Стартовые национальные духи:

1. Рабовладельческий строй (Либерией правят исключительно Либеро-Американцы, которые держат коренное население за дикарей, которым необходим хозяин. Разумеется, те платят им ответной монетой, отказываясь добровольно идти служить в армию. Набор солдат возможен только в принудительном порядке, однако, стоит учитывать, что племена могут поднять очередное восстание, если переборщить с мерами воздействия на них): При законе о наборе рекрутов в 10% начнётся гражданская война, при условии, что её ещё не было.
2. Риск возникновения голода (Из-за хрупкой экономики, зависящей от других стран, наша пищевая промышленность находится в опасном состоянии, и любой сбой в её работе, может привести к голоду): При нахождении в войне более ста дней, вы получите нац.дух. «Голод» (война высосала все наши ресурсы и наши люди начали голодать): -5к населения в неделю, в каждой национальной провинции.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Территориальные исправления в Либерии:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Правители и их черты:

Правитель на начало игры, который сохраняется и при авторитаризме и при демократии:

Edwin Barclay. Черты:

«Мировой политик»: +25% к скорости улучшения отношений.

3 Января 1944 года при авторитаризме и демократии, произойдёт событие: Новые выборы («Наступило время новых выборов. Сохраним ли мы власть Баркли, или передадим её другому кандидату?»):

1. «Баркли останется ещё на один срок».

2. «Нашему государству необходима свежая кровь!» ( William Tubman займёт пост президента).

William Tubman. Черты:

«Реформатор экономики»: -5% фабрик народного потребления.

«Юрист»: +15% к приросту полит.власти.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Министры:

Александра Михайловна Коллонтай. Полос СССР

Для демократов и авторитарного режима:

Луи Артур Граймс. Главный судья. +15% к приросту политической власти.

Уильям Табмен. Представитель в Лиге наций. Улучшает мнение.

Кларенс Лоренцо Симпсон-старший. Государственный секретарь.

Для племён:

Глашатай совета вождей. Рабочая лошадка. + 15% к приросту политической власти.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Генералы и их черты:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Стартовые законы:

Обезоруженная нация, свободная торговля.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Фокус «Партия истинных вигов».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Партия истинных вигов вот уже десятки лет бессменно управляет страной, обладая всей полнотой власти, задавая вектор политических решений.

+100 полит.власти.

*Фокус «Зарубежные инвесторы».*

Срок выполнения 35 дней.

Описание: Наша страна напрямую зависит от иностранных вложений. Чем больше стран мы сумеем привлечь, тем богаче станет наша страна.

+5% стабильности

*Фокус «Датские инвесторы».*

Срок выполнения 50 дней.

Описание: Наша страна напрямую зависит от иностранных вложений. Чем больше стран мы сумеем привлечь, тем богаче станет наша страна.

+1 фабрика и слот для неё, Дания получает +10 торгового влияния на Либерию.

*Фокус «Польские инвесторы».*

Срок выполнения 50 дней.

Описание: Наша страна напрямую зависит от иностранных вложений. Чем больше стран мы сумеем привлечь, тем богаче станет наша страна.

+1 фабрика и слот для неё, Польша получает +10 торгового влияния на Либерию.

*Фокус «Германские инвесторы».*

Срок выполнения 50 дней.

Описание: Наша страна напрямую зависит от иностранных вложений. Чем больше стран мы сумеем привлечь, тем богаче станет наша страна.

+2 фабрики и слот для них, Германия получает +20 торгового влияния на Либерию.

*Фокус «Индустриализация добычи».*

Срок выполнения 50 дней.

Описание: Наша страна богата своими ресурсами, которыми мы можем воспользоваться, если сможем наладить их добычу, но для этого нам необходимо повысить уровень своей промышленности

2х 100% к темпу исследований промышленности.

*Фокус «Регистрация судов».*

Срок выполнения 50 дней.

Описание: На данный момент мы вторая страна в Африке, что не является колонией. Это делает нас отличным перевалочным пунктом в торговле между всеми континентами. Мы можем позволить регистрироваться нейтральным суднам под нашим флагом за небольшой налог, деньги из которого, можно потратить на развитие страны.

Будет получен нац.дух «Налоги на судна» (Регистрируясь под нашим флагом, нейтральные судна приносят хороший налог в бюджет нашего государства): -5% к фабрикам народного потребления.

*Фокус «Кофе и какао Либерии».*

Срок выполнения 50 дней.

Описание: Наши земли славятся обширными кофейными плантациями, необходимо увеличить его производство и вывести на мировой рынок.

Будет получен нац.дух «Экспорт кофе» (Конечно, количество поставляемого нами кофе не сравнится с Бразилией, но и мы сумеем заполучить свою часть рынка): +10% к восстановлению дивизий, +0,05 к приросту политической власти.

*Фокус «Расчистка непригодных территорий».*

Срок выполнения 50 дней.

Описание: На наших землях есть много земель, непригодных для аграрной промышленности. Вероятно, лучшим решением будет расчистить эти места под заводы или фабрики.

+3 к слотам строительства.

*Фокус «Железо Либерии».*

Срок выполнения 50 дней.

Описание: В нашей земле скрыто много богатств. Сейчас мы добываем лишь их малую часть, но эти шахты можно расширить, увеличив добычу железа.

+12 к ресурсу железа.

*Фокус «Расширение каучуковых плантаций».*

Срок выполнения 50 дней.

