

網路技術與應用

Socket Programming Part 3

B08705012 資管三 胡家愷

一、操作說明文件

1. 執行 make 以編譯程式碼
2. 執行 make client 或是 ./client<space><server ip><space><server port>
執行 client 端程式
3. 執行 make server 或是 ./server <space><server port> 執行 server 端程式

二、執行環境：Ubuntu 20.04

三、安全傳輸實作的方法及流程說明

1. Client 端

- a. 生出自己的 private key 跟 public key (RSA2048)
openssl req -x509 -sha256 -nodes -days 365 -newkey rsa:2048 -keyout a.key -out a.crt

- b. 建立 SSL 通道前要先初始化

```
SSL_CTX* InitClientCTX()  
{  
    SSL_CTX *ctx;  
    SSL_library_init();  
    OpenSSL_add_all_algorithms();  
    SSL_load_error_strings();  
    ctx = SSL_CTX_new(SSLv23_client_method());  
    if (ctx == NULL) {  
        ERR_print_errors_fp(stdout);  
    }  
    return ctx;  
}
```

- c. 建立 SSL 通道 SSL* ssl = SSL_new(ctx);
- d. 將 SSL 與 socket 做連結 SSL_set_fd(ssl, sockfd);
- e. 連線至 Server SSL_connect(ssl);
- f. 連線之後 server 會馬上傳自己的 public key 過來，把他存下來
- g. 現在訊息傳輸前會先拿 server 的 public key 加密再做傳送
透過以下函式

```
void encryptAndSend(SSL* ssl, char* msg){
```

```

        BIO* bio = BIO_new(BIO_s_mem());
        int len = BIO_write(bio, serverPubKey,
strlen(serverPubKey));
        EVP_PKEY* evp_key = PEM_read_bio_PUBKEY(bio, NULL,
NULL, NULL);
        RSA *peer_rsa_pubkey = EVP_PKEY_get1_RSA(evp_key);
        char *cipher_text = (char
*)malloc(RSA_size(peer_rsa_pubkey));
        RSA_public_encrypt((strlen(msg) + 1)*sizeof(char),
(const unsigned char*) msg, (unsigned char*)
cipher_text, peer_rsa_pubkey, RSA_PKCS1_PADDING);
        SSL_write(ssl, cipher_text,
RSA_size(peer_rsa_pubkey));
    }

```

h. Server 收到之後會再去做解密

2. Server 端

a. 生出自己的 private key 跟 public key (RSA2048)

```
openssl req -x509 -sha256 -nodes -days 365 -newkey rsa:2048 -keyout
a.key -out a.crt
```

b. 建立 SSL 通道前要先初始化

```

SSL_CTX* InitServerCTX()
{
    SSL_CTX *ctx;
    SSL_library_init();
    OpenSSL_add_all_algorithms();
    SSL_load_error_strings();
    ctx = SSL_CTX_new(SSLv23_server_method());
    if (ctx == NULL) {
        ERR_print_errors_fp(stdout);
        return ctx;
    }
}

```

c. 在這邊我們要將 server 的 public key 及 private key 載入到 ctx 裡面，讓 SSL 通道有加密功能

```

void LoadCertificates(SSL_CTX* ctx, char* CertFile, char*
KeyFile) {
    // 載入使用者的 certificate。Certificate 裡含有公鑰
    SSL_CTX_use_certificate_file(ctx, CertFile,
SSL_FILETYPE_PEM)

```

```

// 載入私鑰
SSL_CTX_use_PrivateKey_file(ctx, KeyFile,
SSL_FILETYPE_PEM)
// 檢查使用者憑證與私鑰是否吻合
if ( !SSL_CTX_check_private_key(ctx) ) {
    fprintf(stderr, "Private key does not match the
public certificate\n");
    abort();
}
}
d. 建立 SSL 通道 SSL* ssl = SSL_new(ctx);
e. 將 SSL 與 socket 做連結 SSL_set_fd(ssl, sockfd);
f. 接收 client 的連線 SSL_accept(ssl);
g. 接收連線之後立刻把自己的 public key 送給 client
h. 用自己的 private key 解密 client 傳來的訊息
    FILE *key_file = fopen(pri, "r");
    RSA *privateKey = PEM_read_RSAPrivateKey(key_file,
NULL, NULL, NULL);
    RSA_private_decrypt(RSA_size(privateKey), (const
unsigned char*)peer_msg_encrypted, (unsigned char
*)peer_msg, privateKey, RSA_PKCS1_PADDING);
3. 轉帳的過程也是類似上面的过程，client a 傳給 client b 時以 client b
作為 server，client a 作為 client 進行上述的傳輸，client b 解密後再
使用 server 的 public key 加密依正常流程傳給 server。

```

四、參考資料：

1. [How to write a multithreaded server in C \(threads, sockets\) - YouTube](#)
2. [Multithreaded Server Part 2: Thread Pools - YouTube](#)
3. [/docs/man3.0/man3/index.html \(openssl.org\)](#)
4. [socket 编程之 openssl 入门 我们的征途是星辰大海-CSDN 博客_openssl socket](#)
5. [ssl server client programming using openssl in c - Aticleworld](#)
6. [SSL 握手通訊詳解及 linux 下 c/c++ SSL Socket\(另附 SSL 雙向認證客戶端程式碼\) - IT 閱讀 \(itread01.com\)](#)
7. [OpenSSL& public key and private key & Certificate | by 莊子弘 | Medium](#)
8. [C++ \(Cpp\) RSA public encrypt Examples - HotExamples](#)
9. [C++ X509 get pubkey 函數代碼示例 - 純淨天空 \(vimsky.com\)](#)
10. [C++ EVP PKEY_get1 RSA 函數代碼示例 - 純淨天空 \(vimsky.com\)](#)