UT 2. Programación en PHP

RETO 2.2 - Juego "Poker" Leonardo

Objetivo

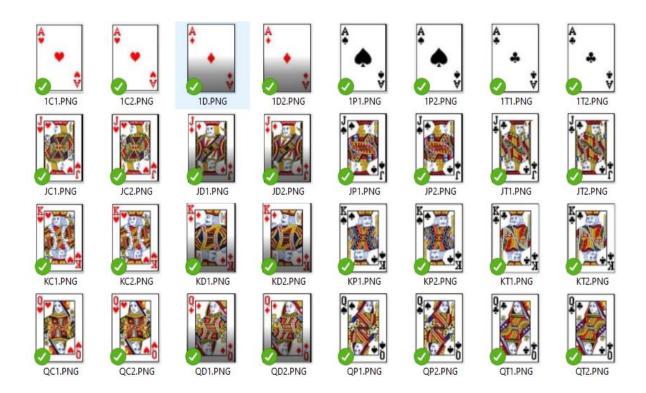
Programar una aplicación en PHP que simule un **Juego de cartas** con una reglas especiales que se detallan a continuación

Desarrollo del reto

Tomando como base el formulario **pokeridv.html** desarrollar un programa php **pokeridv.php**.

Reglas y consideraciones sobre el Juego:

- ✓ Participan un mínimo de 4 jugadores y un máximo de 8.
- ✓ Se reparten siempre 4 cartas a cada jugador
- ✓ Se indicará un importe en el campo bote que será la cantidad a repartir como premio entre los jugadores
- ✓ Se juega con una baraja "especial" francesa de solo 32 cartas como aparece en la imagen



- ✓ El juego consiste en hacer **parejas** del siguiente modo:
 - Dos cartas con el mismo valor facial forman una pareja



Dos parejas con distinto valor facial forman una doble pareja



Tres cartas con el mismo valor facial forman un trio



Cuatro cartas con el mismo valor facial forman un poker



- El orden de valor mayor a menor de las jugadas es el siguiente:
 - 1. Poker
 - 2. Trio
 - 3. Doble pareja
 - 4. Pareja
- ✓ Se obtendrá el nombre/s del ganador/es
- ✓ Se mostrará el premio del bote entre los ganadores siguiendo las siguientes reglas:
 - Si la jugada ganadora es un poker, se reparte el bote completo entre el ganador/es
 - Si la jugada ganadora es un trío, se reparte el 70% del bote entre el ganador/es
 - Si la jugada ganadora es doble pareja, se reparte el 50% del bote entre el ganador/es
 - Si la jugada ganadora es pareja, no se reparte ningún premio

Entrega

Fichero comprimido r21_<NombreApellido1Apellido2>.zip que incluirá los archivos:

pokerldv.html Fichero HTML

pokerldv.php Fichero PHP desarrollado

Pokerldv_fun.php Fichero con funciones PHP desarrolladas

\text{images} Carpeta con ficheros de imágenes de cartas

bootstrap.min.css Fichero CSS