Описание: Иностранные компании почти полностью забирают себе весь натуральный каучук, выращиваемый на нашей земле. Мы выделим им больше земли под деревья, взамен на часть ресурсов для нас.

+20 к ресурсу резина (10 из них будут уходить Америке).

*Фокус «Постройка центральной дороги».*

Срок выполнения 50 дней.

Описание: Наша страна не имеет достаточно средств для того, чтобы проложить и заасфальтировать дороги ко всем селениям, но на центральную автостраду, наших ресерсов хватит.

+2 к инфраструктуре.

*Фокус «Расширение добычи риса».*

Срок выполнения 50 дней.

Описание: Риск голода всегда висел над нашей страной дамокловым мечом. Пора избавиться от этой проблемы, увеличив рисовые поля.

Через 120 дней после изучения фокуса будет убран нац.дух «Риск возникновения голода» или «Голод», если таковой присутствует.

*Фокус «Индустриальный институт».*

Срок выполнения 50 дней.

Описание: Добыча различных ресурсов, расширение плантаций – это то, чем живёт наша страна. Для этого нам требуются квалифицированные рабочие, которых приходится обстучать за рубежом. Пора исправить текущее положение дел, и открыть собственный индустриальный институт.

Будет получена 1 ячейка исследований.

*Фокус «Принудительный набор из племён».*

Срок выполнения 35 дней.

Описание: Либерией правят исключительно Либеро-Американцы, большую же часть населения составляют коренные племена, которые совсем не горят желанием встать в ряды армии нашей страны, поэтому нам придётся их… немного подтолкнуть. Но главное в этом деле – не переборщить!

При наборе возможно сопротивление, которое может перейти в полноценное восстание!

Будет открыто решение: Набор «добровольцев»(Местные жители не хотят добровольно вступать в ряды наших войск, поэтому нам придётся применить силу).

Стоимость: 200 полит. власти

Срок выполнения 30 дней.

Результат: Закон о наборе будет поднят на 1 уровень.

После выполнения решения, произойдёт одно из трёх событий:

С вероятностью в 25% произойдёт событие:  
Безропотное подчинение («Этот набор прошёл бескровно. Все жители племён безропотно собрали вещи, и приготовились нести службу во имя нашей страны»).

1. «Это хорошие новости».

С вероятностью в 45% произойдёт событие:  
Умеренное сопротивление («Далеко не все были согласны с рекрутским набором. Некоторые аборигены, даже кидались на нас с копьями, но показательные расстрелы подобных агрессоров, усмирили недовольных»).

1. «Этого следовало ожидать»(-5% стабильности, -5000 людского населения).

С вероятностью в 30% произойдёт событие:  
Отчаянное сопротивление («Женщины, дети, старики - все они буквально бросались на наших рекрутеров, пытаясь отстоять молодых парней, что так же активно боролись. В некоторых племенах. Люди чуть-ли не повсеместно брались за оружие, пытаясь прогнать наших людей. Пусть и ценой больших жертв среди аборигенов. Но мы добились своего, увеличив количество новобранцев»).

1. «Неслыханное неповиновение!» (-10% стабильности, -15000 людского населения).

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Фокус «Современная война».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: В наше время все войны проходят с использований ружей. Для того чтобы не отставать от других держав, нам необходимо исследовать современные винтовки и приступить к их производству.

2х 100% к темпам исследования пехотного снаряжения.

*Фокус «Исследования самолётов».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Летающие машины повсеместно используются во всех странах, даже в Эфиопии есть собственные ВВС. Нам тоже не стоит отставать от других стран, приступив к изучению современного авиатранспорта.

2х 100% к темпам исследования ВВС.

*Фокус «Тактика воздушных боёв».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Для успешного использования самолётов, необходимо разработать тактические схемы, по которым будет работать новый тип войск.

2х 100% к темпам исследования доктрины ВВС

*Фокус «Новые аэродромы».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: в случае войны, нам понадобятся более вместительные аэродромы, которые смогут принять не только наши самолёты, но и самолёты возможных союзников.

+2 к уровню аэродрома в столице.

*Фокус «Исследования автотранспорта».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Кавалерийские войска медленно сменяет механизированная пехота. Не смотря на отсутствие дорог в большей части нашей страны, мы тоже должны перейти на новый вид транспорта, вслед за северным континентом.

2х 100% к темпам исследования автотранспорта.

*Фокус «Тактика сухопутных сражений».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: С новым оружием и видом транспорта, нам потребуется и новая стратегия для ведения войны.

2х 100% к темпам исследования доктрины сухопутных войск.

*Фокус «Логистика войны».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Батальоны обеспечения, сапёрные роты и красный крест активно используются в современной войне. Нам так же необходимо создать роты дополнительного обеспечения для ведения успешной войны.

2х 100% к темпам исследования рот обеспечения.

*Фокус «Исследования кораблей».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Наши порты активно используются всеми странами, поэтому для их защиты, нам необходимо улучшить флот, который может защитить нас в случае опасности.

2х 100% к темпам исследования ВМФ

*Фокус «Тактика морских сражений».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: У нас нет опытных адмиралов, поэтому нам придётся самостоятельно разрабатывать тактику ведения морского боя.

2х 100% к темпам исследования доктрины ВМФ.

*Фокус «Морская логистика».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Для улучшения морской логистики, нам необходимо не только нарастить производство современных кораблей, но и расширить порты для торговых суден.

