Стартовые условия:

2 ячейка исследований

10 фабрик

4 военных завода

Ограниченный экспорт

Ограниченный призыв

20% стабильности и 20% поддержки войны

Партия нейтралитета: Народная партия

Партия Фашизма: Военное правительство

Партия Демократии: Народная партия

Партия Коммунизма: Коммунистическая партия Сиама

Партия Монархии: Династия Чакри

45% популярности будет у нейтралитета, 35% у монархии и 10% у фашизма, 10% демократии.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Стартовые национальные духи:

1. Аграрная страна (Сиам – не смотря на свой статус независимой страны, до сих пор не сумел провести индустриализацию, опираясь на аграрный сектор): Ежемесячный прирост населения +50%, военнообязанное население -0,3%, +5% ФНП, скорость строительства -5%, -5% макс. эффективности производства, -5% темпы исследований.
2. Долги короны (Не смотря на установление конституционной монархии, долги короны, заключённые по неравноправным договорам, по-прежнему лежат бременем на бюджете государства): По 6% фабрик уходит: Италии, Франции, Германии, Великобритании, США и Японии. Тулптип: чем лучше отношение к вашей державе, тем больше шанс того, что договора будут аннулированы. *Нац. дух временный… до 1966 года.*
3. Последствия экономического кризиса (Экономический кризис тяжело ударил по рисовому экспорту, который составлял большую часть дохода страны. Возможно, получив иностранные инвестиции и развив новые промышленные секторы, мы сможем избавиться от этих последствий.): +10% к фабрикам народного потребления, -10% к максимальной эффективности производства, -0,2 к приросту полит власти.
4. Китайские ростовщики и рабочие (Почти весь рабочий класс нашей страны представляют китайцы, эмигрировавшие к нам преимущественно из Гуанси. Укрепившись в нашей стране, они заняли нишу ростовщиков, рабочих и бизнесменов.): +5% ФНП, -10% к приросту полит власти, +5% к максимальной эффективности производства.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Правители и их черты:

Правитель при Авторитаризме и на старте игры Ванильный

Правитель при монархии:

Rama VII. Черты:

Правитель при демократии:

Pridi Banomyong. Черты:

«Социалист»  
«Сторонник антияпонской политики»: - 100 согласие с действиями Японии для ИИ

Правитель при фашизме:

Ванильный.

Правитель при Коммунизме:

Li Huan. Черты:

«Китаец во главе Сиамской партии»: -5% стабильности, -0,1 к приросту политической власти.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Датированные события:

8 мая 1937 года произойдёт событие: «25-я годовщина коронации короля Трибхувана»(На столь знаменательное событие был приглашён действующий премьер-министр и члены обеих династий.)

1. Слава королю Триубхувану! (+5% к поддержке монархизма)

Раз в год весной (в рандомное число 3 месяцев весны (*не уверен как это реализовать скриптом, но возможны варианты, извращения или костыли*)) с разной вероятностью могут произойти 3 события:

С 45% вероятностью произойдёт событие «Муссон в горах прошёл мимо»(Каждый год весной, в горах происходят муссоны, которые не только портят сельскохозяйственные угодья, землю, но и иногда приносят с гор оползни. Этот год не был исключением, но наши люди не пострадали.)

1. Прекрасно! (+1% стабильности)

С 35% вероятностью произойдёт событие «Муссон в горах затопил низинные деревни»(Каждый год весной, в горах происходят муссоны, которые не только портят сельскохозяйственные угодья, землю, но и иногда приносят с гор оползни. В этот раз муссоны затопили те населённые пункты, что находили в низинах, но ничего страшного не произошло.)

1. Здесь нет ничего не поправимого. (-1% стабильности, -10 политической власти).

С 20% вероятностью произойдёт событие «Муссон в горах вызвал оползни» (Каждый год весной, в горах происходят муссоны, которые не только портят сельскохозяйственные угодья, землю, но и иногда приносят с гор оползни, что и произошло на этот раз. Тонны земли скатились с гор и погребли под собой ближайшие деревни. Точные жертвы ещё не известны, но это трагедия, которую мы не смогли предотвратить)

1. Мы немедленно отправим помощь на устранение последствий!. (-3% стабильности, -25 политической власти).

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**ПРОМКА**

*Фокус «Вырубка лесов».*

Срок выполнения 50 дней.

Описание: Непал покрыт не только горами, но и плотными лесами, не давая развиваться промышленному сектору. Для дальнейшей индустриализации страны и постройки новых предприятий, потребуется вырубать леса, что займёт часть наших рабочих на эти нужды.

Будет начата миссия: Подготовка в вырубке (Для дальнейшей индустриализации страны и постройки новых предприятий, потребуется вырубать леса, что займёт часть наших рабочих на эти нужды.)

Доступна всё время, кроме: наличествует нац дух «Отличная подготовка к вырубке».

Длительность: 40 дней.

При окончании срока длительности: Если отсутствуют НД на вырубку, то будет получен НД «Слабая подготовка к вырубке лесов»(1 уровень): -2.5% к росту эффективности производства. Если есть НД на слабую вырубку, то будет получен НД «Удовлетворительная подготовка к вырубке лесов»(2 уровень): -5% к росту эффективности производства. Если есть НД на удовлетворительную вырубку, то будет получен НД «Отличная подготовка к вырубке лесов»(3 уровень): -7.5% к росту эффективности производства. (*вероятно, проще всего это реализовать динамическим модификатором, ибо фокусы требующие НД на вырубку второго уровня, но при этом игрок имеет третий, должны работать по формуле: 3-2=1 уровень подготовки*)