

## Reto 2

### Casual Game



# Agencia de Educación Superior, Ciencia y Tecnología **ATENEA**

Universidad Nacional de Colombia



## **Reto 2** **CASUAL GAME** **<Todos a la u>**

**Elaborado por:**

Natalia Castellanos Gómez

Líder Técnico Desarrollo Videojuegos

Ciudad: Bogotá D. C.

Versión: 1

Identificación del proyecto	
<b>Título del documento:</b>	Reto 2
<b>Nombre del proyecto:</b>	Todos a la U
<b>Objeto del proyecto:</b>	Aunar esfuerzos técnicos, administrativos, financieros, académicos y operativos entre la Agencia Distrital para la Educación Superior, la Ciencia y la Tecnología (ATENEA) y la Universidad Nacional de Colombia para la implementación de los componentes de Tecnologías de la Información y Habilidades Socioemocionales del programa "Todos a la U."
<b>Líder línea técnica</b>	Natalia Castellanos Gómez
<b>Usuarios/Beneficiarios</b>	Personas residentes en la ciudad de Bogotá, mayores de edad, bachilleres.
<b>Director del proyecto operador:</b>	Liz Karen Herrera Quintero
<b>Correo electrónico del director del proyecto:</b>	lkherreraq@unal.edu.co
<b>Versión del documento:</b>	1.0

## Instrucciones

- Leer detenidamente el texto en el que se plantea el problema.
- Diligenciar el documento de diseño de videojuego.
- Desarrollar el videojuego en el motor de videojuegos Unity, atendiendo a cada uno de los requerimientos planteados.
- Crear el ejecutable del videojuego en la carpeta principal del proyecto.
- Guardar la solución en un repositorio de GitHub.
- Subir el enlace al Moodle.

## Reto 2

### Estimado equipo de desarrollo de videojuegos,

Nos complace presentarles nuestra emocionante visión para un videojuego impactante y significativo: EcoPower Challenge. Como cliente, deseamos crear una experiencia interactiva que empodere a los jugadores a convertirse en auténticos defensores del medio ambiente. En EcoPower Challenge, los jugadores asumirán el papel de guardianes ambientales, enfrentando desafíos ecológicos con el objetivo de proteger la naturaleza y preservar la vida silvestre en peligro.

Requerimientos y detalles del juego:

#### 1. Limpieza del parque:

En este desafío, los jugadores se sumergirán en un parque virtual que ha sido afectado por la contaminación y la basura. Su misión será recolectar la mayor cantidad de desechos en un tiempo limitado para restaurar la belleza natural del parque y garantizar un hábitat seguro para los animales. Utilizarán las habilidades del personaje principal para recoger y eliminar los residuos de manera efectiva.

#### 2. Reforestación de áreas deforestadas:

Los jugadores se embarcarán en una conmovedora misión de reforestación en un área devastada por la deforestación. Serán responsables de plantar árboles y cuidarlos para revitalizar el ecosistema y proteger a las especies que dependen de los bosques. Utilizarán técnicas de riego, fertilización y protección para asegurarse de que los árboles crezcan saludablemente.

Flujo y motivación del juego:

EcoPower Challenge ofrece un flujo de juego emocionante y desafiante. Los jugadores recibirán misiones ecológicas, objetivos claros y recompensas significativas por cada logro ambiental. A medida que avancen, enfrentarán

desafíos más complejos que los inspirarán a superar sus límites y marcar una diferencia en el mundo virtual y el real.

La motivación será impulsada por técnicas de gamificación:

- Sistema de logros y recompensas: los jugadores ganarán medallas y reconocimientos por sus logros ecológicos, incentivándolos a superar nuevos desafíos y establecer récords personales.
- Desbloqueo de niveles: a medida que superen desafíos, desbloquearán nuevos niveles y áreas de conservación para explorar y proteger, brindando una sensación de progreso y exploración constante.

EcoPower Challenge es una oportunidad para crear un videojuego significativo que eduque, inspire y empodere a los jugadores para ser defensores del medio ambiente. Confiamos en su talento y creatividad para dar vida a esta visión única. ¡Esperamos que acepten este desafío y juntos construyamos un juego que deje una huella positiva en el mundo!

Con gratitud y entusiasmo,

Atenea Studios

## Criterios de aprobación

- Documento de diseño de videojuegos.
- Diseño de las interfaces.
- Videojuego funcional.
- Mostrar orden en los archivos que conforman la solución.
- Ejecutable en la carpeta principal del proyecto.

## Entregable

- Enlace del repositorio en GitHub con el proyecto de Unity y con el ejecutable de la solución.