+2 к верфям, +2 к портам в столице

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Фокус «Политика умиротворения».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: На тайном собрании всех *влиятельных* лиц нашей партии, было решено, что ещё не настало время для ужесточения политики, и нам стоит придерживаться старых союзов, уповая на их влияние в мире.

+10% к стабильности, +200 к полит.власти.

*Фокус «Отзыв Германских концессий».*

Срок выполнения 35 дней.

Описание: Наши союзники, США, давят на нас, заставляя закрыть Германские концессии. Для улучшения отношений с нашими давними союзниками, нам придётся пойти на это.

-2 фабрики и -2 слота под них, Германия получает -20 торговых отношений с Либерией.

США получит модификатор отношений «Отказ от Германских инвесторов», + 20 отношения к Либерии.

*Фокус «Товарооборот только с союзниками».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: В связи с опасением за то, что бы странам-противникам Антанты не доставался столь необходимый для производства натуральный каучук, ВБ и США настоятельно попросили нас продавать его только странам их альянса. Разумеется, за это они сделают хорошую инвестицию в наши заводы.

Будет запрещена торговля со всеми странами, не принадлежащими к Союзникам. Вы получите +2 фабрики вне карты.

*Фокус «Американские концессии».*

Срок выполнения 35 дней.

Описание: Взамен Германских концессий, США открыла в нашей стране свои.

+3 фабрики и +3 слота под них, США получает +30 торгового влияния на Либерию.

*Фокус «Заводы американских инвесторов».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Для обеспечения наших войск всем необходимым в нашей стране, США сделало крупное вложение в постройку двух новых заводов.

+2 военных завода.

*Фокус «Запросить Сьерра-Леоне».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Пойдя на уступки для Великобритании, мы можем попросить её пойти на ответные уступки. Сьерра-Леоне некогда принадлежал нам, и лишь потом эти земли у нас отняли.

Для ВБ произойдёт событие: Запрос Либерии («В ответ на запрет торговли, Либерия запросила у нас провинцию Сьерра-Леоне. Готовы ли мы пойти на это?»):

1. «Конечно, мы готовы заплатить свою цену» (Регион Сьерра-Леоне перейдёт Либерии)(40% вероятность для ИИ).

2. «Конечно же, мы отказываемся!» (Будет получен модификатор отношений «Отказ в территориальных уступках» -20 отношений с ВБ, Сьерра-Леоне будет считаться национальной)(60% вероятность для ИИ).

*Фокус «Британские эсминцы».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Имея в партнёрах Великобританию, почему бы не обратиться к ним с просьбой, касательно улучшения столь необходимых нам для защиты портов эсминцев?

2х 100% к темпам исследований эсминцев.

*Фокус «Гарантия Америки».*

Срок выполнения 35 дней.

Описание: В связи с нарастающим напряжением в мире и уступками, сделанными для США, мы можем заправить у них гарантий нашей независимости.

Будет получена гарантия от США.

*Фокус «Американские строительные кампании».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Основание строительных кампаний Америки, заметно улучшит нашу инфраструктуру.

Будет получен нац.дух «Американские строительные кампании»: +10% к скорости строительства фабрик, +10% к скорости строительства инфраструктуры.

*Фокус «Дороги Либерии».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Новые дороги проспонсированные американцами для более удобного и быстрого снабжения, будут проложены до всех удалённых пунктов.

+2 к инфраструктуре.

*Фокус «Аэропорт Робертсфилд».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Огромный аэропорт, рассчитанный на сверхтяжёлые бомбардировщиков США, скоро начнёт свою работу.

+4 к уровню аэродрома в столице.

*Фокус «Военные склады в Либерии».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Бункеры с топливом США необходимо где-то хранить, поэтому было принято решение построить несколько хранилищ для него.

+2 хранилищу топлива и слоты под него

*Фокус «Вступить в союзники».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Мы достаточно подготовлены, что бы при поддержке союзников вступить в войну.

Для Великобритании произойдёт событие: Государство Либерия хочет вступить в альянс «Союзники»:

1. «Конечно мы их примем»(Либерия присоединится к Союзникам)(90% вероятность для ИИ).

2. «Мы отказываемся.»(10% для ИИ).

*Фокус «Дальше каждый сам за себя».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Нам не нужна эта война, да и участвовать в ней даже ради собственных интересов мы не желаем.

Будет получен нац.дух «Нейтральная политика».

*Фокус «Собственная коалиция».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Теперь, кода у нас достаточно сил, мы можем создать собственный альянс, продвигая свои собственные интересы.

Вы сможете создавать альянсы.

*Фокус «Современный институт».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Наша страна заметно улучшила своё положение, и теперь мы можем позволить себе построить новый институт.

+1 ячейка исследований.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Фокус «Американо-либерийское господство».*

Условие: Рекрутский закон должен составлять 5%.

Срок выполнения 35 дней.

Описание: На тайном собрании всех *влиятельных* лиц нашей партии, было принято решение по ужесточению нашей политики. Возможно, нам придётся отказаться от старых союзов ради новых, но всё это - ради величия нашей нации!

+100 к полит.власти, правительство станет авторитарным.

Дикие племена не будут рады новым порядком, вспыхнет гражданская война! С силами 0,6 к 0,4 в вашу сторону

*Фокус «Расширение германских концессий».*

Условие: Не в гражданской войне.

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Германия готова вложить гораздо больше того, что уже было вложено. Стоит принять их предложение, пусть это и вызовет недовольство наших бывших покровителей.

