

JAVA 01. WORKSHOP



- ✓ Has a Relation 에 대한 이해를 할 수 있다.
- ✓ 값이 주입되는 두 가지 방법을 사용할 수 있다
- ✓ OOP의 클래스 코드 설계를 이해할 수 있다.

1

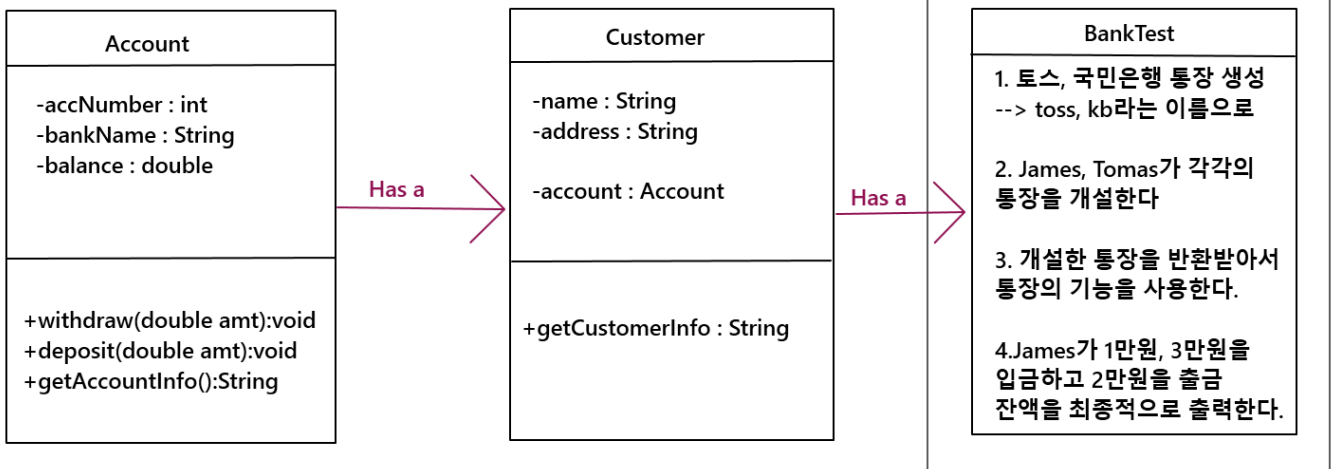
아래 UML을 보고 코드를 직접 작성합니다.

>>> 조건

1. 값이 주입되는 통로는 본인이 생각해서 설계합니다.
2. Account객체의 모든 값은 Scanner를 통해서 받아서 입력합니다.
3. Account의 기능
deposit()는 특정한 금액을 입금하는 기능
withdraw()는 특정한 금액을 출금하는 기능입니다.
4. 필요한 기능이나 구문이 있다면 개인적으로 추가해서 코드를 완성합니다.
5. ~Test 클래스에서는 최종잔액 외에도 고객정보도 출력합니다

com.edu.bank

com.edu.bank.test



작성한 java 파일들은 슬랙을 이용해서 파일업로드해 주시기 바랍니다.