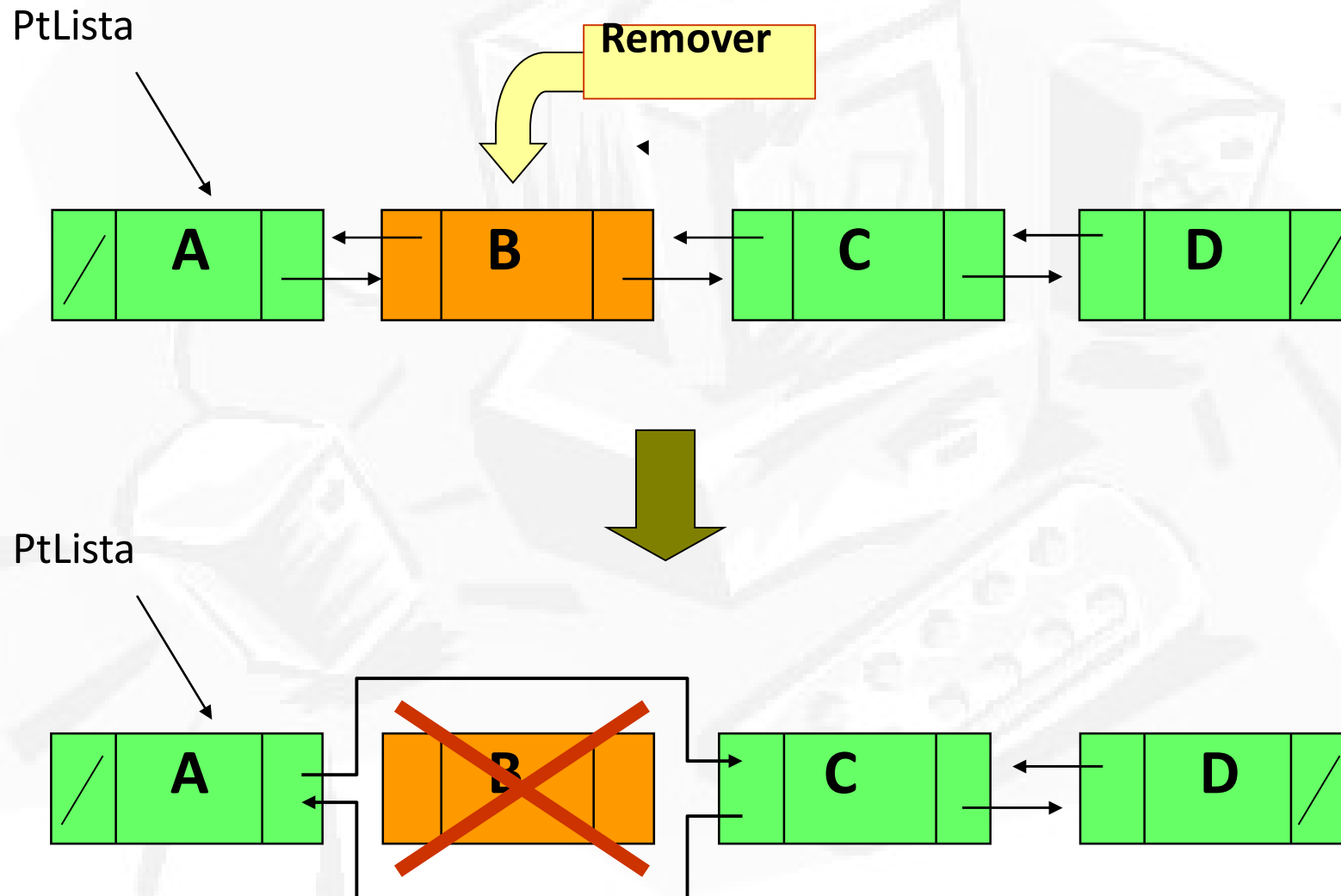
Remoção em lista duplamente encadeada

- Podemos retirar um elemento da lista conhecendo apenas o ponteiro para esse elemento.
- Usar a função de busca para localizar o elemento
- acertar o encadeamento duplo, liberando o elemento ao final.
- Faça a remoção!!!