+2 фабрики и +2 слота под них, Германия получает ещё +20 торгового влияния на Либерию.

США получит модификатор отношений «Расширение Германских концессий», -10 отношения к Либерии.

*Фокус «Пропаганда о «Господстве чёрных»».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Достаточно войн. Пора взяться за непокорные племена всерьёз, с помощью пропаганды воспитывая в них чувство достоинства и патриотизма. Им не стоит думать о нас как о хозяевах, им стоит воевать за нас!

Будет получен нац.дух «Господство чёрной расы» (Наши народы жили на этих землях задолго до прихода белых. Эта земля всегда принадлежала нам, как и весь материк, которым так же должны владеть только наша раса!): + 3% к военнообязанному населению.

*Фокус «Военные заводы Германии на каучук».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Нам необходимо подготовиться к приближающейся большой войне, а для этого нам жизненно необходимы военные заводы. Германия готова проспонсировать строительство пары таких заводов, взамен на часть добываемого нами каучука.

+2 военных завода и слоты для них, Германия получить +20 тргового влияния на Либерию

*Фокус «Военные заводы Италии на каучук».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Нам необходимо подготовиться к приближающейся большой войне, а для этого нам жизненно необходимы военные заводы. Италия готова проспонсировать строительство пары таких заводов, взамен на часть добываемого нами каучука.

+2 военных завода и слоты для них, Италия получит +20 торгового влияния на Либерию

*Фокус «Военные заводы Японии на каучук».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Нам необходимо подготовиться к приближающейся большой войне, а для этого нам жизненно необходимы военные заводы. Япония готова проспонсировать строительство пары таких заводов, взамен на часть добываемого нами каучука.

+2 военных завода и слоты для них, Япония получит +20 торгового влияния на Либерию.

*Фокус «Генштаб по Германскому образцу».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Для планирования военных операций, нам необходим хорошо организованный генштаб. Необходимо воспользоваться примером Германии, и сдать аналогичную структуру.

Все командующие армией +1навыку планирования. Будет получен нац.дух «Генштаб Либерии»: +1к навыку планирования новых командующих.

*Фокус «Японские инструкторы во флоте».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Укрепив отношения с Японией, мы можем запросить у них опытных инструкторов для обучения управления флотом.

2х 100% к темпам исследования доктрин ВМФ.

*Фокус «Рельсы войны».*

Срок выполнения 35 дней.

Описание: Нам стоит ускорить нашу подготовку к войне, переоборудовав наши фабрики в военные заводы.

Будет получен нац.дух «Рельсы войны»(Отлаженная технология переоборудования поможет нам в кротчайшие сроки меня назначение наших фабрик и заводов): + 40% к скорости конверсии.

*Фокус «Присоединится к странам Оси».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Укрепив отношения с будущими союзниками, мы можем отправить запрос на вступление к ним в альянс.

Для Германии произойдёт событие: Государство Либерия хочет вступить в альянс «Ось»:

1. «Конечно мы их примем»(Либерия присоединится к Оси)(90% вероятность для ИИ).

2. «Мы отказываемся.»(10% для ИИ).

*Фокус «Империя Сонгай».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Стоит объединить каждого жителя нашей страны единой целью, например, заявить о намерении объединить древнюю империю.

Провинции Мали, Верхняя Вольта, Гана и Сенегал будут считаться национальными.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Если у вас изучен фокус «Политика умиротворения» или «Американо-либерийское господство», то раз в 60 дней будет происходить событие «Нападения Каннибалов» (В очередной раз были найдены жители, растерзанные леопардами. Несмотря на явные следы животных, мы подозреваем, что это было очередное нападение так называемого «Общества леопардов» - проклятых каннибалов, маскирующих свои убийства под нападения животных):

1. «Проклятые людоеды» (-1% стабильности, -50 людских ресурсов).

*Фокус «Отстрел леопардов».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Проклятые каннибалы глубоко просочились в слои нашего общества. Необходимо найти каждого кто потенциально может быть им, и перебить их, словно диких животных!

+100 к полит.власти, +5% стабильности, -200 людских ресурсов, события «Нападения Каннибалов» прекратятся.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Если у вас изучен фокус «Политика умиротворения» или «Американо-либерийское господство», то через 90 дней произойдёт событие «Званный ужин у главного судьи»(Сегодня произошёл званный ужин в доме главного судью Либерии. На нём собрались все влиятельные люди государства и зарубежные дипломаты. Это прекрасный шанс укрепить наши позиции, либо договориться касательно новых вложений в нашу промышленность, но стоит учитывать, что излишние концессии в нашей стране – не самое верное решение.):

1. «Это прекрасная возможность укрепить наши позиции» (произойдёт событие «Первая Встреча»).

Произойдёт событие «Первая встреча» (Первыми были замечены: Дипломаты из Германии и Великобритании, демонстративно стоящие друг к другу спиной. Неподалеку так же здоровался с гостями сам хозяин дома.):

1. «Переговорим касательно нового завода с дипломатом Германии» (-50 полит.власти, -5% стабильности, будет получен один военный завод и слот под него) (доступно если Германия не капитулировала) (не в войне с Германией) (35% вероятность для ИИ).

2. «Переговорим касательно нового филиала британских кампаний» (-30 полит.власти, -3% стабильности, будет получена новая фабрика и слот под неё) (доступно если Великобритания не капитулировала) (не в войне с ВБ) (35% вероятность для ИИ).

