Titulo: Frog Catcher (Tentativo)

Visual: 3d vista semi top down.

Objetivo: El Jugador debe recolectar ranas que saltan dentro del campo de juego.

-Cada rana salta a en intervalo, dirección y altura aleatorias.

-Para que el jugador pueda atrapar una rana esta debe caer en el cesto del jugador luego de saltar.

-El jugador puede moverse por todo el mapa en sus ejes x y z, solo colisiona con las otras ranas que esten en el suelo u otros animales.

-El jugador puede encontrarse con enemigos que aparecen cada cierto tiempo en el juego (Cocodrilos, serpientes, abejas, etc.) que si es alcanzado termina el juego

-El juego termina cuando se acaba el tiempo o el jugador muere al ser tocado por otro animal.