```
CREATE DATABASE bdfinal;
USE bdfinal:
#Jogador(id jogador, nome, apelido, idade, nro vitorias, nro derrotas)
CREATE TABLE Jogador (id jogador integer auto increment, idade integer,
nro vitorias integer, nro derrotas integer, nome varchar (20), apelido
varchar (10),
      PRIMARY KEY (id jogador)
);
#Deck(<u>id deck</u>, nro_partidas, qtde vitorias, qtde derrotas, #id jogador)
CREATE TABLE Deck(id deck integer auto increment, nro partidas integer,
qtde vitorias integer, qtde derrotas integer, id jogador integer,
      PRIMARY KEY (id deck),
      FOREIGN KEY (id jogador) REFERENCES Jogador (id jogador)
);
#Carta(cod serie, id carta, nome_carta, nro_edicao, descricao, #id_deck)
CREATE TABLE Carta(cod_serie varchar(15), id_carta integer, nome_carta
varchar(20), nro edicao integer, descricao varchar(100), id deck integer,
      PRIMARY KEY (cod serie),
    PRIMARY KEY (id carta),
      FOREIGN KEY (id deck) REFERENCES Deck(id deck)
);
#Partida(cod partida, tipo campo, qtd turnos, resultado)
CREATE TABLE Partida (cod partida integer auto increment, tipo campo
varchar(10), gtd turnos integer, resultado varchar(20),
      PRIMARY KEY (cod partida)
);
#PartidaDeck(#id deck, #cod partida)
CREATE TABLE PartidaDeck(id deck integer, cod partida integer,
      PRIMARY KEY (id deck),
    PRIMARY KEY (cod partida),
      FOREIGN KEY (id deck) REFERENCES Deck(id deck),
    FOREIGN KEY (cod partida) REFERENCES Partida (cod partida)
);
#JogadorPartida(#id jogador, #cod partida, data, hora)
CREATE TABLE Jogador Partida (id jogador integer, cod partida integer, data
date, hora time,
      PRIMARY KEY (id jogador),
    PRIMARY KEY (cod partida),
    FOREIGN KEY (id jogador) REFERENCES Jogador (id jogador),
    FOREIGN KEY (cod partida) REFERENCES Partida (cod partida)
);
#Turno(id turno, hp jogador, qtde cartas, #cod partida)
CREATE TABLE Turno (id turno integer auto increment, hp jogador integer,
qtde cartas integer, cod partida integer,
      PRIMARY KEY (id turno),
    FOREIGN KEY (cod partida) REFERENCES Partida(cod partida)
);
#Conj de cartas utilizadas (cod conjunto)
CREATE TABLE ConjCartasUtilizadas (cod conjunto integer auto increment,
      PRIMARY KEY (cod conjunto)
```

```
);
#Guarda (#cod serie, #id carta , #cod conjunto)
CREATE TABLE Guarda (cod serie varchar (15), id carta integer, cod conjunto
integer,
     PRIMARY KEY (cod serie),
    PRIMARY KEY (id carta),
    PRIMARY KEY (cod conjunto),
    FOREIGN KEY (cod_serie) REFERENCES Carta(cod serie),
    FOREIGN KEY (id carta) REFERENCES Carta(id_carta),
    FOREIGN KEY (cod conjunto) REFERENCES
ConjCartasUtilizadas (cod conjunto)
);
#um id para cada tipo de carta sejam elas (Normal, Continua, Campo,
Rapida, Resposta, Fusao, Ritual, Efeito, Sincro, Xyz, Pendulo)
CREATE TABLE TiposCarta(id tipo carta integer auto increment, tipo carta
varchar(10),
      PRIMARY KEY (id_tipo_carta)
);
#Carta Armadilha(#cod serie, #id carta , Normal, Resposta, Continua)
CREATE TABLE CartaArmadilha(id carta integer auto increment, cod serie
varchar(15), id_cartaDeck integer, id tipo carta integer,
     PRIMARY KEY (id carta), #foi adicionado este id para termos a nossa
colecao de carta na tabela
    PRIMARY KEY (cod serie),
    PRIMARY KEY (id cartaDeck),
    FOREIGN KEY (cod serie) REFERENCES Carta(cod serie),
    FOREIGN KEY (id cartaDeck) REFERENCES Carta(id carta),
    FOREIGN KEY (id tipo carta) REFERENCES TiposCarta(id tipo carta)
);
#Carta Magica(#cod serie, #id carta Normal, Continua, Campo, Rapida)
CREATE TABLE CartaMagica(id carta integer auto increment, cod serie
varchar(15), id_cartaDeck integer, id_tipo_carta integer,
     PRIMARY KEY (id carta), #foi adicionado este id para termos a nossa
colecao de carta na tabela
    PRIMARY KEY (cod_serie),
    PRIMARY KEY (id cartaDeck),
    FOREIGN KEY (cod serie) REFERENCES Carta(cod serie),
    FOREIGN KEY (id cartaDeck) REFERENCES Carta(id carta),
    FOREIGN KEY (id tipo carta) REFERENCES TiposCarta(id tipo carta)
);
#Carta Monstro(#cod serie, #id carta, Normal, Fusao, Ritual, Efeito,
Sincro, Xyz, Pendulo)
CREATE TABLE CartaMonstro(id carta integer auto increment, cod serie
varchar (15), id cartaDeck integer, id tipo carta integer,
      PRIMARY KEY (id carta), #foi adicionado este id para termos a nossa
colecao de carta na tabela
    PRIMARY KEY (cod serie),
    PRIMARY KEY (id_cartaDeck),
    FOREIGN KEY (cod serie) REFERENCES Carta(cod serie),
    FOREIGN KEY (id cartaDeck) REFERENCES Carta(id carta),
    FOREIGN KEY (id tipo carta) REFERENCES TiposCarta(id tipo carta)
);
```