3. «Переговорить с верховным судьёй. Человеком, что в прошлом смог защитить суверенитет нашей страны в тяжелые времена» (+100 полит.власти) (30% вероятность для ИИ).

Вслед за событием «Первая встреча», произойдёт событие «Вторая встреча» (Следующими были замечены дипломаты из Америки и Японии, делающие вид, что не замечают друг друга. Неподалеку, в кругу наиболее молодых политических деятелей стоял Уильям Табмен, что недавно вернулся из Лиги Наций, став заместителем верховного судьи. Несмотря на возвращение в Либерию, этот человек по-прежнему сохранил полезные связи в Лиге наций.):

1. «Переговорим о новых морских базах с Америкой, что позволит расширить наше торговое влияние» (-30 полит.власти, -3% стабильности, будет получено по две морских базы в обеих стартовых провинциях Либерии) (доступно если США не капитулировало) (не в войне с США) (35% вероятность для ИИ).

2. «Переговорим вопрос касательно открытия двух новых верфей при поддержке Японии» (-50 полит.власти, -5% стабильности, будет получено две новые верфи и слоты под них) (доступно если Япония не капитулировала) (не в войне с Японией) (35% вероятность для ИИ).

3. «Переговорить с заместителем судьи, нам понадобятся его связи с внешним миром» (+100 полит.власти) (30% вероятность для ИИ).

Вслед за событием «Вторая встреча», произойдёт событие «Третья встреча» (Следующими были замечены дипломаты из Италии и Франции о чём-то переговаривающиеся, активно жестикулируя друг другу. Одним из самых активным гостей, был Кларенс Симпсон, государственный секретарь. Человек, успевающий буквально везде, и знающий подход к каждому члену нашего правительства.):

1. «Переговорим о новых дорогах с дипломатом Италии, которые пользовались успехом ещё в Эритрее» (-30 полит.власти, -3% стабильности, будет получено +2 инфраструктуре в обеих стартовых провинциях Либерии) (доступно если Италия не капитулировала) (не в войне с Италией) (35% вероятность для ИИ).

2. «Переговорим вопрос касательно новых укреплений с представителем Франции, страны создавшей линию Мажино» (-50 полит.власти, -5% стабильности, будут получены береговые укрепления 3 уровня, в морских базах обеих провинций Либерии) (доступно если Франция не капитулировала) (не в войне с Францией) (35% вероятность для ИИ).

3. «Переговорить с государственным секретарём» (+100 полит.власти) (30% вероятность для ИИ).

Если во всех трёх событиях был выбран 3 вариант ответа, то произойдёт событие «Последняя встреча»(После приёма, Луи Артрур Граймс, попросил нас задержаться. Спустя некоторое время, мы были сопровождены в малую гостиную, где в свете камина, без труда узнавались самые влиятельные политики нашей страны, среди них так же были Уильям Табмен и Кларенс Симпсон, с которыми нам удалось переговорить ранее. Главный судья, являющийся так же по совместительству Великим Магистром главной масонской ложи Либерии, с улыбкой произнёс: «Добро пожаловать, брат. Ты выполнил все договорённости, не приняв помощи у иностранцев. Теперь, орден окажет всю возможную поддержку твоей власти».

1. «Отличные новости» (+10% к стабильности, будет открыта скрытая ветвь фокусов на масонство, портрет правителя изменится на другой, где будет добавлена деталь, означающая принадлежность к ордену).

*Фокус «Гильдия каменщиков».*

Скрытая ветвь фокусов!

Условие: Должно произойти событие «Последняя встреча».

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Масонкие ложи по всему миру начинались с гильдии каменщиков. Разумеется, у нас она тоже есть, но возможно нам стоит её расширить, увеличив влияние ордена, и набрав новых строителей в штат?

Будет получен нац.дух «Гильдия каменщиков»: +5% к скорости строительства.

*Фокус «Работа масонского храма».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: В столице у нас имеется масонский храм, где проводятся наши тайные собрания. Возможно, стоит более глубоко политизировать его политику, дабы получить больше власти?

Будет получен нац.дух «Масонский храм»: +0,2 к приросту полит.власти.

*Фокус «Братство».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Братство всегда было крепко в нашем ордене. Возможно, если в странах у власти стоят масоны, то наши отношения с ними будут заметно крепче, чем с остальными, и мы сможем доверять им гораздо больше в вопросах торговли?

Будет получен нац.дух «Братство»: +20 отношений и торгового влияния со странами имеющими нац.дух «Братство».

*Фокус «Ограненный камень».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Наш правитель постиг философию ордена настолько, что его уже нельзя назвать «грубым булыжником». Этот человек достиг понимания себя настолько, что его внутреннюю суть можно назвать «огранённой».

Будет получена черта правителя «Ограненный камень»: +0,10 к полит власти, +10 к стабильности.

Будет открыто решение: Храм Соломона («Долгие годы наш орден мечтал о его реставрации, и вот момент когда мы можем это совершить настал!»):

Условие: Вы владеете территориями Израиля.

Требования: 300 полит.власти, 15 фабрик на время выполнения фокуса.

Решение выполняется 120 дней. Если вы потеряете территории Израиля, то выполнение решения прервётся.

Будет получен нац.дух «Храм Соломона» (Храм как ничто иное отображает величие масонкого ордена и его древнюю историю!): +0,25 к приросту полит.власти, +10 торгового влияния во всем мире.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Фокус «Созыв племён».*

Условие: Рекрутский закон должен составлять 5%.