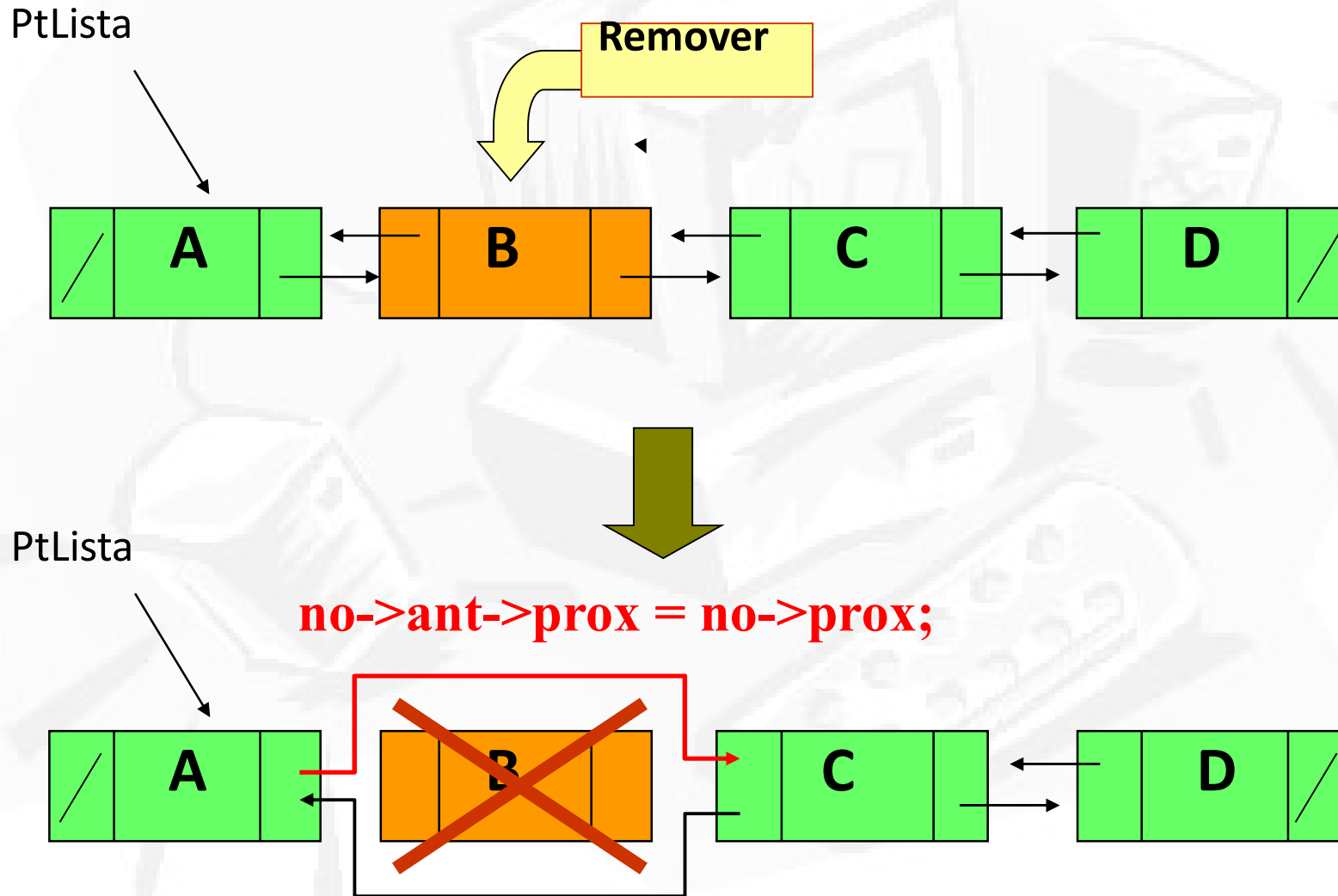
Remoção em lista duplamente encadeada



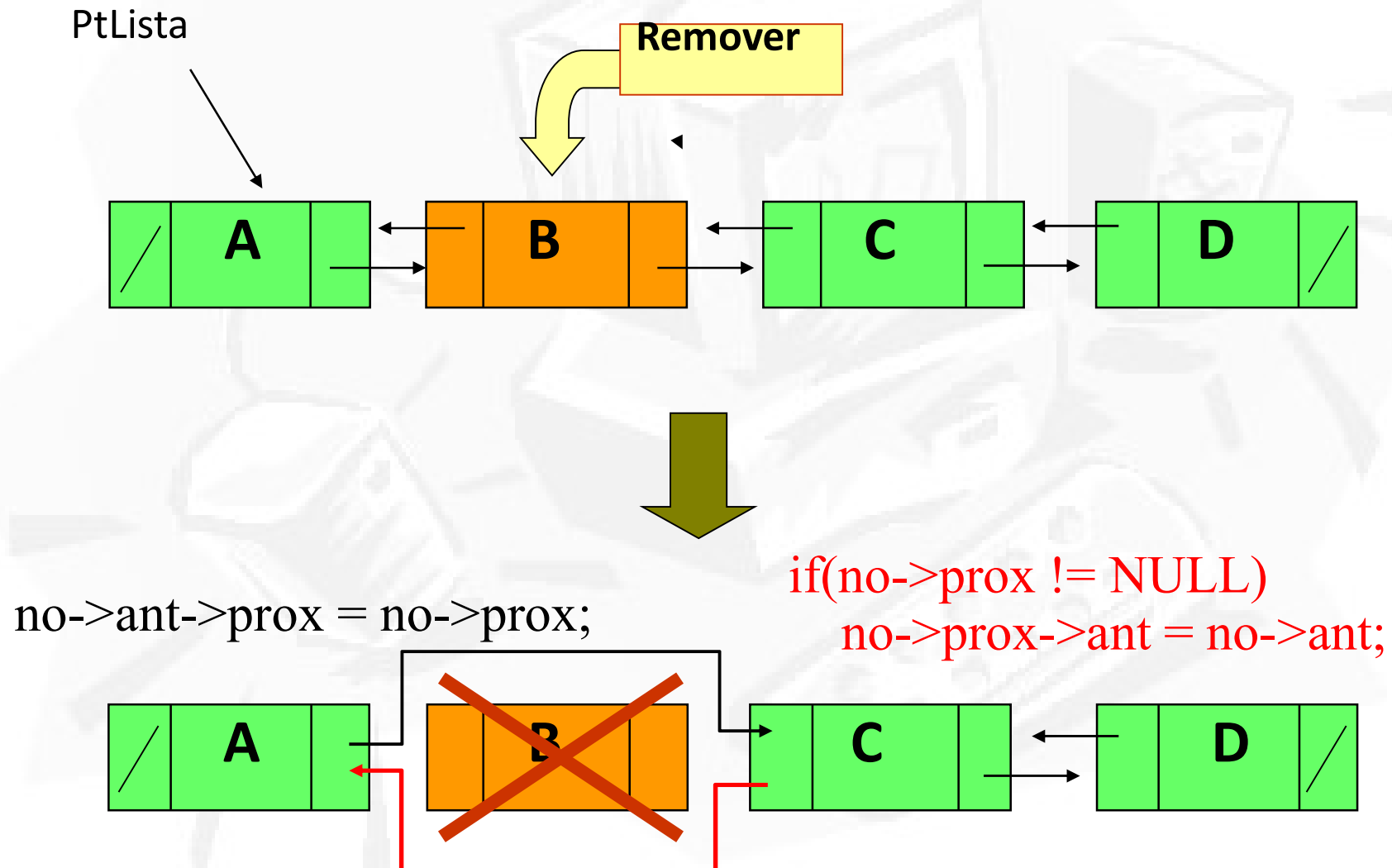
Remoção em lista duplamente encadeada



Remoção em lista duplamente encadeada



Remoção em lista duplamente encadeada



- Escreva uma função que remova de uma lista duplamente encadeada todos os elementos que contêm o valor de y.

```
PLista2 remove_lista(PLista2 li, int mat){  
    if(li == NULL)    return 0;  
    PLista2 no=li;  
    while(no != NULL && no->info != mat){  
        no = no->prox; }  
  
    if(no == NULL)    return 0; //não achou  
    if(no->ant == NULL)//remover o primeiro  
        li = no->prox;  
    else  
        no->ant->prox = no->prox;  
  
    if(no->prox != NULL) // remove do meio ou fim  
        no->prox->ant = no->ant;  
    free(no);  
    return li;  
}
```



FIM