Срок выполнения 35 дней.

Описание: Цивилизованные либерийцы перешли все границы дозволенного, забирая наших братьев и сыновей под прицелами своих ружей. Мы должны созвать все племена нашей страны, что бы принять решение, касательно ответных мер.

+100 к полит.власти, правительство станет фашистским.

После ваших действий, вспыхнет гражданская война! С силами 0,4 к 0,6 в сторону врага.

Произойдёт событие: Созыв племён («Главы племён со всей страны собрались в одном шатре, чтобы принять ответные меры на действие поклонников бога белых. Первым выступил старейшина племён Кисси, который предложил обратиться к крайне кровожадному обществу Леопардов. Не смотря на их обряды и привычки, чуждые некоторым, они являются первоклассными неуловимыми воинами, находящимися в каждом слое общества, и способны подорвать силы нашего противника»):

1. «Это хорошее предложение». (-50 полит.власти, -5000 людских ресурсов, ваши силы в гражданской войне повысятся в вашу сторону на 0,1) (100% для ИИ).

2. «Нет, мы справимся и без них».

Через день произойдёт событие: Второе предложение («Следующим выступил старейшина племён Бакве, который предложил обратиться к нашим соплеменникам, что сумели устроиться в больших городах, дабы во время войны, они сумели обеспечить нам доступ к громовым палкам, которые мы отдадим нашим войнам»):

1. «Это хорошее предложение». (-50 полит.власти, во время гражданской войны вы получите на 1000 единиц пехотного снаряжения больше чем ваш враг) (100% для ИИ).

2. «Нет, мы справимся и без них».

Через день произойдёт событие: Третье предложение («Последним выступил вождь воинственных племён Ваи, который предложил перебить все рекрутские отряды, до сих пор совершающие набор в либерийскую армию»):

1. «Это хорошее предложение». (-50 полит.власти, -5000 людских ресурсов, ваши силы в гражданской войне повысятся в вашу сторону на 0,1) (100% для ИИ).

2. «Нет, мы справимся и без них».

Через 7 дней после события «Третье предложение» начнётся гражданская война.

Через 3 три дня после гражданской войны произойдёт событие: Боеспособность армии («После того как мы выиграли войну и заполучили в свои руки всё оружие имеющееся у наших угнетателей, то… осознали, что этой техникой могут управлять лишь единицы из тех, кто раньше состоял в Либерийской армии»):

Будет получен нац.дух «Неуправляемые животные»: -20% к превосходству в воздухе, -30% к скорости флота.

Будет получен нац.дух «Магия белых»: -10% к организации дивизий, -10% к атаке и обороне дивизий, +20% к расходам боеприпасов, -20% к скорости моторизированной пехоты.

*Фокус «Власть совета вождей».*

Условие: Не в гражданской войне.

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Совет вождей показал свою состоятельность, свергнув правление деспотов.

+10% стабильности, 100 полит. власти.

*Фокус «Общество Санде».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Наш народ разобщён разными религиями, чуждыми культурами и иными взглядами. Чтобы это исправить, нам придётся распространить общепринятые взгляды народов Либерии. Самой большой и уважаемой группой женщин, испокон веков являлось общество Санде. Оно обучит наших женщин верности, подвигнет на новые подвиги, и даст то, чего не хватает нынешним женщинам – уверенности в завтрашнем дне.

+5% стабильности.

Будет получен нац.дух. «Общество Санде»: +20% к приросту населения.

*Фокус «Женское право».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: В некоторых племенах, женщинам отводится минимальная роль, не смотря на их важность. Это необходимо исправить, принятием новых законов. Разумеется, равным мужчинам их никто делать не станет, но и принижать их достоинства на уровень животных более никто не будет. Общество Санде так же укрепит свою власть среди женщин, облегчая принятия новых решений совета вождей.

50 полит.власти.

Будет изменён нац.дух. «Общество Санде»: +10% к приросту населения, +0,10 к приросту политической власти.

*Фокус «Общество Поро».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Наш народ разобщён разными религиями, чуждыми культурами и иными взглядами. Чтобы это исправить, нам придётся распространить общепринятые взгляды народов Либерии. Самой большой и уважаемой группой мужчин, испокон веков являлось общество Поро. Оно привлечёт нашим юношам мужество, поможет в соблюдении законов вождей и подготовит новых охотников.

+5% стабильности, 50 полит.власти.

Будет получен нац.дух. «Общество Поро»: +5% к атаке пехотных дивизий, +0,10 к приросту политической власти.

*Фокус «Мужество Поро».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Общество Поро, в достаточной мере закрепилось среди мужчин нашего народа. Теперь это не просто тайное сообщество, теперь это сообщество, который делает из юношей мужчин, из фермера охотников, из трусов храбрецов.

+5% к поддержке войны.

Будет изменён нац.дух. «Общество Поро»: +5% к военнообязанному населению.

*Фокус «Общество Леопардов».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Наш народ разобщён разными религиями, чуждыми культурами и иными взглядами. Чтобы это исправить, нам придётся распространить общепринятые взгляды народов Либерии. Самой тайной, пугающей и жуткой группой мужчин, испокон веков являлось общество Леопардов. Издавна они проводили ритуальные убийства с расчленениями и каннибализмом, маскируясь под диких зверей, оставаясь никем не обнаружимыми, а после скрываясь с места преступлений. С ними можно попробовать договориться, сместив акцент на использование белых в их ритуалах.

+15% к поддержке войны.

Будет получен нац.дух. «Общество Леопардов»: +20% к размерам дивизий спец. назначения, +10% к атаке дивизий спец. Назначения, +0,10 к приросту политической власти.

Если вы не находитесь в состоянии войны, то раз в два месяца будет происходить событие «Ритуалы леопардов» (В очередной раз были найдены жители, растерзанные леопардами. Не смотря на явные следы, мы то знаем, кто к этому приложил зубы.):

1. «Неизбежные потери, для тренировки воинов» (-1% стабильности, -50 людских ресурсов).

Если вы находитесь в состоянии войны, то раз в два месяца у ваших противников будет происходить событие «Ритуалы леопардов» (В очередной раз были найдены жители, растерзанные леопардами. Несмотря на явные следы, мы то знаем, кто к этому приложил зубы.):

1. «Проклятые дикари, пробрались даже на наши земли!» (-1% стабильности, -50 людских ресурсов).

*Фокус «Подготовка по методике леопардов».*

Срок выполнения 35 дней.

Описание: Общество Леопардов, в достаточной мере закрепилось среди мужчин нашего народа. Теперь это не просто тайное сообщество, теперь это отборные войны, способные ночью вырезать отряд противника, скрыть свои следы, а после уйти с места преступления.

2х 100% к темпам исследования дивизий спец.назначения.

*Фокус «Распитие борфиму в армии».*

Срок выполнения 35 дней.

Описание: Леопарды испокон веков распивали магические снадобья, перед началом охоты, чтобы приглушить боль, получить прилив сил и сблизиться с хищниками.

Будет изменён нац.дух. «Общество леопардов»: +10% к атаке всех дивизий, + 10% к скорости восстановления, -10% к максимуму организации дивизий.

*Фокус «Обуздать железных птиц».*

Срок выполнения 35 дней.

Описание: оказывается, что железные птицы летают не сами по себе, ими управляют! Необходимо обуздать их, и тогда мы сможем летать!

Будет изменён нац.дух «Неуправляемые животные»: +20% к превосходству в воздухе.

*Фокус «Власть над ржавыми черепахами».*

Срок выполнения 35 дней.

Описание: Огромные черепахи, в которых перевозятся товары белых, находятся под их контролем. Теперь мы можем сами заполучить над ними власть.

Будет удалён нац.дух «Неуправляемые животные».

*Фокус «Секреты громовых палок».*

Срок выполнения 35 дней.

Описание: Магические палки стреляющие громом, далеко не так просты как кажется на первый взгляд. Ими необходимо владеть и даже чистить, дабы их магия не пропала.

Будет изменён нац.дух «Магия белых»: +10% к организации дивизий, +10% к атаке и обороне дивизий, -20% к расходу боеприпасов.

*Фокус «Наездники на стальных носорогах».*

Срок выполнения 35 дней.

Описание: Рычащие звери рыскающие по каменным дорогам довольно сложны в управлении, поэтому нам придётся отдельно обучать их будущих наездников.

Будет удалён нац.дух «Магия белых».

*Фокус «Религия Вуду».*

Срок выполнения 35 дней.

Описание: Наш народ разобщён разными религиями, чуждыми культурами и иными взглядами. Чтобы исправить вопрос религии, которые искоренить практически невозможно, вероятно, проще всего будет мистифицировать веру, поставив во главе колдунов Вуду, что набрав новых последователей, сумеют не только взять под контроль все религии нашей страны, но и объединят их в свою?

+5% стабильности, +50 полит.власти

Будет открыто несколько решений из раздела «Ритуалы Вуду»:

Решение «Fete de Gede» (Праздник предков годами практиковался нашими народами, даруя возможность обмануть смерть и даровать благословление плодородия. Безумные танцы, ром на интимных частях тела, секс на могилах – это только самые маленькие прелести, что дарит праздник нашему народу):

Требования: 100 полит.власти, не чаще раза в год

Решение выполняется 1 день.

На 180 дней будет получен нац.дух «Fete de Gede» (Праздник предков годами практиковался нашими народами, даруя возможность обмануть смерть и даровать благословление плодородия): +40% к приросту населения.

Решение «Танцы для барона Самди и доблестного воина Ого» (Танцы мамбо вуду вокруг шеста, магические благовония хунганов, и ритм барабанов погружающий каждого присутствующего на церемонии в транс, подарит нашим людям близость с лоа.):

Требования: 100 полит.власти.

Решение выполняется 1 день, не чаще раза в год.

На 180 дней будет получен нац.дух «Танцы с бароном Самди, танцы с воином Ого» (Танцы с лоа даруют нам необычайную силу и уверенность в завтрашнем дне): +0,10 к приросту полит.власти, +10% к скорости дивизий, +10% к скорости восстановления дивизий.

Решение «Жертвоприношения животных и талисманы гри-гри» (Принеся жертвы и наладив массовое производство талисманов, мы на некоторое время сумеем защитить наш народ от любых несчастий):

Требования: 100 полит.власти.

Решение выполняется 1 день, не чаще раза в год.

Будет получено +5% стабильности.

На 180 дней будет получен нац.дух «Производство талисманов гри-гри» ( Наладив массовое производство талисманов, мы на некоторое время сумеем защитить наш народ от любых несчастий): +10% к обороне дивизий, +5% к фабрикам народного потребления.

Решение «Жертвы для общества леопардов» (Принеся человеческие жертвы обществу леопардов, мы их успокоим на некоторое время, вдохновив на новые свершения):

Требования: 100 полит.власти.

Решение выполняется 1 день, не чаще раза в год.

Будет получено -5% стабильности, -50 людских ресурсов, +5% поддержке войны, на время нац.духа, событие «Ритуалы леопардов» перестанет происходить в нашей стране.

На 180 дней будет получен нац.дух «Разбуженный хищник» (Попробовав крови, оборотни-леопарды готовы к нападению): +10% к атаке дивизий.

*Фокус «Охота на белых».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Белые люди испокон веков угнетали наши народы. Пора объявить поход на самых ярых угнетателей наших народов.

Будет доступна цель войны (аннексия) против Британии и Франции.

*Фокус «Покарать предателей лоа».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Южные племена из страны Конго, отвергли наши традиции, став исповедовать католическую церковь. Они такие же предатели, как и бывшие деспоты, правящие нашей страной. Необходимо свергнуть их власть, и вернуть к ним доверие лоа, присоединив эти племена к себе!

Будет доступна цель войны (аннексия) против Конго.

В случае победы, будут открыты решения на национализацию земель Конго.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Фокус «Национализация «Firestone»».*

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Это кампания приобретает всё больше влияния в нашей стране, и что самое плохое – она принадлежит другой стране, отдавая большую часть производимых ресурсов ей. Необходимо это исправить, национализировав кампанию и перенаправив все ресурсы себе.

США лишится ресурсов на вашей земле.

США получит модификатор отношений «Национализация ресурсов», -50 отношения к Либерии.

Если мировая напряжённость выше 30%, то для США произойдёт событие: Национализация «Firestone» («Либерия национализировала дочерний филиал одной из наших кампаний, которой находится на их земле. Теперь все ресурсы, добываемые Firestone, будут доставаться Либерии»):

1. «Что моё, то моё, и моё, и моё, и моё! Не твоё!» (-20 полит.власти) (будет получена цель войны «марионетка» против Либерии) (70% вероятность для ИИ).

2. «Пусть себе балуются, не сильно-то мы и зависели от этого» ( 30% для ИИ).

Если по истечении 4 месяцев со старта войны, все национальные земли принадлежат Либерии, то для неё станет доступно решение: «Белый мир».

Стоимость: 25 полит.власти  
Необходимо 10 дней на его выполнение.

Для США произойдёт событие: Либерия предлагает мир(«Ввиду безрезультативности войны, Либерия предлагает заключить мир, по итогам которого за ними остаются все ресурсы и «Firestone»»):

1. «Мы согласны, эта военная кампания лишь вытягивает наши ресурсы»(будет заключён мир)(95% вероятность для ИИ).

2. «Нет, мы ничего не отдадим этим полуаборигенам!»(война продолжится)(-2% стабильности)(5% для ИИ).

*Фокус «Французская Гвинея и Кот-д’Ивуар».*

Условие: в состоянии мира с Францией, Франция не в гражданской войне.

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Нам необходимы новые земли для расширения увеличения армии, а Франции нужна резина. Почему бы не совершить выгодный обмен?

Для Франции произойдёт событие: Либерия просит новые провинции («Либерия запросила у нас провинции Гвинею и Кот-д’Ивуар, в обмен на 15 единиц производимого ими каучука, который они обязуются поставлять даже в случае войны с нами»):

1. «Конечно, мы готовы заплатить свою цену» (Регионы Гвинея и Кот-д’Ивуар перейдут Либерии, 15 единиц резины будет добываться для Франции)(90% вероятность для ИИ).

2. «Конечно же, мы отказываемся!»(10% вероятность для ИИ).

Будут открыты решения на национализацию этих провинций.

Будет доступно решение: «Разорвать договоры с Францией»(Наши отношения уже давно перешли ту черту, когда мы были готовы отдавать им часть своих ресурсов).

Условие: более чем 100 дней в состоянии войны с Францией.

Требуется: 100 полит.власти.

Выполняется 10 дней. Франция потеряет ресурсы на вашей территории.

*Фокус «Возвращение* *Сьерра-Леоне ».*

Условие: в состоянии мира с Великобританией, Великобритания не в гражданской войне.

Срок выполнения 70 дней.

Описание: Нам необходимы новые земли для расширения увеличения армии, а Великобритании нужна резина. Почему бы не совершить выгодный обмен?

Для Великобритании произойдёт событие: Либерия просит новые провинции («Либерия запросила у нас провинцию Сьерра-Леоне, в обмен на 15 единиц производимого ими каучука, который они обязуются поставлять даже в случае войны с нами.»):

1. «Конечно, мы готовы заплатить свою цену»(Регион Сьерра Леоне перейдёт Либерии, 15 единиц резины будет добываться для Великобритании)(90% вероятность для ИИ).

2. «Конечно же, мы отказываемся!» (10% вероятность для ИИ).

Будет открыто решение на национализацию этой провинции.

Будет доступно решение: «Разорвать договоры с Великобританией» (Наши отношения уже давно перешли ту черту, когда мы были готовы отдавать им часть своих ресурсов).

Условие: более чем 100 дней в состоянии войны с Великобританией.

Требуется: 100 полит.власти.

Выполняется 10 дней. Великобритания потеряет ресурсы на вашей территории.